

## **TRABALHO 6**

### **O “EU”, ONDE ESTARIA?**

**ADRIANA CRISTINA VIEIRA PIRES  
JESSICA MARA DOS SANTOS IANCOSKI  
JOSÉ ALAOR LARA DOS SANTOS**

Como citar:

SANTOS, Caroline Casolari dos; FLORENTINO, Vanessa Sauer. Técnicas projetivas e expressivas de avaliação metaverso e o impacto nas relações sociais. In: NASCIMENTO NETO, José Osório do; RIBEIRO, Nonie; CANDIOTTO, Lucimara Bortoleto. (Orgs.). Tecnologia e inovação: limites e possibilidades do metaverso para a pesquisa, extensão e internacionalização. Anais do Seminário de Pesquisa, extensão e internacionalização. (Regional Centro Sul – SEPESQ e Jornada de Iniciação Científica Estácio). 1. ed. Curitiba: GRD, 2023. p. 33-36. ISBN: 978-65-997628-5-7 FATEC | ISBN: 978-65-997628-4-0 ESTÁCIO | DOI: 10.5281/zenodo.7916688

## O “EU”, ONDE ESTARIA?

Adriana Cristina Vieira Pires  
Jessica Mara dos Santos Iancoski  
José Alaor Lara dos Santos

Eis que chegamos em uma era em que as pessoas progressivamente se isolam e perdem as capacidades de interagir presencialmente no sentido amoroso da palavra e têm um medo tão desconcertante da rejeição que preferem criar um representante virtual seu que age como amortecedor de perdas. A dor não é tão grande se acontece indiretamente a mim. O metaverso e o namoro parecem ser o complemento ideal. Que lugar poderia ser melhor, onde você pode ser exatamente o que quer ser. As pessoas já estão se conhecendo em jogos on-line e mundos virtuais. Second Life tem mais de um milhão de usuários. Com jogos on-line e comunidades dedicadas ao namoro, poderíamos começar a ver pessoas que encontram o amor no metaverso. O metaverso é a próxima evolução da internet, usando a realidade virtual. O metaverso é um mundo virtual que é interativo, persistente e completamente imersivo. Há um sistema de avatares, que são representações do usuário que pode ser customizado como quiser, criando suas próprias identidades em um espaço virtual. Esses aplicativos permitirão que as pessoas se encontrem e interajam como se estivessem em um encontro tradicional, porém no conforto de suas casas. Várias empresas estão entrando no mercado do namoro no metaverso, incluindo *Nevermet*, versão virtual do *Tinder*. Em maio deste ano, *Flirtual* começou a estar nas manchetes já que o aplicativo permite que as pessoas paquerem no metaverso e comecem um relacionamento no mundo real. Apesar da ausência de estratégias de monetização, muitas empresas investirão nessa tecnologia para serem a plataforma inicial para namoros no metaverso. Estamos falando de uma nova fronteira nos namoros. Para começar, é incrivelmente conveniente. Você pode logar de qualquer lugar e começar a encontrar pessoas. Você pode ser quem quiser ser, o que vai te ajudar a se sentir mais confiante para se abrir

a parceiros potenciais. Com o avançar da tecnologia, plataformas tradicionais de namoro começarão a oferecer VR ou simplesmente deixarão de existir. Para lucrarem, talvez comecem a vender assinaturas ou oferecer serviços premium. Microtransações podem ser adicionadas para acessar áreas privadas, salas de conversa, e experiências de namoro, bem como acessórios para os avatares. O “Eu Digital” pode ser representado por um Avatar, que significa uma manifestação corporal de um ser imortal ou uma manifestação neste mundo de um ser pertencente a um mundo paralelo, por vezes até do Ser Supremo. No mundo digital, um Avatar representa uma representação gráfica. Na década de 70, surgia os primeiros jogos on-line, e estávamos no início da era do bate-papo. A internet trouxe então a possibilidade das pessoas criarem os seus Eus digitais para viverem em um mundo paralelo. Acredita-se que o Metaverso é o futuro da internet. Atualmente, as amizades já vivem nesse mundo paralelo, onde marca-se um café e alimentam-se apenas das conversas virtuais, aceitando esse mundo paralelo e postergando um encontro real. Youtubers criam personas, bem como em mundos paralelos de aplicativos de relacionamentos. Nesses, pessoas procuram por pessoas, como se escolhesse em uma revista de pedidos, como quem escolhe a cor de um batom preferido. No entanto trata-se de personas, oferecendo suas personas, o seu Eu digital, que meramente ocultam a realidade da vida real. O preocupante é tão logo uma pane cerebral, pois isso adocece nossa mente e nossa psique.

**Palavras-chave:** metaverso; namoro; internet.

## REFERÊNCIAS

<https://www.businessofbusiness.com/articles/if-you-thought-online-dating-was-weird-waituntilyou-try-metaverse-dating-madrealities-match-tinder-hinge/>

<https://www.forbes.com/sites/forbestechcouncil/2022/09/21/dating-in-the-metaversehowrelationships-could-evolve-as-technology-expands/>

<https://www.thedrum.com/news/2022/09/21/datingcom-wants-help-people-find-lovethemetaverse>

[https://www.lexpress.fr/actualite/idees-et-debats/metaverse-bientot-la-dissociation-entre-le-moireel-et-le-moi-virtuel-par-sylvain-fort\\_2161405.html](https://www.lexpress.fr/actualite/idees-et-debats/metaverse-bientot-la-dissociation-entre-le-moireel-et-le-moi-virtuel-par-sylvain-fort_2161405.html)  
<https://information.tv5monde.com/info/que-sont-les-metavers-la-nouvelle-experience-webdefacebook-428936>

<https://www.redalyc.org/pdf/1891/189116834014.pdf>

<https://abcreporter.com.br/2022/09/01/o-que-e-metaverso-sobre-os-relacionamentos>

