



26. August 2019

Datenbeschreibung

Zonenstruktur des nationalen Personenverkehrsmodells (NPVM) 2017

Name der Dateien:	Verkehrszonen_Schweiz_NPVM_2017.shp Verkehrszonen_Schweiz_NPVM_2017.gpkg
Zonen:	Zonenstrukturen des NPVM 2017
Bezugsrahmen:	LV95
Quelle:	Verkehrsmodellierung im UVEK (VM-UVEK)
Datenstand:	2017
Nutzungsbestimmungen:	Freie Nutzung. Quellenangabe ist Pflicht

Die Zonen können über das Attribut **ID_Gem** zu Gemeinden (Stand 01.01.2015) aggregiert werden. Über das Attribut **ID_alt** können die Zonen zu den Zonenstrukturen des NPVM 2010 aggregiert werden (Gemeindestand 01.10.2000 inkl. einer Verfeinerung auf Quartiersebene für die zehn grössten Städte).

Zonen

ID	NPVM-Zonenummer
ID_alt	Alte NPVM-Zonenummer (NPVM 2010)
ID_Gem	Gemeindenummer (Stand 01.01.2015)
N_Gem	Gemeindenname (Stand 01.01.2015)
stg_type	ID für singuläre Verkehrserzeuger, 1 = kein singulärer Verkehrserzeuger (normale Zone), 2 = Einkaufszentrum, 3 = Freizeiteinrichtung, 4 = Flughafen
N_stg_type	Name singulärer Verkehrserzeuger
ID_KT	Kantonsnummer
N_KT	Kantonsabkürzung
ID_SL3	Stadt-Land-Typologie BFS 2012 (3 Kategorien) Nummer
N_SL3	Stadt-Land-Typologie BFS 2012 (3 Kategorien) Name
ID_Agglo	Agglomerationsdefinition BFS 2012 Nummer
N_Agglo	Agglomerationsdefinition BFS 2012 Name
ID_AMR	Arbeitsmarktregionen BFS 2018 Nummer
N_AMR	Arbeitsmarktregionen BFS 2018 Name



Nummernbereiche (ID)

Schweiz:	101001 bis 681001005 (7'965 Zonen, 2'324 Gemeinden)
Liechtenstein:	700101001 bis 701101001 (11 Gemeinden)
Enklave Büsingen:	710101001
Enklave Campione d'Italia:	730101001

Beispiele für die Zonenummerierung (ID)

1711|01|033 → Gemeinde Zug (1711), reguläre Verkehrszone (01), 33. Zone (033) in der Gemeinde

69|02|019 → Gemeinde Wallisellen (69), singulärer Verkehrserzeuger (Einkauf, 02), 19. Zone (019) in der Gemeinde

230|03|083 → Gemeinde Winterthur (230), singulärer Verkehrserzeuger (Freizeit, 03), 83. Zone (083) in der Gemeinde

5141|04|005 → Gemeinde Agno (5141), singulärer Verkehrserzeuger (Flughafen, 04), 5. Zone (005) in der Gemeinde