

Modelado de dominio

Francisco José García Peñalvo / fgarcia@usal.es

Alicia García Holgado / aliciagh@usal.es

Andrea Vázquez Ingelmo / andreavazquez@usal.es

Dpto. Informática y Automática
Universidad de Salamanca, Salamanca



VNiVERSiDAD
D SALAMANCA
CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Ingeniería de software I
2º de grado en ingeniería informática

Introducción al modelado de dominio

- El objetivo es realizar una representación estructural de los objetos que definen conceptualmente el dominio del problema
- Es el comienzo del proceso de síntesis hacia la solución software, esto es, el refinamiento de los objetos conceptuales darán lugar a los objetos software propios de la fase de diseño
- Un modelo de dominio muestra las **clases conceptuales** significativas en un dominio del problema
- Se centra en las abstracciones relevantes, vocabulario del dominio e información del dominio

Introducción al modelado de dominio

- El modelo de dominio es la entrada para muchos de los artefactos que se construyen en un proceso software
- Este modelo es el artefacto clave del análisis orientado a objetos
- En UML se utilizan los diagramas de clases para representar los modelos de dominio



Definición de modelo de dominio

Un modelo de dominio es una representación de las clases conceptuales del mundo real, no de componentes software. No se trata de un conjunto de diagramas que describen clases software, u objetos software con responsabilidades

Larman

C. Larman, Applying UML and patterns. An introduction to object-oriented analysis and design and the Unified Process, 3rd ed. Upper Saddle River, NJ, USA: Prentice Hall, 2004

Guías para hacer un modelo de dominio

- Listar las clases conceptuales candidatas relacionadas con los requisitos actuales en estudio
- Representar las clases en un modelo de dominio
- Añadir las asociaciones necesarias
- Añadir los atributos necesarios para satisfacer los requisitos de información

*C. Larman, **Applying UML and patterns. An introduction to object-oriented analysis and design and the Unified Process**, 3rd ed. Upper Saddle River, NJ, USA: Prentice Hall, 2004*

Modelado de dominio

Francisco José García Peñalvo / fgarcia@usal.es

Alicia García Holgado / aliciagh@usal.es

Andrea Vázquez Ingelmo / andreavazquez@usal.es

Dpto. Informática y Automática

Universidad de Salamanca, Salamanca



VNiVERSiDAD
D SALAMANCA

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Ingeniería de software I

2º de grado en ingeniería informática