

PIX PRO

Các kỹ năng số được Pix đánh giá

Đánh giá | Phát triển | Chứng thực

Các kỹ năng số của bạn

Dịch sang tiếng Việt: Lê Trung Nghĩa

Dịch xong: 06/01/2024

Bản gốc tiếng Anh: https://pix-site.cdn.prismic.io/pix-site/53462691-feb9-446f-95c0-edab1b16e11c_R%C3%A9f%C3%A9rentiel+comp%C3%A9tences+Pix+Pro_EN.pdf

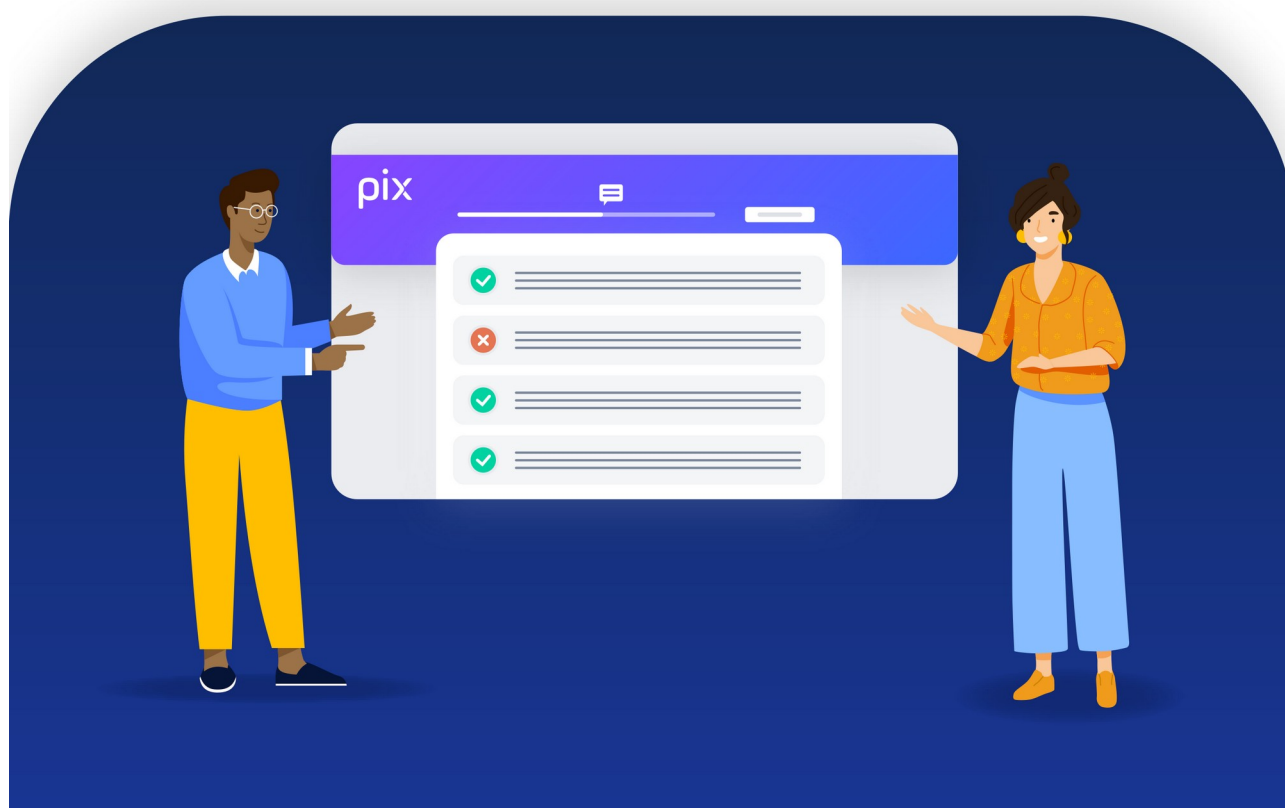
Digital skills assessed by Pix

Assess | Develop | Certify

your digital skills

Mục lục

Lĩnh vực năng lực 1: Thông tin và dữ liệu	3
Lĩnh vực năng lực 2: Truyền thông và cộng tác	4
Lĩnh vực năng lực 3: Tạo lập nội dung	5
Lĩnh vực năng lực 4: Bảo vệ và an toàn	6
Lĩnh vực năng lực 5: Môi trường kỹ thuật số	7





Lĩnh vực năng lực 1: Thông tin và dữ liệu

Các năng lực:

1.1. Hoàn thành tìm kiếm và sáng suốt về thông tin:

Việc hoàn thành sự tìm kiếm và sáng suốt về thông tin nhằm đáp ứng nhu cầu thông tin và luôn giữ được cập nhật với tin tức có liên quan tới một chủ đề (với một máy tìm kiếm, trên một mạng xã hội, bằng việc đăng ký với các bộ nuôi (feeds) hoặc thư tin, hoặc bất kỳ phương pháp nào khác).

Các chủ đề có liên quan:

- Web và việc duyệt
- Các máy tìm kiếm và truy vấn
- Sáng suốt về thông tin, lưu hành và quản lý
- Điều hành Internet và tính mở của Internet
- Dư thừa thông tin, lọc và cá nhân hóa
- Tư duy phản biện về thông tin và truyền thông
- Bản quyền

1.2. Quản lý dữ liệu:

Việc lưu trữ và tổ chức dữ liệu để tìm ra chúng, lưu lại chúng và tạo thuận lợi cho truy cập và quản lý (với một trình quản lý tệp, một không gian lưu trữ trên trực tuyến, các thẻ, thư mục, cơ sở dữ liệu, hệ thống thông tin, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các thư mục và tệp
- Lưu trữ và nén
- Truyền tải và đồng bộ hóa
- Tìm kiếm và siêu dữ liệu
- Lập chỉ mục ngữ nghĩa và các thẻ
- Cấu trúc dữ liệu; các hệ thống thông tin
- Vị trí dữ liệu và luật áp dụng
- Các mô hình và chiến lược kinh tế
- An toàn hệ thống thông tin

1.3. Xử lý dữ liệu:

Áp dụng xử lý dữ liệu để phân tích và giải nghĩa chúng (với một bảng tính, chương trình, phần mềm xử lý khảo sát, truy vấn tính toán trong một cơ sở dữ liệu, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Dữ liệu định lượng, định dạng và kiểu dữ liệu
- Tính toán, xử lý thống kê và trình bày đồ họa
- Các dòng dữ liệu
- Thu thập và sử dụng dữ liệu lớn
- Tư duy thuật toán
- Quyền riêng tư và bảo mật; Tính tương hợp



Lĩnh vực năng lực 2: Truyền thông và cộng tác

Các năng lực:

2.1. Tương tác:

Việc tương tác với các cá nhân và các nhóm nhỏ để giao tiếp trong các bối cảnh khác nhau có liên kết tới đời sống của cá nhân hoặc hoạt động nghề nghiệp, trong cả tình huống xảy ra một lần và thường xuyên (với một tài khoản thư điện tử, nhắn tin tức thời, hệ thống hội nghị qua video, .v.v.).

2.2. Chia sẻ và đăng bài:

Việc chia sẻ và đăng thông tin và nội dung để giao tiếp với các sản phẩm và ý kiến của riêng bạn, chuyển tiếp ý kiến và sản phẩm của người khác trong bối cảnh giao tiếp công khai (với các nền tảng chia sẻ, mạng xã hội, blog, diễn đàn và không gian nhận xét, hệ thống quản lý nội dung, .v.v.).

2.3. Cộng tác:

Việc cộng tác trong một nhóm để hoàn thành một dự án, đồng sản xuất tài nguyên, kiến thức, và dữ liệu, và học hỏi (với các nền tảng chia sẻ công việc và tài liệu cộng tác, các biên tập viên trên trực tuyến, theo dõi các thay đổi và các tính năng quản lý phiên bản, .v.v.).

2.4. Tham gia vào thế giới số:

Việc quản lý các thách thức của sự hiện diện trên trực tuyến, việc phát triển các thực hành và chiến lược của cá nhân tuân thủ với các quy tắc, quyền và giá trị có liên quan để định vị bản thân là một người chơi và công dân của nền kinh tế và xã hội trong thế giới số và đáp ứng các mục tiêu (với các mạng xã hội và công cụ trợ giúp để có thể phát triển sự hiện diện công khai trên Internet và kết nối với đời sống công dân, đời sống nghề nghiệp và đời sống riêng tư, v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các giao thức tương tác
- Các cách thức tương tác và các vai trò
- Các ứng dụng và dịch vụ để tương tác
- Quyền riêng tư và bảo mật
- Nhận dạng và tín hiệu số
- Cuộc sống trên trực tuyến
- Quy tắc giao tiếp và ứng xử trên mạng

Các chủ đề có liên quan:

- Chia sẻ các phương pháp và giao thức
- Các ứng dụng và dịch vụ để chia sẻ
- Các quy tắc hiển thị và xuất bản
- Các mạng xã hội
- Quyền tự do thông tin và quyền tiếp cận thông tin
- Đào tạo trên trực tuyến
- Quyền riêng tư và bảo mật
- Nhận dạng và tín hiệu số
- Thực tiễn xã hội và sự tham gia của công dân
- Uy tín và ảnh hưởng trên trực tuyến
- Viết cho web
- Quy tắc giao tiếp và ứng xử trên mạng
- Bản quyền

Các chủ đề có liên quan:

- Các phương pháp và vai trò cộng tác
- Các ứng dụng & dịch vụ chia sẻ tài liệu & xuất bản trực tuyến
- Các phiên bản và bản cập nhật
- Các quyền truy cập và xung đột quyền truy cập
- Quản lý dự án
- Bản quyền; Cuộc sống trên trực tuyến
- Quyền riêng tư và bảo mật

Các chủ đề có liên quan:

- Nhận dạng và tín hiệu số
- Uy tín và ảnh hưởng trên trực tuyến
- Quy tắc giao tiếp và ứng xử trên mạng
- Thực tiễn xã hội và sự tham gia của công dân
- Các mô hình và chiến lược kinh tế
- Các vấn đề và giá trị đạo đức; Điều hành Internet và tính mở của Internet
- Quyền tự do thông tin và quyền tiếp cận thông tin



Lĩnh vực năng lực 3: Tạo lập nội dung

Các năng lực:

3.1. Phát triển các tài liệu văn bản:

Việc sản xuất các tài liệu chủ yếu dựa vào văn bản để giao tiếp các ý tưởng, tạo lập các báo cáo, và thúc đẩy công việc của bạn (với phần mềm để xử lý văn bản, trình chiếu, thiết kế trang web, lập các bản đồ khái niệm, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các ứng dụng xuất bản tài liệu văn bản
- Cấu trúc và sự tách biệt giữa hình thức và nội dung
- Minh họa và tích hợp
- Biểu đồ đồ họa và nhận dạng hình ảnh
- Tính tương hợp
- Công thái học và khả năng sử dụng lại tài liệu
- Khả năng tiếp cận
- Bản quyền

3.2. Phát triển các tài liệu đa phương tiện:

Việc phát triển các tài liệu với nội dung đa phương tiện để tạo ra các sản phẩm đa phương tiện của riêng bạn, làm phong phú các sáng tạo dựa vào văn bản hoặc tạo ra các tác phẩm có tính biến đổi (kết hợp, phối lại, .v.v.) (với các phần mềm soạn thảo và ghi lại hình ảnh/ âm thanh/ video/ hoạt hình, các phần mềm hữu dụng cho việc tiền xử lý trước khi tích hợp, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các ứng dụng xuất bản tài liệu đa phương tiện
- Việc ghi âm, hình ảnh và video và số hóa
- Tính tương hợp
- Khả năng tiếp cận
- Bản quyền
- Biểu đồ đồ họa và nhận dạng hình ảnh

3.3. Tùy chỉnh các tài liệu phù hợp với mục đích của chúng

Việc tùy chỉnh các tài liệu tất cả các dạng dựa vào sử dụng có kế hoạch của chúng, và quản lý sử dụng giấy phép để xúc tác, tạo thuận lợi và quản lý sử dụng trong các bối cảnh khác nhau (cập nhật thường xuyên, phân phối đa kênh, in ấn, xuất bản trên trực tuyến, trình chiếu, .v.v.) (với các tính năng phần mềm được kết nối với việc chuẩn bị in ấn, trình chiếu, tải lên, các công cụ chuyển đổi định dạng, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các giấy phép
- Phân phối và tải lên một tài liệu
- Công thái học và khả năng sử dụng lại tài liệu
- Viết cho web
- Tính tương hợp
- Khả năng tiếp cận
- Quyền riêng tư và bảo mật

3.4. Lập trình:

Việc viết chương trình và thuật toán để đáp ứng một nhu cầu (tự động hóa nhiệm vụ lặp đi lặp lại, hoàn thành các nhiệm vụ phức tạp hoặc mất thời gian, giải quyết một vấn đề logic, .v.v.) và phát triển nội dung phong phú (các trò chơi, trang web, .v.v.) (với các môi trường phát triển máy tính đơn giản, phần mềm lập kế hoạch các nhiệm vụ, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các thuật toán và việc lập trình
- Mã hóa và trình bày thông tin
- Tính phức tạp
- Tư duy thuật toán và công nghệ thông tin
- Thu thập và sử dụng dữ liệu lớn
- Trí tuệ nhân tạo và người máy



Lĩnh vực năng lực 4: Bảo vệ và an toàn

Các năng lực:

4.1. Đảm bảo an toàn cho môi trường số:

Việc đảm bảo an toàn cho trang thiết bị, các giao tiếp và dữ liệu để bảo vệ bản thân khỏi các cuộc tấn công, lạm dụng, bắt cóc và sự cố có thể ảnh hưởng xấu đến hoạt động đúng cách của trang thiết bị, phần mềm và trang web, và làm tổn thương các giao dịch dữ liệu (bằng phần mềm bảo vệ, các kỹ thuật mã hóa, quản lý các thực hành tốt nhất, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Các cuộc tấn công và mối đe dọa
- Mã hóa
- Phần mềm ngăn chặn và bảo vệ
- Xác thực
- An toàn hệ thống thông tin
- Quyền riêng tư và bảo mật

4.2. Bảo vệ dữ liệu và quyền riêng tư của cá nhân:

Việc quản lý dấu vết số và dữ liệu cá nhân của bạn để bảo vệ cuộc sống riêng tư của bạn và của những người khác và áp dụng các thực hành có đầy đủ thông tin (với cấu hình thiết lập quyền riêng tư, giám sát thường xuyên dấu vết của bạn thông qua các cảnh báo và các công cụ khác, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Dữ liệu cá nhân và pháp luật
- Dấu vết số
- Quyền riêng tư và bảo mật
- Thu thập và sử dụng dữ liệu lớn

4.3. Bảo vệ sức khỏe, phúc lợi và môi trường:

Việc ngăn ngừa và hạn chế các rủi ro về sức khỏe, phúc lợi và môi trường do công nghệ số tạo ra, và tận dụng tiềm năng của nó để làm lợi cho sự phát triển, chăm sóc, hòa nhập vào xã hội của cá nhân, và chất lượng cuộc sống của bản thân bạn và của những người khác (với kiến thức về các tác động của công nghệ số lên sức khỏe thể chất và tinh thần, và môi trường, và các công cụ, dịch vụ và thực hành kỹ thuật số chuyên về phúc lợi, sức khỏe và khả năng tiếp cận)

Các chủ đề có liên quan:

- Công thái học của máy trạm
- Truyền thông không dây và sóng
- Tác động môi trường
- Khả năng tiếp cận
- Cuộc sống trên trực tuyến
- Câm biến
- Trí tuệ nhân tạo và người máy
- Sức khỏe
- Quyền riêng tư và bảo mật



Lĩnh vực năng lực 5: Môi trường kỹ thuật số

Các năng lực:

5.1. Giải quyết các vấn đề kỹ thuật:

Giải quyết các vấn đề kỹ thuật để đảm bảo và thiết lập lại hoạt động đúng cách của môi trường máy tính (với các công cụ cấu hình và duy trì cho phần mềm và hệ điều hành, và bằng việc sử dụng các nguồn lực con người và kỹ thuật cần thiết, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Hỗ trợ và khắc phục sự cố về công nghệ thông tin
- Quản trị và cấu hình
- Duy trì và cập nhật
- Sao lưu và phục hồi
- Tính tương hợp
- Tính phức tạp

5.2. Xây dựng môi trường kỹ thuật số:

Cài đặt, thiết lập cấu hình và làm phong phú một môi trường số (trang thiết bị, công cụ, dịch vụ) để có quyền truy cập tới việc thiết lập được tùy chỉnh cho các hoạt động được hoàn thành, bối cảnh hoặc các giá trị của chúng (với các công cụ cấu hình cho phần mềm và hệ điều hành, cài đặt các chương trình mới hoặc đăng ký thuê bao các dịch vụ, .v.v.).

Các chủ đề có liên quan:

- Lịch sử công nghệ thông tin
- Công nghệ thông tin và trang thiết bị
- Phần mềm, ứng dụng và dịch vụ
- Hệ điều hành
- Mạng máy tính
- Chào hàng (trang thiết bị, phần mềm, dịch vụ)
- Các mô hình và chiến lược kinh tế

