

PILOTO A

*Obrigatório

OBJETIVO DO ESTUDO

Esse formulário visa realizar um comparativo para posteriormente ser utilizado como parâmetro na pesquisa do projeto de Análise de Sentimentos em um Software.

DECLARAÇÃO

Eu declaro concordar em participar, de forma voluntária, desta pesquisa conduzida por Glaucya Boechat do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PGCOMP) da Universidade Federal da Bahia (UFBA), sob Orientação do Professor Ivan do Carmo Machado.

PROCEDIMENTO

O formulário será enviado através da plataforma Google pela pesquisadora Glaucya Boechat e sua orientada Hiolanda Murielle. Para participar desse estudo irei colaborar respondendo as questões presentes no formulário.

CONFIDENCIALIDADE

Eu estou ciente de que meu nome não será divulgado em hipótese alguma e não será utilizado em nenhum momento durante a apresentação dos resultados. Também estou ciente de que os dados obtidos por meio desse estudo serão mantido sob confidencialidade.

BENEFÍCIOS E LIBERDADE DE DESISTÊNCIA

Eu entendo que sou livre para solicitar informações relacionada a minha pessoa não seja incluída no estudo ou comunicar minha desistência da participação, sem qualquer penalidade. Por, fim declaro que participo de livre e espontânea vontade com o único intuito de continuar para o avanço e desenvolvimento da ciência.

Salvador, Bahia.

1. Termo de Consentimento

Marque todas que se aplicam.

Aceito os Termos

Perfil

2. Nome Completo *

3. Email *

4. Grau de Escolaridade *

Marque todas que se aplicam.

- Graduação Incompleto
- Graduação Completo
- Pós-graduação Incompleto
- Mestrado Incompleto
- Pós-graduação Completo
- Mestrado Completo
- Doutorado Incompleto
- Doutorado Completo

Outro: _____

5. Curso *

6. Nível de Experiência em Desenvolvimento de Software? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Pouca	<input type="radio"/>	Muita				

7. Conhecimento em Análise de Sentimentos? *

1 ponto

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Pouco	<input type="radio"/>	Muito				

8. Nível de Domínio em Leitura em Inglês *

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Pouco	<input type="radio"/>	Muito				

Classificação
de
Sentimentos

De acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software:

- Classifique os sentimentos das palavras com polaridades entre (-2) até (+2).

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).

- Palavras podem ser classificadas com polaridade (0), sendo essas neutras ou sem emoções/sentimentos.

- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (*) no final, por exemplo amaz* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

9. Data do Experimento *

Exemplo: 7 de janeiro de 2019

10. Horário de Início da Seção 1 *

Exemplo: 08h30

Classificação de Sentimentos

11. Palavras *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
abject	<input type="radio"/>				
abusi*	<input type="radio"/>				
advantage	<input type="radio"/>				
adventurous	<input type="radio"/>				
afraid	<input type="radio"/>				
aghast	<input type="radio"/>				
alarm*	<input type="radio"/>				
alas	<input type="radio"/>				
amaz*	<input type="radio"/>				
anger*	<input type="radio"/>				

12. Palavras *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
angr*	<input type="radio"/>				
annoy*	<input type="radio"/>				
anti*	<input type="radio"/>				
apolog*	<input type="radio"/>				
appease	<input type="radio"/>				
appreciat*	<input type="radio"/>				
ashamed	<input type="radio"/>				
asshole*	<input type="radio"/>				
attack*	<input type="radio"/>				
attract*	<input type="radio"/>				

Classificação de Sentimentos

De acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software:

- Classifique os sentimentos das palavras com polaridades entre (-2) até (+2).

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).

- Palavras podem ser classificadas com polaridade (0), sendo essas neutras ou sem emoções/sentimentos.

- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (*) no final, por exemplo amaz* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

13. Palavras *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
award*	<input type="radio"/>				
awesome*	<input type="radio"/>				
awful*	<input type="radio"/>				
awkward*	<input type="radio"/>				
bad	<input type="radio"/>				
badly	<input type="radio"/>				
bastard*	<input type="radio"/>				
battle*	<input type="radio"/>				
beaut*	<input type="radio"/>				
beloved*	<input type="radio"/>				

14. Palavras *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
benefit*	<input type="radio"/>				
best	<input type="radio"/>				
betray*	<input type="radio"/>				
better	<input type="radio"/>				
bitch*	<input type="radio"/>				
bizarre	<input type="radio"/>				
blam*	<input type="radio"/>				
bles*	<input type="radio"/>				
blissful	<input type="radio"/>				
bloody	<input type="radio"/>				

Classificação de Sentimentos

15. Palavras *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
blur*	<input type="radio"/>				
boost	<input type="radio"/>				
bore*	<input type="radio"/>				
boring*	<input type="radio"/>				
bother*	<input type="radio"/>				
bullshit	<input type="radio"/>				
burden*	<input type="radio"/>				
calm*	<input type="radio"/>				
cancel*	<input type="radio"/>				
careless*	<input type="radio"/>				

16. Palavras *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
casualty	<input type="radio"/>				
catastroph*	<input type="radio"/>				
challenge	<input type="radio"/>				
chaos	<input type="radio"/>				

Classificação de
Sentimentos de Emojis

Classifique os sentimentos dos Emojis com polaridades entre (-1) até (+1).

Onde:

- Emojis com polaridade (-1) são considerados negativos.
- Emojis com polaridade (0) são considerados neutros ou sem emoções/sentimentos.
- Emojis com polaridade (+1) são considerados positivos.

17. %-(*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

18. %-) *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

19. (-: *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

20. (: *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

21. (^ ^) *

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

22. (^-^)*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

23. (^.^)*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

24. (^_ ^)*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

25. (o:*)

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

26. (o;*)

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
Polaridade	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Classificação de Sentimentos de Expressões Idiomáticas

De acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software:

- Classifique os sentimentos das Expressões Idiomáticas com polaridades entre (-2) até (+2).

Onde:

- Expressões Idiomáticas com polaridade entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).

- Expressões Idiomáticas com polaridade (0) são consideradas neutras ou sem emoções/sentimentos.

- Expressões Idiomáticas com polaridade entre (+1) e (+2) são consideradas positivas (+1) ou muito positivas (+2).

27. could be a fine

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

28. Polaridade

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
could be a good	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

29. could be a nice

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

30. could be fine

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

31. could be good

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

32. could be nice

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

33. could be very fine

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

34. could be very good

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

35. could be very nice

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

36. Horário Final da Seção 1 *

Exemplo: 08h30

Validação da Classificação de Sentimentos

Nessa seção os sentimentos das palavras estão classificados com polaridades entre (-2) até (+2) de acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software.

Caso discorde, informe a melhor classificação dos sentimentos das palavras.

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).
- Palavras com polaridade (0) são consideradas neutras ou sem emoções/sentimentos.
- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (*) no final, por exemplo amaz* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

37. Horário do Início da Seção 2 *

Exemplo: 08h30

chaotic*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

38.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
chaotic*	<input type="radio"/>				

charm*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

39.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
charm*	<input type="radio"/>				

cheat*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

40.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cheat*	<input type="radio"/>				

cheer*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

41.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cheer*	<input type="radio"/>				

cheerful*

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

42.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cheerful*	<input type="radio"/>				

choke*

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

43.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
choke*	<input type="radio"/>				

clever

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

44.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
clever	<input type="radio"/>				

comfort*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

45.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
comfort*	<input type="radio"/>				

complain*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

46.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
complain*	<input type="radio"/>				

confidence

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

47.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
confidence	<input type="radio"/>				

confident

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

48.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
confident	<input type="radio"/>				

confus*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

49.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
confus*	<input type="radio"/>				

congratula*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

50.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
congratula*	<input type="radio"/>				

contentious

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

51.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
contentious	<input type="radio"/>				

controvers*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

52.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
controvers*	<input type="radio"/>				

cool

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

53.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cool	<input type="radio"/>				

courtesy

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

54.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
courtesy	<input type="radio"/>				

crap

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

55.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
crap	<input type="radio"/>				

crazy

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

56.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
crazy	<input type="radio"/>				

creative

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

57.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
creative	<input type="radio"/>				

Validação da Classificação de Sentimentos

Nessa seção os sentimentos das palavras estão classificados com polaridades entre (-2) até (+2) de acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software.

Caso discorde, informe a melhor classificação dos sentimentos das palavras.

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).
- Palavras com polaridade (0) são consideradas neutras ou sem emoções/sentimentos.
- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (*) no final, por exemplo amaz* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

critici*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

58.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
critici*	<input type="radio"/>				

cruel*

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

59.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cruel*	<input type="radio"/>				

crush

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

60.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
crush	<input type="radio"/>				

cry

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

61.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cry	<input type="radio"/>				

curse*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

62.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
curse*	<input type="radio"/>				

cute*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

63.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cute*	<input type="radio"/>				

cyni*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

64.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
cyni*	<input type="radio"/>				

damag*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

65.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
damag*	<input type="radio"/>				

damn*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

66.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
damn*	<input type="radio"/>				

danger*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

67.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
danger*	<input type="radio"/>				

darlin*

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

68.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
darlin*	<input type="radio"/>				

deadly

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

69.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
deadly	<input type="radio"/>				

dear

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

70.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
dear	<input type="radio"/>				

death*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

71.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
death*	<input type="radio"/>				

degrad*

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

72.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
degrad*	<input type="radio"/>				

delectabl*

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

73.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
delectabl*	<input type="radio"/>				

deligh*

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

74.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
deligh*	<input type="radio"/>				

demean*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

75.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
demean*	<input type="radio"/>				

depress*

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

76.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
depress*	<input type="radio"/>				

desirable

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

77.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
desirable	<input type="radio"/>				

Validação da Classificação de Sentimentos

Nessa seção os sentimentos das palavras estão classificados com polaridades entre (-2) até (+2) de acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software.

Caso discorde, informe a melhor classificação dos sentimentos das palavras.

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).
- Palavras com polaridade (0) são consideradas neutras ou sem emoções/sentimentos.
- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (*) no final, por exemplo amaz* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

desperat*

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

78.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
desperat*	<input type="radio"/>				

despise

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

79.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
despise	<input type="radio"/>				

destroy*

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

80.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
destroy*	<input type="radio"/>				

destroy*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

81.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
destroy*	<input type="radio"/>				

destruct*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

82.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
destruct*	<input type="radio"/>				

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

83.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
Polaridade	<input type="radio"/>				

devot*

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

84.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
devot*	<input type="radio"/>				

dickhead*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

85.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
dickhead*	<input type="radio"/>				

difficult*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

86.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
difficult*	<input type="radio"/>				

dilemma

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

87.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
dilemma	<input type="radio"/>				

dirt

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

88.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
dirt	<input type="radio"/>				

dirty

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

89.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
dirty	<input type="radio"/>				

disadvantage*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

90.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
disadvantage*	<input type="radio"/>				

disappoint*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

91.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
disappoint*	<input type="radio"/>				

disaster*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

92.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
disaster*	<input type="radio"/>				

disastrous*

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

93.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
disastrous*	<input type="radio"/>				

disgust*

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

94.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
disgust*	<input type="radio"/>				

Validação da
Classificação de
Sentimentos de
Emojis

Nessa seção os sentimentos dos Emojis estão classificados com polaridades entre (-1) até (+1) de acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software.

Caso discorde, informe a melhor classificação dos sentimentos dos Emojis.

Onde:

- Emojis com polaridade (-1) são considerados negativos.
- Emojis com polaridade (0) são considerados neutros ou sem emoções/sentimentos.
- Emojis com polaridade (+1) são considerados positivos.

):-:

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

95.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
):-:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

:-\

Polaridade 0

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

96.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
:-\	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

):

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

97.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
):	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

)o:

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

98.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
)o:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

*)

Polaridade 0

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

99.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
*)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

\o/

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

100.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
\o/	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

--^--@

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

101.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
--^--@	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

0:)

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

102.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
0:)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

38*

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

103.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
38*	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

8)

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

104.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-1	0	+1
8)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Validação da
Classificação de
Sentimentos de
Expressões Idiomáticas

Nessa seção Expressões Idiomáticas estão classificadas com polaridades entre (-2) até (+2) de acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software.

Caso discorde, informe a melhor classificação dos sentimentos das Expressões Idiomáticas.

Onde:

- Expressões Idiomáticas com polaridade entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).
- Expressões Idiomáticas com polaridade (0) são consideradas neutras ou sem emoções/sentimentos.
- Expressões Idiomáticas com polaridade entre (+1) e (+2) são consideradas positivas (+1) ou muito positivas (+2).

do like

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

105.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
do like	<input type="radio"/>				

do not like

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

106.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
do not like	<input type="radio"/>				

don't like

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

107.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
don't like	<input type="radio"/>				

dont like

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

108.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
dont like	<input type="radio"/>				

false positive

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

109.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
false positive	<input type="radio"/>				

he likes

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

110.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
he likes	<input type="radio"/>				

he'd like

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

111.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
he'd like	<input type="radio"/>				

how are you

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

112.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
how are you	<input type="radio"/>				

i like

Polaridade +2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

113.

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
i like	<input type="radio"/>				

114. Horário do Final da Seção 2

Exemplo: 08h30

115. Deseja fazer Algum Comentário sobre o Questionário?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários