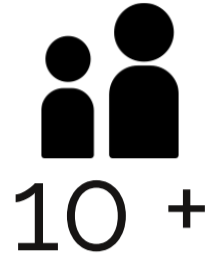




LIBÉREZ LA SCIENCE !

Règles du jeu



But du jeu :

Mode Publish or Perish (rapide) : avoir le plus de cartes Libre-accès après avoir complété 1 tour du plateau

Mode Slow Science (long) : être le premier à gagner 5 cartes Libre-accès.

Début/Tour : le dernier participants à avoir publié dans Nature commence la partie (sinon, le plus jeune joueur). Le premier joueur lance le dé, avance son pion et tire la carte correspondante Libre-accès ou Publis scientifique.

Carte Libre-accès : Le joueur lit la question à haute voix et essaye d'y répondre.

S'il répond juste, il conserve la carte et son tour s'arrête. Le joueur suivant commence son tour.

S'il répond faux, il défausse la carte dans la pile et son tour s'arrête. Le joueur suivant commence son tour.

Carte Publis scientifiques : le joueur lit la consigne à haute voix et suit les instructions. S'il tombe sur une carte spéciale, il la conserve pour l'utiliser ultérieurement. Les cartes spéciales ne sont utilisables qu'une unique fois pour contrecarrer les effets négatifs des cartes Publis scientifiques tirées. Elles sont ensuite défaussées dans la pile.

Seule la carte spéciale "Services à la recherche" est permanente et annule tous les effets négatifs des cartes Publis scientifiques.

Si un joueur tire une carte spéciale qu'il possède déjà, il peut l'offrir à n'importe quel autre joueur, c'est l'effet "Discussions à la machine à café".

Vainqueur : le gagnant est le joueur qui fait le tour du plateau et ayant accumulé le plus de cartes Libre-accès. En cas d'égalité, ils sont désignés "Co-auteurs" de la victoire.