

Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu, <http://www.etf.bg.ac.rs/>

Tehnike obrade biomedicinskih signala (19M051TOBS), <http://automatika.etf.rs/sr/13m051tobs>

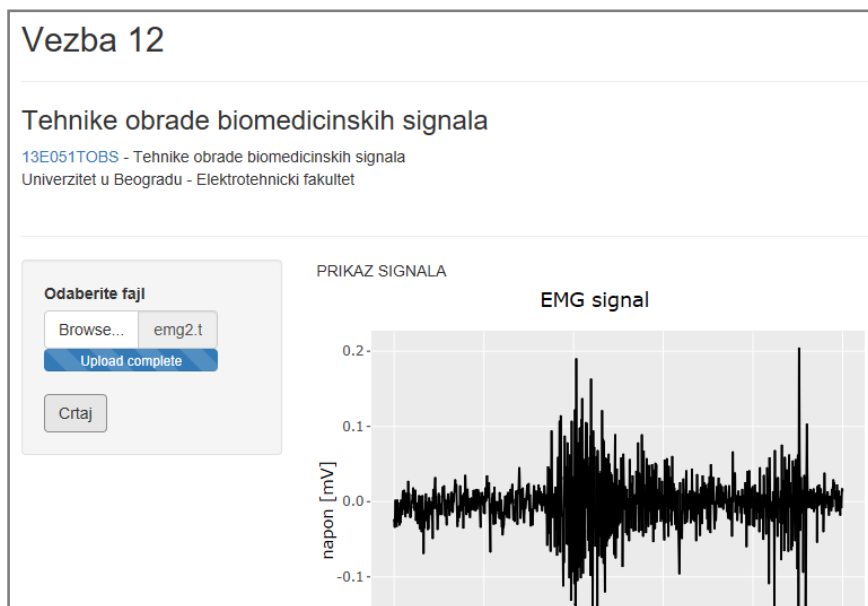
VEŽBA 12

KREIRANJE INTERAKTIVNE SHINY APLIKACIJE

NAPOMENA: Voditi računa o prikazu signala i rezultata: svi grafici bi trebalo da imaju označene ose, naslov, unete jedinice (gde god je to moguće) i legende.

Na sajtu predmeta dostupan je kod koji ima sledeću funkcionalnost:

Pokretanjem R koda otvara se *Shiny web* aplikaciju koja ima korisnički interfejs kao na slici. U aplikaciji je omogućeno učitavanje signala iz .txt fajla po izboru korisnika ("emg1.txt", "emg2.txt" i "emg3.txt") i prikaz ovih signala na grafiku.



Zadatak:

Testirati rad priložene aplikacije i dodati unapređenje po želji. Dodanto, po želji, iskoristiti *plotly* paket tako da se omogući interaktivni prikaz grafika EMG signala u ovoj *web* aplikaciji. Za interaktivne grafike koristiti *plotlyOutput()* i *renderPlotly()* u *ui* i *server* delovima koda, respektivno. Za više informacija o *plotly*-ju i *shiny*-ju, pogledajte: <https://plot.ly/r/shiny-tutorial/>.