

Rúbrica para la evaluación del póster - infografía del Juego Motor Tradicional

Realizada por los profesores de la asignatura Juegos Motores en el curso 2019-2020:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín, Belén y García-Ramos, Amador

Departamento de Educación Física y Deportiva; Facultad de Ciencias del Deporte; Universidad de Granada

Rúbrica para evaluación del Juego Motor Tradicional, entrega inicial, póster - infografía			
#	Escala	Descripción / Criterios	Comentarios
8	0; 2,5; 7,5;10	Formato del documento según las directrices establecidas.	Simbología con calificaciones y clasificaciones, formas proporcionadas, estructura 9 imágenes, tiempo
	Muy bueno	Todo el documento sigue el formato preestablecido.	
	Bueno	Se identifica 1 error de formato.	
	Regular	Se identifican 2 errores de formato.	
	Mal	Se identifican 3 o más errores de formato.	
9	0; 2,5; 7,5;10	Objetivos	
	Muy bueno	Los 3 objetivos están correctamente formulados y hacen referencia a su categoría.	
	Bueno	1 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría.	
	Regular	2 de los objetivos no están correctamente formulados o no hacen referencia a su categoría. Ó 1 de los objetivos no está correctamente formulado ni hace referencia a su categoría.	
	Mal	2 o más objetivos no están correctamente formulados y no hace referencia a su categoría.	
10	0; 2,5; 7,5;10	Gráficos	
	Muy bueno	Tiene 4 o más secuencias gráficas con simbología de movimiento.	
	Bueno	Tiene 2 ó 3 secuencias gráficas, o más secuencias pero sin simbología movimiento o pocas.	
	Regular	Tiene sólo un gráfico con simbología de movimiento.	
	Mal	No tiene gráficos o si tiene gráficos es sin simbología de movimiento.	
11	0; 2,5; 7,5;10	Visualización	
	Muy bueno	Las proporciones, colores, contrastes y letras de los elementos son adecuados	
	Bueno	Se identifica 1 error de formato.	
	Regular	Se identifican 2 errores de formato.	
	Mal	Se identifican 3 o más errores de formato.	
12	0; 10	Seguimiento	Solo computa en la nota de forma negativa
	Bien	Hecho en Drive.	
	Mal	Hecho fuera y pegado en Drive, o no está en Drive.	
0	Criterios por los que se saca cero en todo el JMT		Se evalúa todo pero hay criterios por los que por una valoración muy negativa se saca un cero en el trabajo completo
	Mal	8. Formato	
	Mal	9. Objetivos	
	Regular y Mal	10. Gráficos	
	Mal	11.Descripción y organización	
	Mal	12. Seguimiento	
	Porcentajes 1ª entrega 50%, 2ª entrega 50%		
	Dentro de cada entrega Doc 50% y Póster 50%		
	Las columnas comentarios es por si hay algún comentario a resaltar en relación a esa dimensión		

Citar así:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín; Belén, & García-Ramos, Amador. (2020). Rúbrica para la evaluación del póster - infografía del Juego Motor Tradicional. DOI: <http://doi.org/10.5281/zenodo.3773119>