

### Rúbrica para la evaluación del análisis de Juego Motor 1 Mecanismos y Dinámicas

Realizada por los profesores de la asignatura Juegos Motores en el curso 2019-2020:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín, Belén y García-Ramos, Amador

Departamento de Educación Física y Deportiva; Facultad de Ciencias del Deporte; Universidad de Granada

<b>Rúbrica para evaluación del análisis del Juego Motor 1 Mecanismos y Dinámicas</b>			
#	Escala	Descripción / Criterios	Comentarios
<b>1</b>	<b>0; 2,5; 7,5;10</b>	<b>Número de mecanismos-dinámicas y formato (Formularios y texto)</b>	Formularios y texto
	Muy bueno	Incluye un número similar de mecanismos y dinámicas de los empleados en el JM1.	
	Bueno	Faltan 2 ó 3 mecanismos y dinámicas de los empleados en el JM1	
	Regular	Faltan bastantes mecanismos y dinámicas de los empleados en el JM1	
	Mal	Faltan todos o casi todos los mecanismos y dinámicas de los empleados en el JM1	
<b>2</b>	<b>0; 2,5; 7,5;10</b>	<b>Citas, discusión sólo mecanismos</b>	<b>Texto</b>
	Muy bueno	Citas correctas en forma y contenido. Discusión con las 3 clasificaciones de mecanismos correctas en forma y contenido	
	Bueno	1 ó 2 errores en citas o discusión	
	Regular	3 ó 4 errores en citas o discusión	
	Mal	Más de 5 errores en citas o discusión	
<b>3</b>	<b>0; 2,5; 7,5;10</b>	<b>Citas, discusión sólo aspectos positivos y negativos</b>	<b>Formularios y texto</b>
	Muy bueno	Encuentra aspectos positivos o negativos del juego y los justifica o busca soluciones con citas	
	Mal	No encuentra aspectos positivos o negativos del juego o no los justifica	
		<b>Criterios por los que se saca cero en todo el análisis del JM1</b>	
	Mal	1. Número de mecanismos-dinámicas y formato	
	Mal	2. Citas, discusión sólo aspectos positivos y negativos	
		Aclaraciones	
		El punto 3 sólo sumará, no restará	

Citar así:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín, Belén, & García-Ramos, Amador. (2020). Rúbrica para la evaluación del análisis del Juego Motor 1, Mecanismos y Dinámicas. DOI:

<http://doi.org/10.5281/zenodo.3898779>