



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**INGAME**  
Gaming for Social Inclusion and Civic Participation

# INGAME

**INGAME – Gaming for Social Inclusion and Civic Participation – A holistic approach for a cultural shift in education and policy**

Project Number: 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

**WP5: Pilot and training report  
(Center for Social Innovation)**

## Document Information

Criteria	Details
WP number and title:	WP5 Capacity Building for Educators and Stakeholders
Document author:	Elisavet Kiourti
Version:	1
Date:	14 May 2023

## Document Version Control

Version	Date	Which Partner	Description
1.0	7 March 2023	Center for Social Innovation	Piloting and Training Educators and Stakeholders
2.0	14 May 2023	Center for Social Innovation	Piloting and Training Educators and Stakeholders

## Index

<b>Pilots for young people</b> .....	<b>3</b>
<b>Training for stakeholders</b> .....	<b>5</b>

### Pilots for young people

Dates: 7 March 2023 was the first phase of piloting

Dates: 8 May 2023 was the second phase of piloting

Format (online, face-to-face, hybrid):

1. Face-to-Face
2. Online

Place: Nicosia, Cyprus

Number of participants:

- (1) 50
- (2) 10 & downloads from ENGAME application

**Young people profile:** a short description of the youth involved (university students, adolescents, migrants, etc.). Students of Department of Education, University of Cyprus they registered and pilot the game. In the second phase young people of general public (online)

**Description of the pilot:** The participants registered to the platform and tested the game.

**Additional information:** use this space to add other information or feedback, documents, etc.

**Pictures:**





Center for Social Innovation - CSI

2d · 🌐



🎮 **INGAME ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ** 🎮

Παίξε 1 από τα στάδια του παιχνιδιού και μπες στην κλήρωση για ένα voucher αξίας 100 ευρώ από τα καταστήματα @Stephanis, ΒΗΜΑΤΑ:

🎮 Κάνε tag ένα φίλο - μία φίλη

🎮 Εγγραφή στην πλατφόρμα: <https://ingame.erasmus.site/engame/>

🎮 Παίξε όσο θες το παιχνίδι και πες μας τη γνώμη σου:

<https://ingame.erasmus.site/es/engame/?ingame-evaluation=1>

📅 Κλήρωση στις 14/5



MESSANGER

**INGAME ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ**

📩 Send message



You, Mish Lamprou, Kiko Kountzou and 9 others

45 comments 14 shares

## Training for stakeholders

### Dates:

1. 10 March 2023

**Format:** Face-to-Face

2. 14 May 2023

**Format:** Face-to-Face

### Place:

1. University of Cyprus, Nicosia
2. Nicosia, Workshop in Diversity Fair Festival

**Number of participants:** 50 people registered for the first training session.

40 people registered for the second training session.

**Stakeholders profile:** a short description of the stakeholders involved (policy makers, youth workers, etc.): Stakeholders are educators of primary and secondary education along with youth workers.

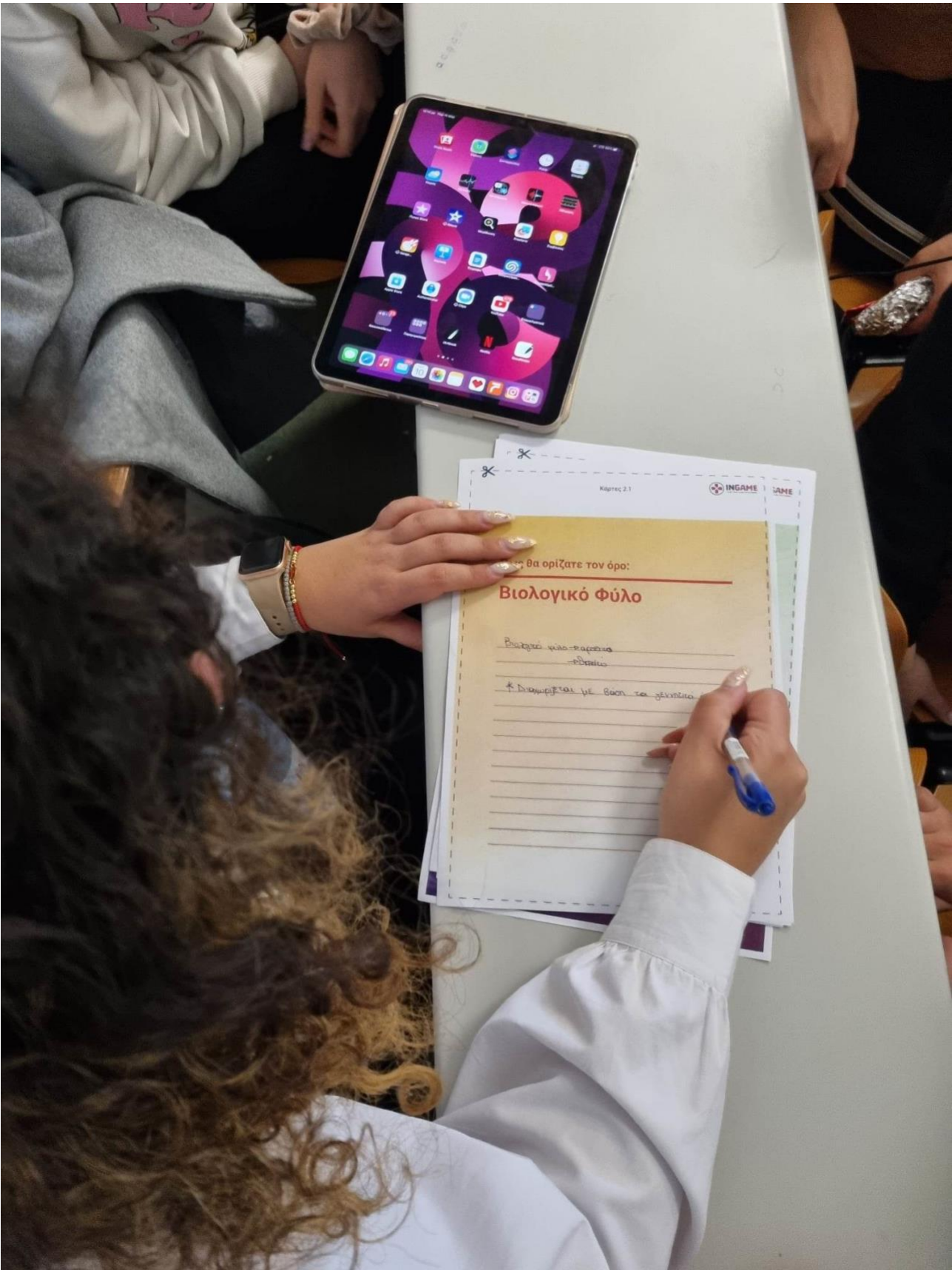
**Description of the training:** During the training, there was a presentation of the descriptions and aims of the project. The project's website and platform were presented to the audience and had a discussion around gaming for social inclusion, gender equality and social participation. Then there were hands on activities from the Training handbook that was prepared for the INGAME project, in which the participants were actively engaged.

**Additional information:** use this space to add other information or feedback, documents, etc.

### Pictures:









Όταν ακούω τις λέξεις:

## "Αγόρι" - "Άνδρας"

1. Χρώμα(τα)

μαύρο, πράσινο

2. Παιχνίδια

ηλεκτρονικά παιχνίδια, αεροπλάνο, ποδόσφαιρο

3. Χαρακτηριστικά

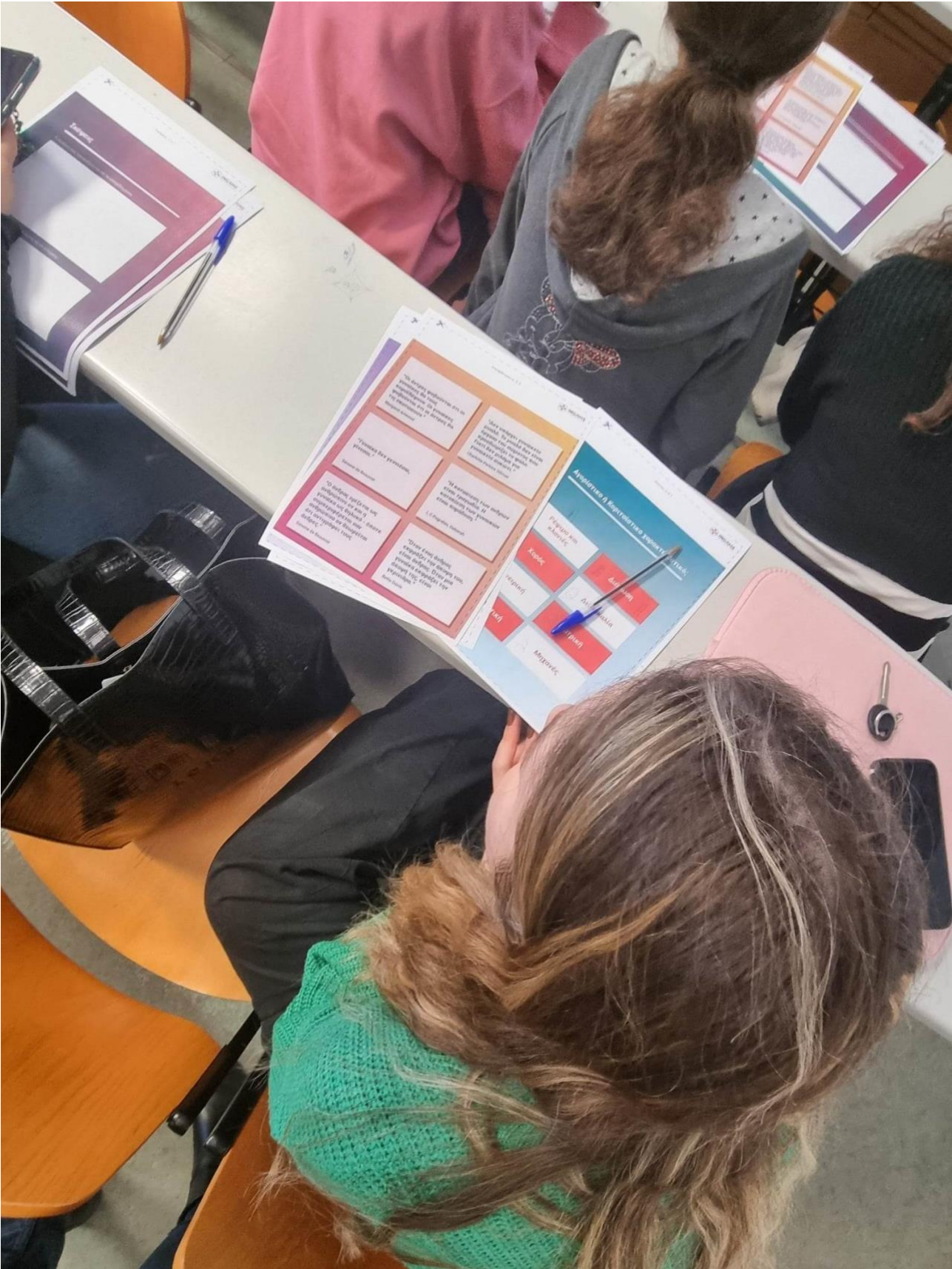
Μάξια, μυϊκή δύναμη, μουστάκι

4. Συμπεριφορά

δυναμικός, άτακτος, δεν ενδιαφέρεται για

5. Αναμένονται να είναι









ΦΥΛΛΑΚΙΟ 2/4

**Τη προβλήματα μπορεί να προκαλέσει η τοξική αρρενωπότητα;**

**Τοξική αρρενωπότητα**  
Ορισμένοι πιστεύουν ότι η τοξική αρρενωπότητα είναι επικίνδυνη επειδή παραδίδει τη σφήρα της εικόνας και τον όραμά του. Η σημασία να είσαι παρθενογενής που μπορεί να προκαλέσει συγκρούση με ταυτό ενός αγόρι και του αγόρι που δεν ανταποκρίνεται σε αυτά τα χαρακτηριστικά.

Όταν ένα αγόρι ή ένας εφήλικος αγόρας βλέπει τον κόσμο μέσα από τον στενό φακό της εικόνας του, μπορεί να υπερβεί τα όρια της αρρενωπότητας, να προκαλέσει συγκρούσεις με ταυτό ενός αγόρι και του αγόρι που δεν ανταποκρίνεται σε αυτά τα χαρακτηριστικά.

Ένα παράδειγμα είναι να λένε σε ένα άτομο που δείχνει συναίσθημα να "απόσυρθεί" - με άλλα λόγια να κρίνει αυτό το συναίσθημα. Αυτό το παράδειγμα δείχνει πως κάποιος άνθρωπος θεωρούν το συναίσθημα ή την ευαισθησία ως "μη ανδρική".

Ένα άλλο συνηθισμένο παράδειγμα είναι το ρητό "τα αγόρια θα είναι πάντα αγόρια". Αυτή η εκφώνηση συνηθίζει υπερ της απροσεκτικής, επιθετικής ή άλλως επιζήμιος συμπεριφοράς των νεαρών αγόριών, αντί να τους διδάσκει την υπευθυνότητα και την παραδοχή των λαθών τους.

Η ανεξέλεγκτη ταξική αρρενωπότητα και οι συμπεριφορές που μπορεί να προκαλέσει μπορεί να οδηγήσουν σε ποικίλα προβλήματα όπως:

Εκφοβισμός	Ενδοοικογενειακή βία	Επικίνδυνες συμπεριφορές
Εξάρτηση από ουσιές	Σεξουαλικές επιθέσεις	Αυτοκτονίες
Ψυχικά τραύματα	Φυλάκιση	Ελλειψη φίλων
Προβλήματα στην εκπαίδευση/μόρφωση	Πειθαρχία στο σχολικό περιβάλλον	Ελλειψη γνήσιων σχέσεων και δεσμών

αρκεί να μπορεί να μην είναι π...







📍 Eleftheria Square  
📅 14.5.2023

## inGame Agenda

12:00-12:30

Welcome

12:30-13:30

Gaming for Gender Equality Workshop

13:30-14:30

Lunch Break

14:30-16:00

Networking & Visit Pop-up Shops



Co-funded by  
the European Union



Center for Social  
Innovation



DIVERSITY  
FAIR  
CYPRUS

by the Center for Social Innovation





**INGAME**

Gaming for Social Inclusion and Civic Participation