

# Grupo I1

\*Obrigatório

## Termo de Consentimento

### **OBJETIVO DO ESTUDO**

Esse formulário visa realizar um comparativo para posteriormente ser utilizado como parâmetro na pesquisa do projeto de Análise de Sentimentos em um Software.

### **DECLARAÇÃO**

Eu declaro concordar em participar, de forma voluntária, desta pesquisa conduzida por Glaucya Boechat do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PGCOMP) da Universidade Federal da Bahia (UFBA), sob Orientação do Professor Ivan do Carmo Machado.

### **PROCEDIMENTO**

O formulário será enviado através da plataforma Google pela pesquisadora Glaucya Boechat e sua orientada Hiolanda Murielle. Para participar desse estudo irei colaborar respondendo as questões presentes no formulário.

### **CONFIDENCIALIDADE**

Eu estou ciente de que meu nome não será divulgado em hipótese alguma e não será utilizado em nenhum momento durante a apresentação dos resultados. Também estou ciente de que os dados obtidos por meio desse estudo serão mantido sob confidencialidade.

### **BENEFÍCIOS E LIBERDADE DE DESISTÊNCIA**

Eu entendo que sou livre para solicitar informações relacionada a minha pessoa não seja incluída no estudo ou comunicar minha desistência da participação, sem qualquer penalidade. Por, fim declaro que participo de livre e espontânea vontade com o único intuito de continuar para o avanço e desenvolvimento da ciência.

Salvador, Bahia.

## 1. Termo de Consentimento \*

*Marque todas que se aplicam.*

Aceito os Termos

Perfil

2. Nome Completo \*

---

---

---

---

---

3. Email \*

---

---

---

---

---

4. Grau de Escolaridade \*

*Marque todas que se aplicam.*

- Graduação Incompleto
- Graduação Completo
- Pós-graduação Incompleto
- Mestrado Incompleto
- Pós-graduação Completo
- Mestrado Completo
- Doutorado Incompleto
- Doutorado Completo

Outro:  \_\_\_\_\_

5. Curso

---

---

---

---

---

6. Nível de Experiência em Desenvolvimento de Software? \*

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Pouca	<input type="radio"/>	Muita				

7. Conhecimento em Análise de Sentimentos? \*

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Pouco	<input type="radio"/>	Muito				

8. Nível de Domínio em Leitura em Inglês \*

Marcar apenas uma oval.

	1	2	3	4	5	
Pouco	<input type="radio"/>	Muito				

Classificação  
de  
Sentimentos

De acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software:

- Classifique os sentimentos das palavras com polaridades entre (-2) até (+2).

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).

- Palavras podem ser classificadas com polaridade ( 0 ), sendo essas neutras ou sem emoções/sentimentos.

- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (\*) no final, por exemplo amaz\* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

9. Data do Experimento \*

---

Exemplo: 7 de janeiro de 2019

10. Horário de Início da Seção 1 \*

---

Exemplo: 08h30

**Classificação de Sentimentos**

11. Palavras \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
sophisticated	<input type="radio"/>				
sore	<input type="radio"/>				
sorry	<input type="radio"/>				
spark	<input type="radio"/>				
sparkle	<input type="radio"/>				
speculative	<input type="radio"/>				
spirit	<input type="radio"/>				
stab*	<input type="radio"/>				
stalled	<input type="radio"/>				
stalling	<input type="radio"/>				

## 12. Palavras \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
starve*	<input type="radio"/>				
starving	<input type="radio"/>				
steal*	<input type="radio"/>				
stealth*	<input type="radio"/>				
strange	<input type="radio"/>				
strangely	<input type="radio"/>				
strength	<input type="radio"/>				
strengthen	<input type="radio"/>				
stressed	<input type="radio"/>				
strong	<input type="radio"/>				

Classificação de Sentimentos

13. Palavras \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
struggle	<input type="radio"/>				
stuck	<input type="radio"/>				
stupid	<input type="radio"/>				
stupidly	<input type="radio"/>				
substantially	<input type="radio"/>				
success	<input type="radio"/>				
successful	<input type="radio"/>				
suck	<input type="radio"/>				

14. Classificação Emojis \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
<:}	<input type="radio"/>				
=]	<input type="radio"/>				
:... (	<input type="radio"/>				

15. Classificação de Sentimentos de Expressões Idiomáticas \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
should be good	<input type="radio"/>				
should be very fine	<input type="radio"/>				
would be very good	<input type="radio"/>				
should be very nice	<input type="radio"/>				

16. Horário do termino \*

Exemplo: 08h30

Validação da  
Classificação de  
Sentimentos

Nessa seção os sentimentos das palavras estão classificados com polaridades entre (-2) até (+2) de acordo com o contexto de Desenvolvimento de Software.

Caso discorde, informe a melhor classificação dos sentimentos das palavras.

Onde:

- Palavras com polaridades entre (-1) e (-2) são consideradas negativas (-1) ou muito negativas (-2).
- Palavras com polaridade ( 0 ) são consideradas neutras ou sem emoções/sentimentos.
- Palavras com polaridades entre (+1) e (+2) são consideradas palavras positivas (+1) ou muito positivas (+2).

Obs. Palavras com asterisco (\*) no final, por exemplo amaz\* corresponde a todas as palavras que começam com amaz, como amazed e amazing.

17. Horário do Início da Seção 2 \*

Exemplo: 08h30

**sucks**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

18. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
sucks	<input type="radio"/>				

**suffer**

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

19. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
suffer	<input type="radio"/>				

**suicidal**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

20. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
suicidal	<input type="radio"/>				

**sunshine**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

21. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
sunshine	<input type="radio"/>				

**superior**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

22. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
superior	<input type="radio"/>				

**survivor**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

23. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
survivor	<input type="radio"/>				

**suspect**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

24. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
suspect	<input type="radio"/>				

**suspicious**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

25. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
suspicious	<input type="radio"/>				

**swear**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

26. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
swear	<input type="radio"/>				

**swearing**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

27. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
swearing	<input type="radio"/>				

**sweet**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

28. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
sweet	<input type="radio"/>				

**terrible**

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

29. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
terrible	<input type="radio"/>				

## Validação da Classificação de Sentimentos

**terribly**

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

30. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
terribly	<input type="radio"/>				

**thank**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

31. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
thank	<input type="radio"/>				

**thanked**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

32. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
thanked	<input type="radio"/>				

**thanks**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

33. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
thanks	<input type="radio"/>				

**thanx**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

34. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
thanx	<input type="radio"/>				

**threat**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

35. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
threat	<input type="radio"/>				

**threatening**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

36. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
threatening	<input type="radio"/>				

**tired**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

37. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
tired	<input type="radio"/>				

**tnx**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

38. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
tnx	<input type="radio"/>				

**tolerant**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

39. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
tolerant	<input type="radio"/>				

**top**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

40. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
top	<input type="radio"/>				

**torture**

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

41. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
torture	<input type="radio"/>				

## Validação da Classificação de Sentimentos

**trap**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

42. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
trap	<input type="radio"/>				

**trauma\***

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

43. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
trauma*	<input type="radio"/>				

**trickery**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da palavra.

44. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
trickery	<input type="radio"/>				

**>:(**

Polaridade -1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade do emoji.

45. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
>:(	<input type="radio"/>				

=)

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade do emoji.

46. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
=)	<input type="radio"/>				

|D

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade do emoji.

47. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
D	<input type="radio"/>				

should be a fine

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da expressão idiomática.

48. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
should be a fine	<input type="radio"/>				

**shock horror**

Polaridade -2

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da expressão idiomática.

49. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
shock horror	<input type="radio"/>				

**would be nice**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da expressão idiomática.

50. \*

*Marcar apenas uma oval por linha.*

	-2	-1	0	+1	+2
would be nice	<input type="radio"/>				

**wud be fine**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da expressão idiomática.

51. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
wud be fine	<input type="radio"/>				

**would you like**

Polaridade +1

Você concorda com essa polaridade?

Caso discorde, informe a melhor classificação da polaridade da expressão idiomática.

52. \*

Marcar apenas uma oval por linha.

	-2	-1	0	+1	+2
would you like	<input type="radio"/>				

53. Horário do termino \*

Exemplo: 08h30

54. Deseja fazer algum comentário sobre o Questionário?

---

---

---

---

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

