

**TRABALHO 12**

# **PSICOLOGIA X METAVERSO: BENEFÍCIOS E MALEFÍCIOS**

**VINICIUS RODRIGUES DOS SANTOS DINIZ**

Como fazer a referência ao citar o trabalho 12

DINIZ, Vinicius Rodrigues dos Santos. Psicologia X metaverso: benefícios e malefícios. In: NASCIMENTO NETO, José Osório do; RIBEIRO, Nonie; CANDIOTTO, Lucimara Bortoleto. (Orgs.). *Tecnologia e inovação: limites e possibilidades do metaverso para a pesquisa, extensão e internacionalização*. Anais do Seminário de Pesquisa, extensão e internacionalização. (Regional Centro Sul – SEPESQ e Jornada de Iniciação Científica Estácio). 1. ed. Curitiba: GRD, 2023. ISBN: 978-65-997628-5-7 FATEC | ISBN: 978-65-997628-4-0 ESTÁCIO | DOI: 10.5281/zenodo.7922707

## PSICOLOGIA X METAVERSO: BENEFÍCIOS E MALEFÍCIOS

Vinicius Rodrigues dos Santos Diniz

Metaverso é um termo da década de 1990 da obra literária de Neal Stephenson (1992 "**Snow Crash**") . Metaverso é um elo das tecnologias digitais virtuais sendo uma imersão nas realidades virtuais, que muitas vezes refletem nas atividades do mundo real tais como comércio, aprendizagem, shows virtuais (assim como no jogo "**Fortnite**") e diversas outras atividades que ainda estão sendo exploradas, podendo ser totalmente integradas a estes mundos virtuais. Um mundo virtual que busca por imersão por via das tecnologias de VR "virtual reality" que tem diversos objetivos. Segundo o psicólogo da holística psiquiatria, Cláudio Melo, (2022 citado por, Vitor Tobias) "Acho curiosa essa forma de nos referirmos às interações on-line como relação virtual. É como se elas não existissem, fossem algo imaginário. A pandemia foi um catalisador da interação audiovisual à distância, desde o simples bate-papo e do home office até a telemedicina. O metaverso vem ampliar mais ainda essas possibilidades. Contudo, é claro que esse tipo de interação não substitui a presença real. Devemos vê-las como um complemento, um substituto na impossibilidade da relação presencial" em sua percepção ele vê que as tecnologias relacionadas ao metaverso que substituem a interação social tem tanto o artifício para nos beneficiar quanto para nos prejudicar. De acordo com o estudo de, Freeman, Antley, e Slater (2014) "*The Use of Immersive Virtual Reality (VR) to Predict the Occurrence 6 Months Later of Paranoid Thinking and Posttraumatic Stress Symptoms Assessed by Self-Report and Interviewer Methods: A Study of Individuals Who Have Been Physically Assaulted*" publicado pela APA (American Psychological Association) é um estudo que utiliza a realidade virtual para o tratamento da paranóia e também do TSPT (transtorno de stress pós traumático), assim como este estudo utiliza a realidade virtual para o tratamento dessas

doenças também poderia ser usada para tratar outros tipos de transtornos(TAS, TAG, etc...) e fobias(agorafobia, claustrofobia, etc...) ou podendo também ser um meio de aplicarmos e adaptarmos as atuais técnicas(projetivas, expressivas e psicométricas) conhecidas da psicologia por exemplo o HTP que através desta imersão também há uma grande criatividade envolvida e aspectos psicológicos presentes nesta criatividade exemplo que seria na criação de um avatar para acessar esse metaverso nós colocamos de forma inconsciente características de alguma forma relacionada a nós ou um ideal de alguma forma relacionada a nossa psique. Assim como pode benéfica também pode ser maléfica, assim comprovada já que muitos dos meios de entretenimento atuais possuem formas de prejudicar as pessoas pelo seu uso excessivo metaverso não estará longe disso, muito pelo contrário muitos profissionais que já atuam com o uso do metaverso já ad ver tem sobre o uso excessivo do metaverso como meio de entretenimento um deles é, keneth correa (2022 no podcast “ciência sem fim”), e também um experimento de um médico e cientista, Miguel nicolelis (2022 no podcast “ciência sem fim”) no qual foi feito com um macaco no qual ele simula no metaverso como seria se o macaco dentro só metaverso ele tenha 6 Mas quando ele sai do metaverso ele fica completamente perdido sem esses braços. No fim podemos afirmar que o uso do metaverso se for excessivo trará graves problemas ao individuo de forma psicológica e também afetando de forma física pelo descuido próprio corpo, porém se for utilizado de forma que aja um profissional acompanhando pode ser usado de forma profissional para diversas áreas incluindo a psicologia.

#### **REFERENCIAS:**

Reportagem de Tobias, Vitor <https://br.bolavip.com/amp/saude/Metaverso-e-saude-mentalpsicologo-explica-os-cuidados-e-os-riscos-para-os-usuarios-20220630-0209.html>

Artigo de, Freeman, Antley, e Slater, <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC4151801/>

Obra de, Stephenson, Neal <https://editoraaleph.com.br/produto/snow-crash/>

Podcast ciência sem fim com, Nicolelis, Miguel <https://youtu.be/8UuGaKrFEIo>

Podcast ciência sem fim com, Correa, Keneth <https://youtu.be/W3UxiBqGV2c>