

# Study on decision-making and intertemporal choice in software development

Questionnaire: Product owner perspective (Swedish)

Fagerholm, F., De los Ríos, A., Cárdenas Castro, C., Gil, J., Chatzigeorgiou, A., Ampatzoglou, A.,  
Becker, C. 2023.

Tänk dig följande scenario i det företag där du arbetar nu.

Du jobbar med ett team på ett projekt som levererar ny funktionalitet för ett mjukvarusystem som direkt påverkar slutkunder. Det är slutet på arbetsveckan, och teamet ligger före tidtabellen i den pågående iterationen. Du kommer snart att träffa teamet för att diskutera planer för nästa vecka. Du förväntas ge din syn på vad teamet ska göra under nästa vecka. Du måste välja mellan två alternativ:

Alternativ 1: Implementera nästa funktion från projektets backlog. Funktionen var ursprungligen avsedd för följande iteration. Funktionen beräknas kräva en insats på fem persondagar.

Alternativ 2: Arbeta på en uppgift som inte ligger i projektets backlog, men som har diskuterats tidigare. Denna uppgift är att integrera ett moget och väl beprövat bibliotek som inte lägger till någon ny funktionalitet men som kan spara en del arbete under hela projektet. Chansen för inbesparing beräknas vara 60% (med en 40% chans att biblioteket inte kommer att leda till dessa besparingar). Integrationen beräknas kräva en insats på fem persondagar.

Projektet är 6 månader långt och har pågått i tre månader.

Hur många dagars inbesparing skulle du behöva för att välja Alternativ 2 framom Alternativ 1?  
\_\_\_\_\_ persondagar

Tänk dig följande scenario i det företag där du arbetar nu.

Du jobbar med ett team på ett projekt som levererar ny funktionalitet för ett mjukvarusystem som direkt påverkar slutkunder. Det är slutet på arbetsveckan, och teamet ligger före tidtabellen i den pågående iterationen. Du kommer snart att träffa teamet för att diskutera planer för nästa vecka. Du förväntas ge din syn på vad teamet ska göra under nästa vecka. Du måste välja mellan två alternativ:

Alternativ 1: Implementera nästa funktion från projektets backlog. Funktionen var ursprungligen avsedd för följande iteration. Funktionen beräknas kräva en insats på fem persondagar.

Alternativ 2: Arbeta på en uppgift som inte ligger i projektets backlog, men som har diskuterats tidigare. Denna uppgift är att integrera ett moget och väl beprövat bibliotek som inte lägger till någon ny funktionalitet men som kan spara en del arbete under hela projektet. Chansen för inbesparing beräknas vara 60% (med en 40% chans att biblioteket inte kommer att leda till dessa besparingar). Integrationen beräknas kräva en insats på fem persondagar.

Projektet är 6 månader långt och har pågått i tre månader.

Hur många dagars inbesparing skulle du behöva för att välja Alternativ 2 framom Alternativ 1?  
\_\_\_\_\_ persondagar

Projektet är 1 år långt och har pågått i tre månader.

Hur många dagars inbesparing skulle du behöva för att välja Alternativ 2 framom Alternativ 1?  
\_\_\_\_\_ persondagar

Projektet är 2 år långt och har gått i tre månader.

Hur många dagars inbesparing skulle du behöva för att välja Alternativ 2 framom Alternativ 1?  
\_\_\_\_\_ persondagar

Projektet är 3 år långt och har gått i tre månader.

Hur många dagars inbesparing skulle du behöva för att välja Alternativ 2 framom Alternativ 1?  
\_\_\_\_\_ persondagar

Projektet är 5 år långt och har gått i tre månader.

Hur många dagars inbesparing skulle du behöva för att välja Alternativ 2 framom Alternativ 1?  
\_\_\_\_\_ persondagar

## Demografi

Hjälp oss att bättre förstå de insamlade data genom att fylla i följande personuppgifter.

### Kön

- Man
- Kvinna
- Annat: \_\_\_\_\_

### Födelseår

\_\_\_\_\_

### Högsta examen

- Bachelor
- Masters
- Doktorsexamen
- Annat: \_\_\_\_\_

### Examensämne

- Datavetenskap
- Annat: \_\_\_\_\_

**Hur mycket utbildning inom följande områden har du fått i din formella utbildning eller som yrkesmässig utbildning?**

	Ingen eller nästan ingen	Lite	I viss mån	En hel del	Mycket
Programvarukrav	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programvarudesign	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programvarukonstruktion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Testning av programvara	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Underhåll av programvara	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Konfigurationshantering för programvara	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ledning av programvaruutveckling	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programvaruprocesser	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modeller och metoder för programvaruutveckling	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programvarukvalitet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Yrkesutövning inom programvaruutveckling	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ekonomi för programvaruteknik	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Vad är din nuvarande roll i det företag du arbetar just nu?**

---

**I vilka av dessa områden har du yrkeserfarenhet? Markera alla områden som du har ansvarat för i din karriär vid någon tidpunkt.**

- Krav
- Programvaruarkitektur
- Programvaruutveckling
- Testning och kvalitetssäkring av programvara
- Konfigurationshantering för programvara
- Projektledning
- Underhåll av programvara
- Annan: \_\_\_\_\_

**Arbetslivserfarenhet inom programvaruutveckling, år totalt**

---

**Arbetslivserfarenhet inom nuvarande företag, år totalt**

---

**Arbetslivserfarenhet i nuvarande roll, år totalt**

---