

Vokabeltest (Typ „Chunks“); Valerius Flaccus, Argonautica; Buch I, 535 bis 573

Lat. Vokabel	Übersetzungsaufgaben (bei Prosautoren keine Namensangabe)	Ihre Lösungen
<i>rōbur</i>	<i>quercus antiquo robore</i> (Verg.); <i>robur ferri</i> (Verg.); <i>robur imperatoris</i>	
<i>tollere</i>	<i>tollere ancoras</i> ; <i>tollere clamorem in caelum</i> (Verg.); <i>nomen alicuius tollere</i>	
<i>fōvēre</i>	<i>fovere amplexu</i> (Verg.); <i>hiemem inter se luxu fovere</i> (Verg.); <i>fovere ingenia et artes</i>	
<i>poscere</i>	<i>argentum poscere</i> ; <i>aliquem in proelia poscere</i> (Verg.)	
<i>quercus</i>	<i>Iovis quercus</i> (Verg.); <i>quercus civilis</i> (Verg.)	
<i>terrēnus</i>	<i>tumulus terrenus</i> ; <i>iter terrenum</i>	
<i>mūtuus</i>	<i>quaerere pecunias mutuas</i> ; <i>mutuum inter se auxilium</i>	
<i>prōcus</i>	<i>procus formosus</i> ; <i>impudentes proci</i>	
<i>prōcērēs</i>	<i>proceres Latinorum</i> ; <i>nostri proceres</i>	
<i>cernere</i>	<i>Amīcus certus in rē incertā</i> <i>cernitur.</i> (Ennius); <i>non sensu, sed mente cernatur</i>	

Lat. Vokabel	Übersetzungsaufgaben	Ihre Lösungen
<i>concedere</i>	<i>concedere trans Rhenum;</i> <i>concedere in sententiam;</i> <i>concedere sedes suas</i>	
<i>claustra</i>	<i>claustra portarum (Verg.);</i> <i>rumpere claustra manu (Verg.)</i>	
<i>arbiter</i>	<i>arbiter sermonis;</i> <i>arbiter formae (etwa im „Parisurteil“ (Ov.))</i>	
<i>habēna</i>	<i>habenas dare (Verg.);</i> <i>habenas adducere (Verg.)</i>	
<i>caerūlus</i>	<i>caeli caerula templa; (Ennius);</i> <i>aquae caerulae (Ov.)</i>	
<i>tūērī</i>	<i>tueri naturam;</i> <i>tueri domum a furibus (Phaedr.)</i>	
<i>fārī</i>	<i>aliquid fari (Verg.);</i> <i>fare age (Verg.)</i>	
<i>tendere</i>	<i>tendere brachia ad caelum (Ov.);</i> <i>quo tendis? (Hor.)</i> <i>tendere aliquid superare (Verg.)</i>	
<i>peragere</i>	<i>aetatem sic peragere;</i> <i>mandata peragere (Ov.)</i>	
<i>sulcus</i>	<i>infindere sulcos telluri (Verg.)</i>	

2

Die Lösungen können den beiden Tandembögen zu diesem Vokabeltest entnommen werden.