

TRABALHO 27

**METaverso e o fenômeno psicológico
da projeção e sua repercussão na
saúde mental**

**ELISIANE BATISTA DOS SANTOS KOZOSKI
JAQUELINE TRACZYKOWSKI
SONIA SILVA PINTO**

Como fazer a referência ao citar o trabalho 27

KOZOSKI, Elisiane Batista dos Santos; TRACZYKOWSKI, Jaqueline; PINTO, Sonia Silva. Metaverso e o fenômeno psicológico da projeção e sua repercussão na saúde mental. In: NASCIMENTO NETO, José Osório do; RIBEIRO, Nonie; CANDIOTTO, Lucimara Bortoleto. (Orgs.). *Tecnologia e inovação: limites e possibilidades do metaverso para a pesquisa, extensão e internacionalização*. Anais do Seminário de Pesquisa, extensão e internacionalização. (Regional Centro Sul – SEPESQ e Jornada de Iniciação Científica Estácio). 1. ed. Curitiba: GRD, 2023. ISBN: 978-65-997628-5-7 FATEC | ISBN: 978-65-997628-4-0 ESTÁCIO | DOI: 10.5281/zenodo.7922707

METAVERSO E O FENÔMENO PSICOLÓGICO DA PROJEÇÃO E SUA REPERCUSSÃO NA SAÚDE MENTAL

Elisiane Batista dos Santos Kozoski
Jaqueline Traczykowski
Sonia Silva Pinto

O artigo apresenta o tema do metaverso e o impacto psicológico causado pela exposição ao universo virtual, objetivando demonstrar a sua repercussão na saúde mental, a partir do fenômeno psicológico da projeção. Para isto, utilizaremos como metodologia a pesquisa feita, a partir de artigos científicos, bem como vídeos encontrados na internet a respeito do tema. O metaverso é uma ferramenta ainda em construção, mas com perspectiva de maior interação em um futuro próximo. Trata-se de uma tecnologia em desenvolvimento, buscando um universo virtual mais próximo da realidade, ou seja, unindo o mundo real e o virtual. Por meio de avatares personalizados em 3D, as pessoas poderão interagir, comprar, trabalhar, assistir filmes, shows, fazer exercícios físicos, estudar, participar de reuniões corporativas. Também será possível receber as compras de maneira física, semelhante a nossa vida real, porém dentro do metaverso. A projeção está ligada ao mecanismo de defesa psíquica, atribuindo a outra pessoa ou ambiente o que não consegue trabalhar em si mesmo, em razão de alcançar o bem-estar emocional. O que se busca é tentar inibir, na maioria das vezes de forma inconsciente, os próprios sentimentos, entre eles ansiedade, culpa, medo, frustrações, pensamentos, impulsos, insegurança, conflitos internos, traumas e, assim, projetar uma realidade inexistente do indivíduo. Diante disso, o universo virtual constitui um ambiente propício para as projeções, pois é um espaço onde podemos ser representados e criar uma imagem de nós mesmos, que não necessariamente corresponda ao real. Além disso, de acordo com o fenômeno psicológico da projeção, entendemos que há uma predisposição da mente para projetar narrativas e fantasias, a partir de

conteúdos inconscientes. E, adicionado a isto, observando que o metaverso tem como promessa ser um ambiente continuamente utilizado, promovendo uma imersão em um universo cada vez mais irreal, que poderá alterar a nossa percepção da realidade, qual o impacto que isto trará para a saúde mental? A problematização apresentada está fundamentada em duas abordagens: a psicanalítica e a psicologia analítica no que se refere ao fenômeno psicológico da projeção. Segundo Moraes (2012), para Freud, a projeção está relacionada às patologias como a neurose obsessiva, em que a projeção se dá por meio da autodesconfiança e a paranoia que aparece como a desconfiança dos outros. Para Jung, a projeção é observada na relação entre o sujeito e a realidade do objeto, e nem sempre é tratada como uma patologia, mas pode estar relacionada a manifestação da sombra ou a expressão de um complexo (MORAES, 2012). No entanto, ambientes virtuais que acabam promovendo uma dissociação com a realidade, podem provocar uma cisão da consciência e levar a estados de alucinação e delírio, conforme estudo feito pela *American Psychological Association*. (FREEMAN et al, 2014). Além disso, conforme afirmam Paulichi e Prux (2022), o metaverso poderá trazer grande impacto para a personalidade e a identidade pessoal, uma vez que, assim como ocorre nas redes sociais atuais e canais da internet, o uso de algoritmos permite o acesso indiscriminado e abusivo de dados pessoais, invadindo a privacidade e os direitos de uso de imagem e voz, criando um ambiente de controle e vigilância.

Palavras-chave: metaverso, projeção, saúde mental, alucinação, identidade

REFERÊNCIAS

Como o metaverso afetará nossa saúde mental? A mente é maravilhosa, 2021. Disponível em: <https://amenteemaravilhosa.com.br/como-o-metaverso-afetara-nossasaude-mental/> Acesso em: 21/09/2022

FREEMAN, Daniel et al. **The use of immersive virtual reality (VR) to predict the occurrence 6 Months later of paranoid thinking and posttraumatic stress symptoms assessed by self-report and interviewer methods: a study of individuals who have been physically assaulted.** National Library of

Medicine, 2014. Disponível em:
<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC4151801/> Acesso em:
15/09/2022

Honda Consulting. **Metaverso**. (Fantástico Editado). Youtube, s/d. Disponível em: https://youtu.be/lonO1J-1_1Q

LONGO, Bryan. **O que é projeção na psicologia: definição e exemplos**. Psicologia Online. 31 agosto 2020 Disponível em: <https://br.psicologia-online.com/o-que-e-projecao-na-psicologia-definicao-e-exemplos-521.html>
Acesso em: 19/09/2022 LONGO, Walter. **Metaverso: onde você vai viver e trabalhar em breve**. Youtube, s/d. Disponível em: <https://youtu.be/lqTC4lsxNfk>

MORAES, Fabricio Fonseca. **Algumas considerações sobre o conceito de “projeção”**. Psicologia Analítica, 2012. Disponível em:
<http://psicologiaanalitica.com/algumasconsideraes-sobre-o-conceito-de-projeo/>
Acesso em: 29/09/2022

PAULICH, Jaqueline da Silva; PRUX, Oscar Ivan. **A realidade simulada do metaverso, San Junipero e os direitos da personalidade**. SC: Revista de Sociologia, Antropologia e Cultura Jurídica, V.8, n.1, Jan/Jul. 2022. Disponível em: <https://www.indexlaw.org/index.php/culturajuridica/article/view/8642> Acesso em: 15/09/2022

Projeção: significado em Psicologia. Psicologia Clínica, 2020 Disponível em:
<https://www.psicanaliseclinica.com/projecao/> Acesso em: 15/09/2022

SILVA, Ana Beatriz Barbosa. **Metaverso: como serão as relações futuras?** Youtube, s/d. Disponível em: https://youtu.be/_7-TuwqGmNo

VENTURA, Layse. **Metaverso: o que é, como funciona, exemplos e muito mais!** Olhar digital, 2022. Disponível em:
<https://olhardigital.com.br/2022/03/29/internet-e-redes-sociais/metaverso/>