

Rúbrica para la evaluación del documento de texto Final del Juego Motor Tradicional

Realizada por los profesores de la asignatura Juegos Motores en el curso 2019-2020:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín, Belén y García-Ramos, Amador

Departamento de Educación Física y Deportiva; Facultad de Ciencias del Deporte; Universidad de Granada

| Rúbrica para evaluación del Juego Motor Tradicional, entrega FINAL, documento de texto | | | | |
|---|-----------------------|---|---|---|
| # | Escala | Descripción / Criterios | Comentarios | |
| 1 | 0; 2,5; 7,5;10 | Formato del documento según las directrices establecidas | Código en el documento, nombre del juego y alumno al inicio del documento (1 ó 2), índice apropiado y formato tiempo apropiado | |
| | | Muy bueno | Todo el documento sigue el formato preestablecido. | Código, título, índice, tiempo |
| | | Bueno | Se identifica 1 error de formato. | |
| | | Regular | Se identifican 2 errores de formato. | |
| | | Mal | Se identifican 3 o más errores de formato. | |
| 2 | 0; 2,5; 7,5;10 | Objetivos | Motor, consecución y meta | |
| | | Muy bueno | Los 3 objetivos están correctamente formulados y hacen referencia a su categoría. | |
| | | Bueno | 1 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría. | |
| | | Regular | 2 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría. | |
| | | Mal | 3 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría. | |
| 3 | 0; 2,5; 7,5;10 | Elementos organizativos | Tiempo, material, localización y pasos | |
| | | Muy bueno | Los 4 elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) son apropiados. | |
| | | Bueno | 1 ó 2 de los elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) no son apropiados. | |
| | | Regular | 3 de los elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) no son apropiados. | |
| | | Mal | Ninguno de los elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) son apropiados. | |
| 4 | 0; 2,5; 7,5;10 | Descripción y organización | Descripción y organización | |
| | | Muy bueno | Realiza una descripción apropiada del juego y su organización y presenta representación gráfica | En el documento de texto en JMT (inicial), la representación gráfica era opcional, en el final es obligatoria |
| | | Bueno | La descripción u organización del juego no son apropiadas y presenta una representación gráfica. | |
| | | Regular | La descripción u organización del juego no son apropiadas y no presenta una representación gráfica. | |
| | | Mal | Ni la descripción ni la organización del juego son apropiadas. | |
| 5 | 0; 2,5; 7,5;10 | Referencias (Normas APA 6 ó 7 y comentadas) | | |
| | | Muy bueno | Referencias con buen formato y con comentarios apropiados. | |
| | | Bueno | Referencias en buen formato y comentarios inapropiados. O referencias en mal formato pero con los comentarios apropiados. | |
| | | Regular | Referencias en buen formato y no hace comentarios a las referencias. | |
| | | Mal | Referencias con mal formato y sin comentarios o comentarios inapropiados, o no hay. | |
| 6 | 0; 2,5; 7,5;10 | Antiplagio | En el plagio no entraría ni las referencias ni los encabezados o estructura de documento | |

| | | | |
|----------|--|---|--|
| | Muy bueno | Ningún párrafo copiado, todo original | |
| | Bueno | Uno o dos pequeños párrafos 2 a 4 líneas copiado | |
| | Regular | Más de 2 párrafos o 4 líneas copiado | |
| | Mal | Copiados grandes bloques | |
| 7 | 0; 2,5; 7,5;10 | Seguimiento - D | Solo computa en la nota de forma negativa |
| | Bien | Hecho en Drive | |
| | Mal | Hecho fuera y pegado en Drive, o no está en Drive. O enlace mal | |
| 0 | Criterios por los que se saca cero en todo el JMT | | Se evalúa todo pero hay criterios por los que por una valoración muy negativa se saca un cero en el trabajo completo |
| | Mal | 1. Formato | |
| | Mal | 2. Objetivos | |
| | Mal | 3. Elementos organizativos | |
| | Mal | 4. Descripción y organización | |
| | Mal | 5. Referencias | |
| | Regular y mal | 6. Antiplagio | |
| | Mal | 7. Seguimiento | |
| | Porcentajes 1ª entrega 50%, 2ª entrega 50%. En el caso de superar el 8,5 la 2ª entrega ésta valdrá el 100% | | |
| | Dentro de cada entrega Doc 50% y Póster 50% | | |
| | Las columnas comentarios es por si hay algún comentario a resaltar en relación a esa dimensión | | |

Citar así:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín; Belén, & García-Ramos, Amador. (2020). Rúbrica para la evaluación del documento de texto Final del Juego Motor Tradicional. DOI:

<http://doi.org/10.5281/zenodo.3856568>