

Rúbrica para la evaluación del documento de texto del Juego Motor Tradicional

Realizada por los profesores de la asignatura Juegos Motores en el curso 2019-2020:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín, Belén y García-Ramos, Amador

Departamento de Educación Física y Deportiva; Facultad de Ciencias del Deporte; Universidad de Granada

Rúbrica para evaluación del Juego Motor Tradicional, entrega inicial, documento de texto				
#	Escala	Descripción / Criterios	Comentarios	
1	0; 2,5; 7,5;10	Formato del documento según las directrices establecidas	Código en el documento, nombre del juego y alumno al inicio del documento (1 o 2), índice apropiado y formato tiempo apropiado	
		Muy bueno	Todo el documento sigue el formato preestablecido.	Código, título, índice, tiempo
		Bueno	Se identifica 1 error de formato.	
		Regular	Se identifican 2 errores de formato.	
		Mal	Se identifican 3 o más errores de formato.	
2	0; 2,5; 7,5;10	Objetivos	Motor, consecución y meta	
		Muy bueno	Los 3 objetivos están correctamente formulados y hacen referencia a su categoría.	
		Bueno	1 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría.	
		Regular	2 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría.	
		Mal	3 de los objetivos no está correctamente formulado o no hace referencia a su categoría.	
3	0; 2,5; 7,5;10	Elementos organizativos	Tiempo, material, localización y pasos	
		Muy bueno	Los 4 elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) son apropiados.	
		Bueno	1 ó 2 de los elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) no son apropiados.	
		Regular	3 de los elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) no son apropiados.	
		Mal	Ninguno de los elementos (tiempo de juego motor, material, localización y pasos previstos) son apropiados.	
4	0; 2,5; 7,5;10	Descripción y organización	Descripción y organización	
		Muy bueno	Realiza una descripción apropiada del juego y su organización.	En el documento de texto en JMT (inicial), la representación gráfica era opcional, en el final es obligatoria
		Bueno	La descripción u organización del juego no son apropiadas y presenta una representación gráfica.	
		Regular	La descripción u organización del juego no son apropiadas y no presenta una representación gráfica.	
		Mal	Ni la descripción ni la organización del juego son apropiadas.	
5	0; 2,5; 7,5;10	Referencias (Normas APA 6 ó 7 y comentadas)		
		Muy bueno	Referencias con buen formato y con comentarios apropiados.	
		Bueno	Referencias en buen formato y comentarios inapropiados. O referencias en mal formato pero con los comentarios apropiados.	
		Regular	Referencias en buen formato y no hace comentarios a las referencias.	
		Mal	Referencias con mal formato y sin comentarios o comentarios inapropiados, o no hay.	

6	0; 2,5; 7,5;10	Antiplagio	En el plagio no entraría ni las referencias ni los encabezados o estructura de documento
	Muy bueno	Ningún párrafo copiado, todo original	
	Bueno	Uno o dos pequeños párrafos 2 a 4 líneas copiado	
	Regular	Más de 2 párrafos o 4 líneas copiado	
	Mal	Copiados grandes bloques	
7	0; 2,5; 7,5;10	Seguimiento - D	Solo computa en la nota de forma negativa
	Bien	Hecho en Drive	
	Mal	Hecho fuera y pegado en Drive, o no está en Drive	
0	Criterios por los que se saca cero en todo el JMT		Se evalúa todo pero hay criterios por los que por una valoración muy negativa se saca un cero en el trabajo completo
	Mal	1. Formato	
	Mal	2. Objetivos	
	Mal	3. Elementos organizativos	
	Mal	4. Descripción y organización	
	Mal	5. Referencias	
	Regular y mal	6. Antiplagio	
	Mal	7. Seguimiento	
	Porcentajes 1ª entrega 50%, 2ª entrega 50%;		
	Dentro de cada entrega Doc 50% y Póster 50%		
	Las columnas comentarios es por si hay algún comentario a resaltar en relación a esa dimensión		

Citar así:

Fernández-Revelles, Andrés B., Cueto-Martín; Belén, & García-Ramos, Amador. (2020). Rúbrica para la evaluación del documento de texto del Juego Motor Tradicional. DOI: <http://doi.org/10.5281/zenodo.3773101>