



Colaço, Ana¹ (acolaco@ccvalg.pt); Brigas, Amadeu²; Pereira, Angelina⁶; Silva, Ana Paula²; Miguel, Carlos¹; Garcia, Cristina³; Veiga-Pires, Cristina^{1,2}; Moura, Delminda²; Reis, Emanuel¹; Dias, Filipe¹; Vargues, Filipa¹; Gonçalves, Luís¹; Santos, Marco⁴; Francisco, Maria Luísa⁵; Fernandes, Paulo²; Canas, Ricardo²; Romba, Sandra⁷; Azambuja, Sónia Talhé²; Martins, Susana Calado⁴

1 - Centro Ciência Viva do Algarve; 2 - Universidade do Algarve, Faculdade de Ciências e Tecnologia; 3 - Direção Regional da Cultura do Algarve; 4 - Barroca - Produtos Culturais e Turísticos; 5 - Requite Turquesa - Eventos e Serviços; 6 - Rede de Museus do Algarve - Serviços Educativos do Centro Interpretativo da Calçadinha, S. Brás de Alportel 7 - Rede de Museus do Algarve - Serviços Educativos do Museu Municipal de Olhão

O Projeto

O Centro Ciência Viva do Algarve levou “experiências” às ruínas de Milreu pelo quarto ano consecutivo, altura em que se considerou imperativo dedicar pela primeira vez um dia inteiro ao público escolar.

Assim, continuando a destacar o “saber” característico da sociedade romana da época, desta vez sob o mote “Do Saber ao Criar: experiências tecno-romanas na Villa de Milreu”, esta 4ª edição, para além de renovar a oportunidade dada nas edições anteriores aos participantes de conhecer e “vivenciar” o estilo de vida dos romanos que habitaram o local, através de atividades científicas de cariz essencialmente prático, estende este ano essa mesma possibilidade aos alunos

O envolvimento dos Serviços Educativos da Rede de Museus do Algarve

Todas as edições anteriores de “experiências” romanas, dinamizadas pelo CCValg nas ruínas de Milreu, integraram o jogo do moinho no “*Campus ludi*”, espaço com atividades orientadas para os mais novos elementos das famílias participantes.

Assim, mostrou-se oportuno este ano a integração de um espaço especificamente dedicado ao encontro de alunos, pretendendo-se que os alunos disfrutassem “à maneira das crianças romanas” de momentos de lazer em torno de um tabuleiro de jogo, numa iniciativa que contou com a colaboração dos Serviços Educativos da Rede de Museus do Algarve, facilitadora da participação de alunos envolvidos no projeto com o mesmo nome, “Jogo do moinho”, o qual tem vindo a ser promovido por vários museus.

As atividades



Visita às ruínas de Milreu - mosaicos em restauro.

Defumadouros - oficina de olaria por Barroca, Produtos Culturais e Turísticos



Incensos e fragrâncias por Requite Turquesa - Eventos e Serviços



A Geologia de Milreu por CCValg



Técnicas de representação gráfica do período romano por prof. Amadeu Brigas -UALG



As plantas nos jardins e na paisagem da Villa Rústica de Milreu por prof. Ana Paula Silva - UALG



Merellus - Jogo do moinho por CCValg

Impacto

Esta edição do projeto consolidou e ampliou parcerias, beneficiando do trabalho desenvolvido no contexto da Rede de Museus do Algarve