



DELIVERABLE 4.2
Report sul Multi-stakeholder Workshop

'Framing the Digital Curation Curriculum': un Workshop DigCurV
10 Dicembre 2012
Società Dantesca Italiana, Firenze, Italia

Revisione: Finale

Autori: Susan Schreibmann e Vicky Garnett (TCD)

Sintesi

Questo report costituisce un resoconto sulla preparazione, la pianificazione e l'attuazione del Multi-stakeholder Workshop del progetto DigCurV che si è tenuto a Firenze il 10 Dicembre come evento satellite di una grande conferenza internazionale intitolata "Cultural Heritage Online".

La **Sezione 1 - L'introduzione** - Lo scopo del Workshop è stato quello di raccogliere feedback sul Curriculum Framework nella sua forma ancora non definitiva. I risultati sarebbero poi serviti ad informare lo sviluppo del Framework e delle lenti. A tal fine, il Multi-stakeholder Workshop è stato organizzato a circa due terzi del percorso di sviluppo del Framework, in modo che i partecipanti al workshop potessero essere in grado di valutare il Framework mentre era ancora in fase di progetto.

La **Sezione 2 - Progettazione del Workshop** – fornisce la motivazione alla base delle decisioni iniziali, così come la progettazione del Workshop, e di come siamo stati in grado di adattarci ad ostacoli imprevisti nella pianificazione di questo evento.

La **Sezione 3 - Promozione e iscrizione alla manifestazione** - discute la metodologia utilizzata per la promozione e la registrazione all'evento. Essa mostra le decisioni prese ed il modo migliore per attirare un pubblico internazionale.

La **Sezione 4 – La sede** - riporta brevemente la descrizione della sede, con una valutazione della sua idoneità per l'evento.

La **Sezione 5 - Programma degli Eventi** - descrive il programma del giorno e fornisce un feedback dalle sessioni di lavoro nel pomeriggio. Il programma completo e le copie di tutte le presentazioni sono disponibili all'indirizzo: <http://www.digcur-education.org/eng/Events/Framing-the-Digital-Curation-Curriculum-a-DigCurV-Workshop>

La **Sezione 6 - Conclusione** - Il workshop è stata una buona occasione per presentare la struttura del curriculum, le lenti ed il loro sviluppo ad un pubblico di interessati. Le risposte da parte del pubblico hanno agevolato la comprensione delle loro percezioni. Il feedback ricevuto durante e dopo l'evento sia per quanto riguarda il Curriculum Framework sia per il gioco CURATE! hanno contribuito a migliorarne il loro sviluppo.

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

