



TAMPERE UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

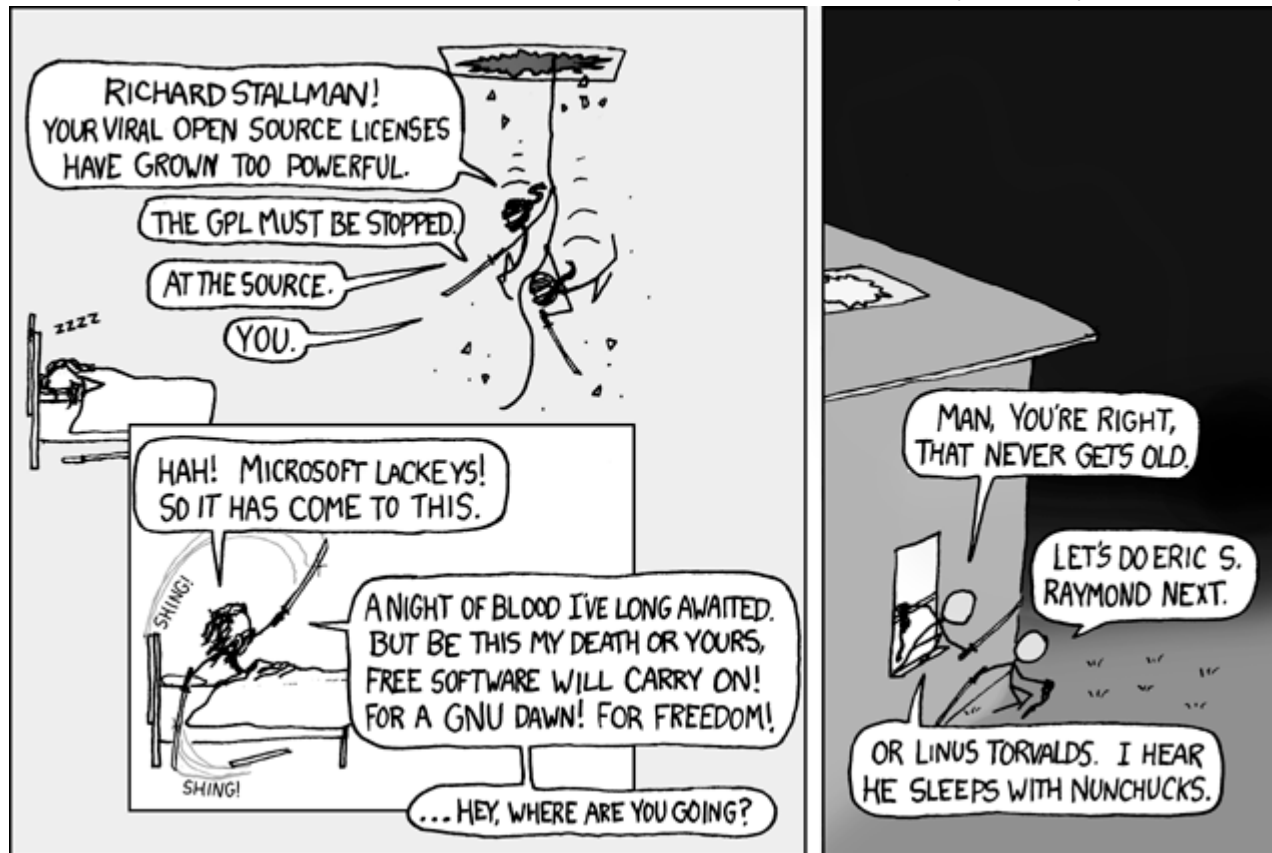
# **Miksi avoin lähdekoodi kannattaa?**

Terhi Kilamo, Tietotekniikka

4.10.2018

# Avoim vs vapaa

By XKCD (CC BY-NC 2.5)



# Vapaa ohjelmisto

” Free software is software that gives you the user the freedom to share, study and modify it. We call this free software because the user is free.”

- Richard Stallman 1983:  
Free Software Movement



by FSF (CC BY-ND 3.0)

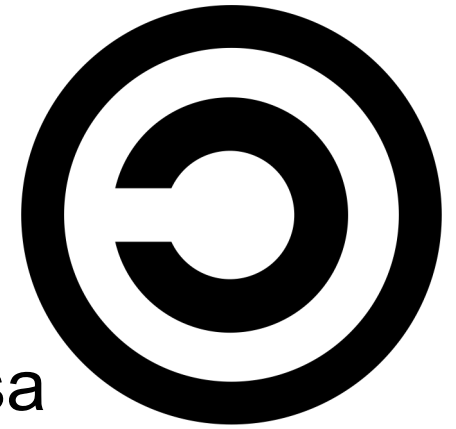
# Avoim lähdekoodi

- 1998
- Open Source Initiative
- Christine Peterson,  
Eric S Raymond
- 



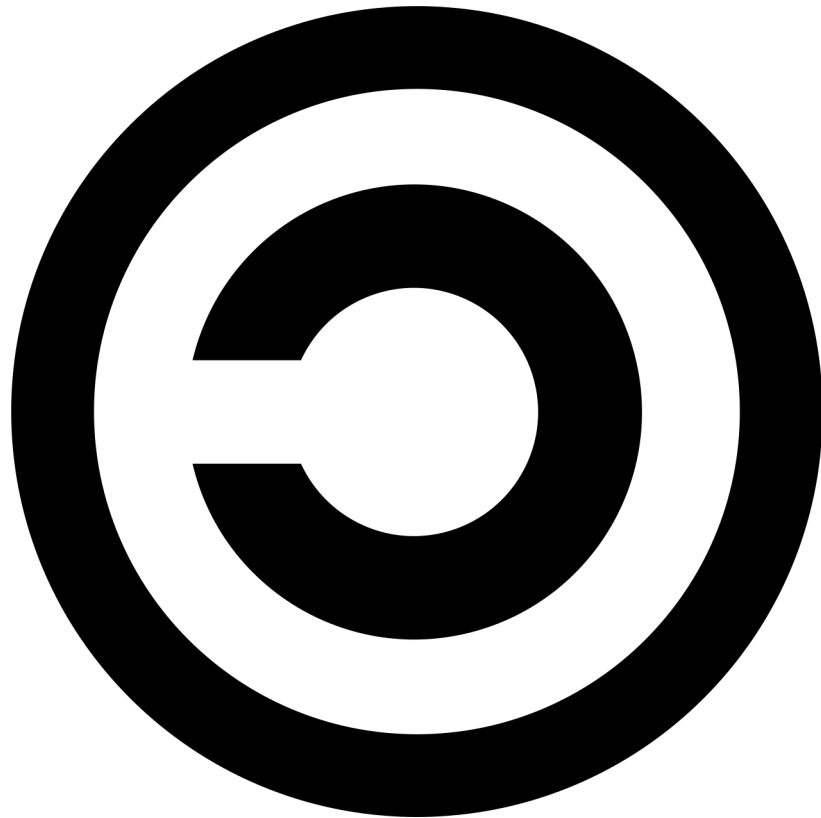
by OSI (CC BY 4.0)

# Four Freedoms



- Vapaus 0: ohjelmaa saa käyttää mihin tahansa tarkoitukseen
- Vapaus 1: ohjelman toteutustapaa saa tutkia, ja ohjelmaa saa muokata omien tarpeiden mukaiseksi
- Vapaus 2: ohjelman kopioita saa jakaa edelleen lähimmäisen auttamiseksi
- Vapaus 3: ohjelman muokattuja versioita saa jakaa muille, niin että niistä on hyötyä koko yhteisölle.

# Copyleft



- Muokattu julkaistaan samalla lisenssillä kuin alkuperäinen
- Vahva
- Heikko
- Salliva
- Sama lisenssi (share alike)



# Lisenssit

1. Ohjelman täytyy olla vapaasti levitettävissä ja välitettävissä.
2. Lähdekoodin täytyy tulla ohjelman mukana tai olla vapaasti saatavissa.
3. Myös johdettujen teosten luominen ja levitys pitää sallia.
4. Lisenssi voi rajoittaa muokatun lähdekoodin levittämistä vain siinä tapauksessa, että lisenssi sallii korjaustiedostojen ja niiden lähdekoodin levittämisen. Voidaan myös vaatia, ettei johdettua teosta levitetä samalla nimellä tai versionumerolla kuin lähtöteosta.
5. Yksilöitä tai ihmisryhmiä ei saa asettaa eriarvoiseen asemaan.

# Lisenssit

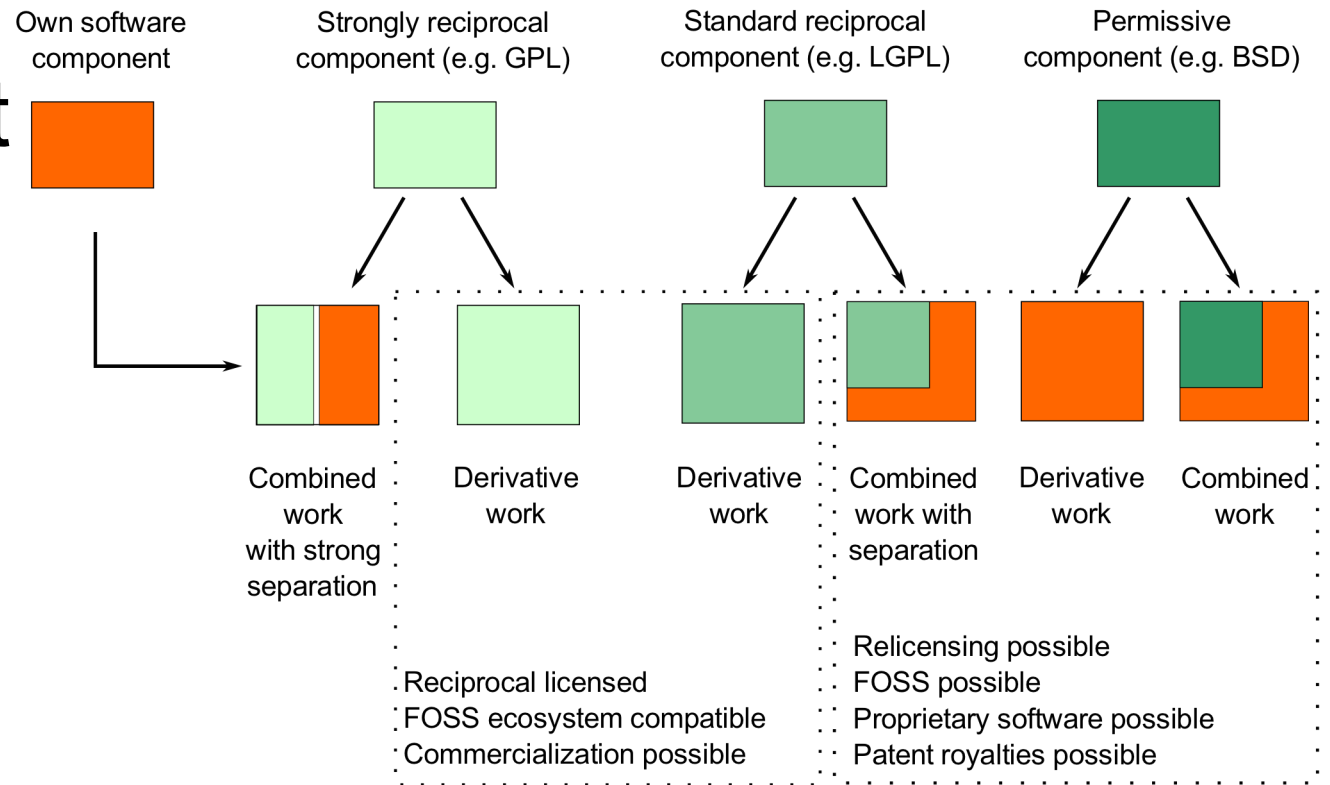
6. Käyttötarkoituksia ei saa rajoittaa.
7. Kaikilla ohjelman käsiinsä saaneilla on samat oikeudet.
8. Ei saa olla riippuvainen laajemmasta ohjelmistokokonaisuudesta, jonka osana ohjelmaa levitetään, vaan ohjelmaan liittyvät oikeudet säilyvät, vaikka se irrotettaisiin kokonaisuudesta.
9. Ei voi asettaa ehtoja muille ohjelmille. Ohjelmaa saa levittää myös yhdessä sellaisten ohjelmien kanssa, joiden lähdekoodi ei ole avointa.
10. Sisällön pitää olla riippumaton teknisestä toteutuksesta. Oikeuksiin ei saa liittää varaumia jakelutavan tai käyttöliittymän varjolla.





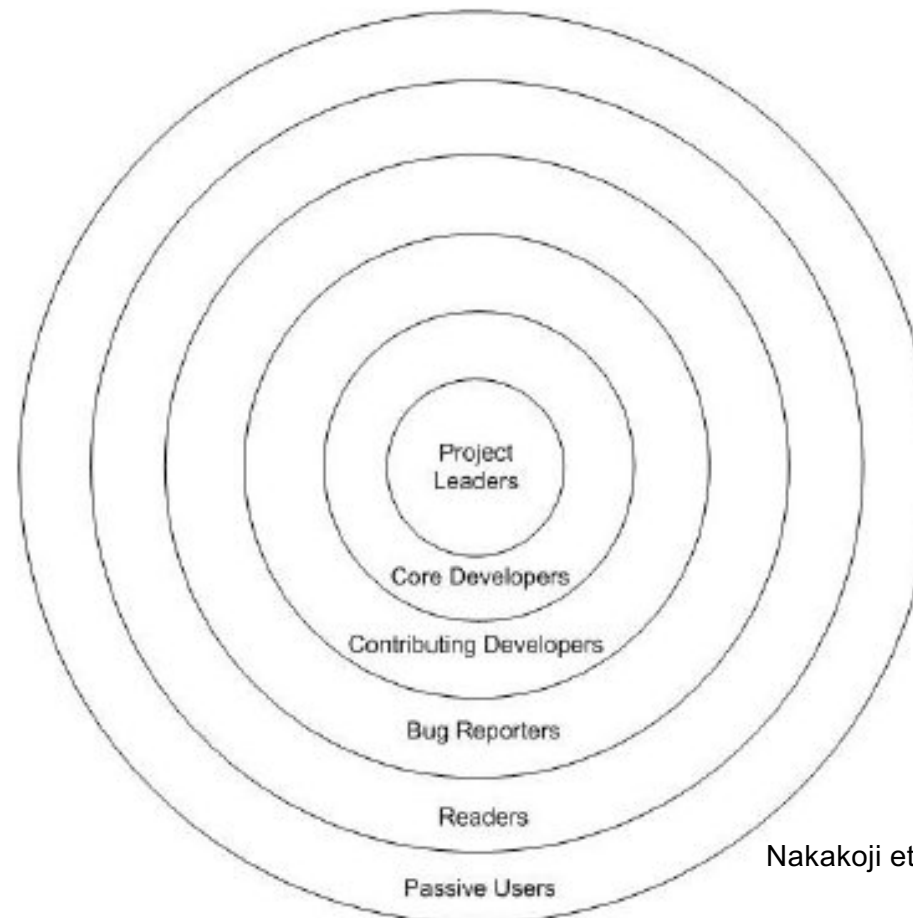
# Lisenssin valinnasta

- GPL: copyleft
- MIT: salliva



Adapted from M. Välimäki 2005, Wikipedia

# Kehittäjäyhteisö



Nakakoji et al 2002

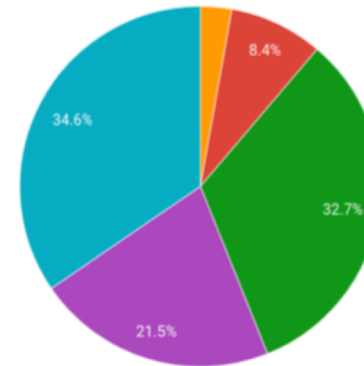


# Kehittäjäyhteisö

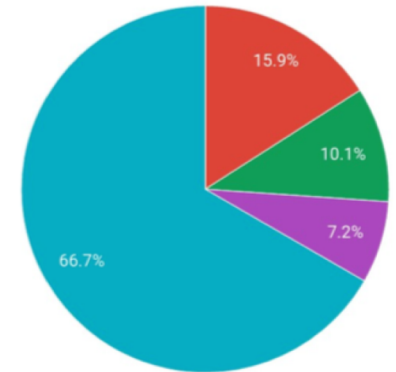


● Corporations 
 ● Ecosystem partners 
 ● Non-profits 
 ● Personal 
 ● SME 
 ● The Qt company

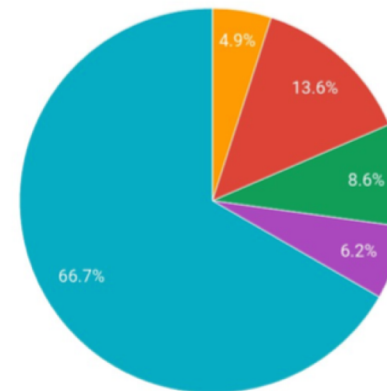
A - Individuals requesting work (N=108)



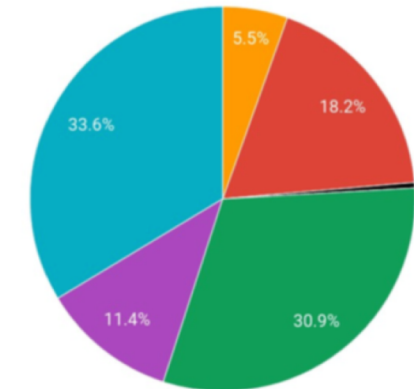
B - Individuals assigned for work (N=69)



C - Individuals reviewing code (N=80)



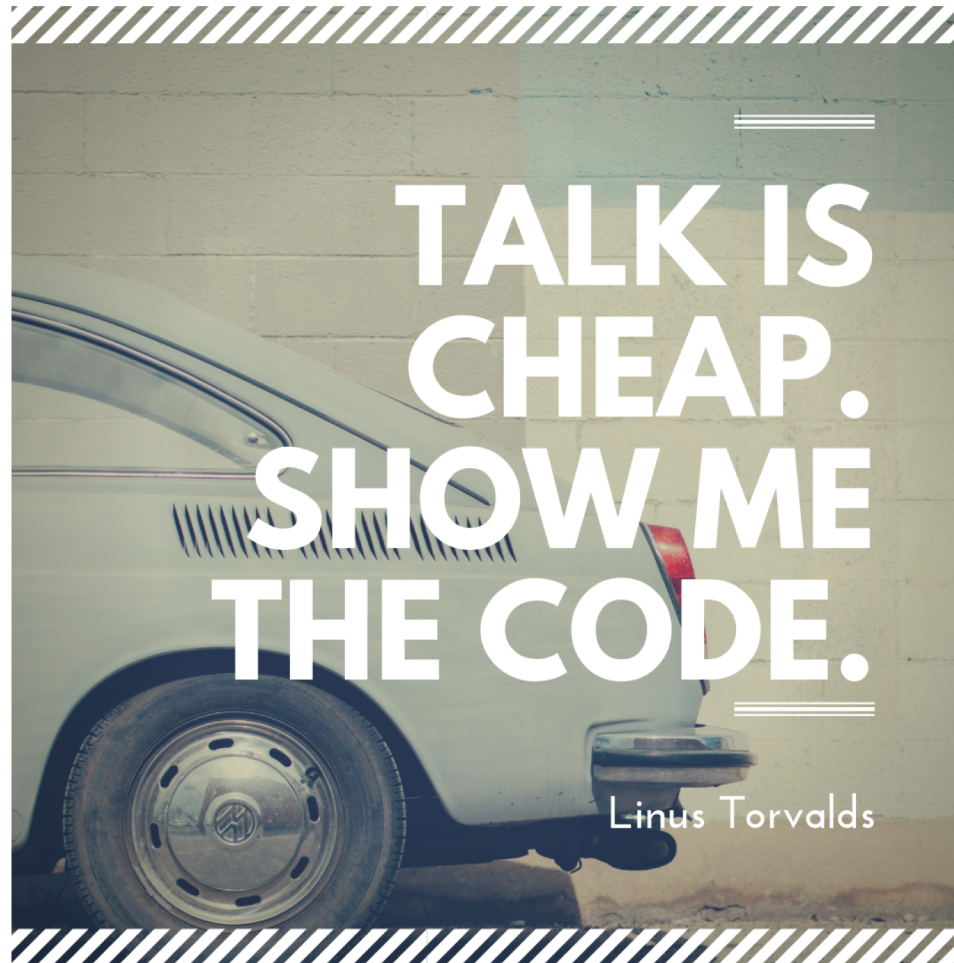
D - Individuals committing code (N=119)



# FLOSS liiketoimintamallina

- Kaksoislisensointi
- Palvelut
- Software as a Service
- Bounty Driven
- Kaupalliset lisäosat tai –palvelut
- ...

# FLOSS mainoksena



# Miljardin dollarin My!

IS: 27.3.2009

**Helsinkiläinen opiskelija My Widenius, 20, on kirjaimellisesti miljardin dollarin tyttö.**

Maailmalla erittäin tunnettu tietokantojen hallintajärjestelmä MySQL on nimetty My Wideniuksen mukaan. Monet netin suurimmat sivustot käyttävät MySQL:ää, mutta harva tietää asian.

My Wideniuksen isä on it-guru Michael "Monty" Widenius. Teekkari loi MySQL-tietokannan aikanaan ruotsalaisen David Axmarkin kanssa ja antoi työlleen tyttärensä nimen.

Tammikuussa 2008 Sun Microsystems osti noin 500 työntekijän MySQL:n miljardin dollarin kauppasummalla eli noin 700 miljoonalla eurolla. MySQL:aa voi pitää yhtenä Suomen it-maailman suurimmista menestystarinoista.



# Periaatteita

- Given enough eyeballs, all bugs are shallow
- Release early, release often
- Käyttäjät osa yhteisöä
- Dynaaminen päätöksenteko, meritokratia
- Jatkuva integraatio



# Miten julkaista?

- Valitse lisenssi
- Huolehdi koodista
- Mieti kohderyhmä





# Kiitos

Chiara Vitellozzi (CC BY-NC-ND 2.0)

