



HOCHSCHULE  
HANNOVER  
UNIVERSITY OF  
APPLIED SCIENCES  
AND ARTS

*Fakultät III  
Medien, Information  
und Design*

# Medimania

**ENTSCHEIDE DICH ZWISCHEN REAL UND FAKE**

**2-IN-1-SPIEL**

**NEWSMANIA + FANGMANIA**

**BiblioCon 2024 #Freiraum**

Spiel für Berufseinstiegsklassen - ein Projekt der BIBs Hannover

**Vortragende:**

Denise Boruszewski, Tina Jahnert, Rhian Krische, Sarah Völker und Eva Christina Wirsing

”

Du kannst  
Real und Fake  
unterscheiden?



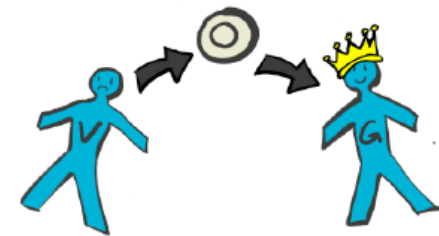
Spiel mit uns!



**Real oder FAKE?**



**Bluetooth wurde nach einem Wikinger  
benannt, der Harald Blauzahn hieß.**



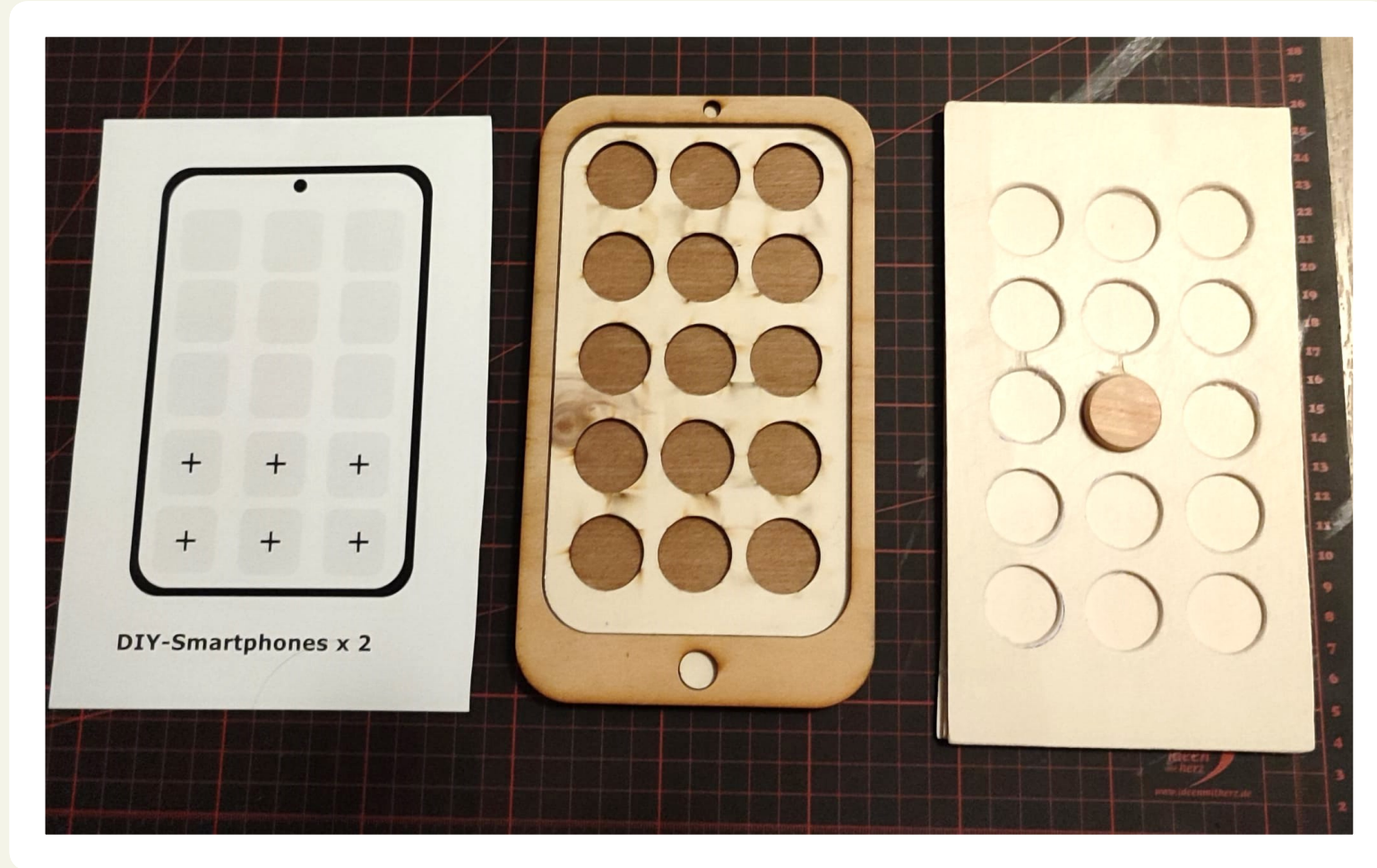
???

# SPIELMATERIAL



**1 Fake-Säckchen und 1 Real-Säckchen**

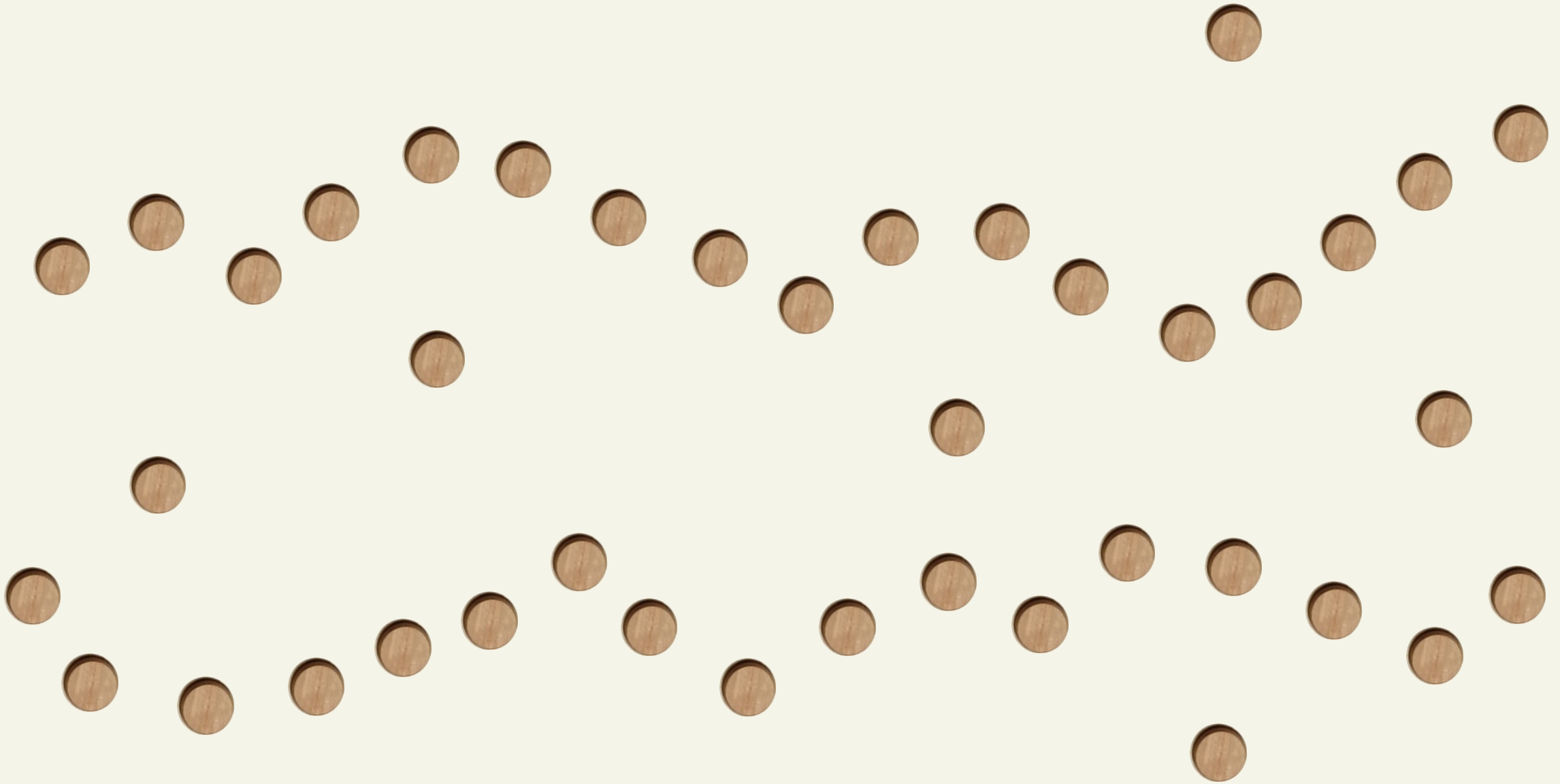
# SPIELMATERIAL



## 8 Tablets

*Hier abgebildet sind die DIY-Drucker-freundliche Version, eine Makerspace-Version und ein Prototyp für eine Version aus Holz.*

# SPIELMATERIAL

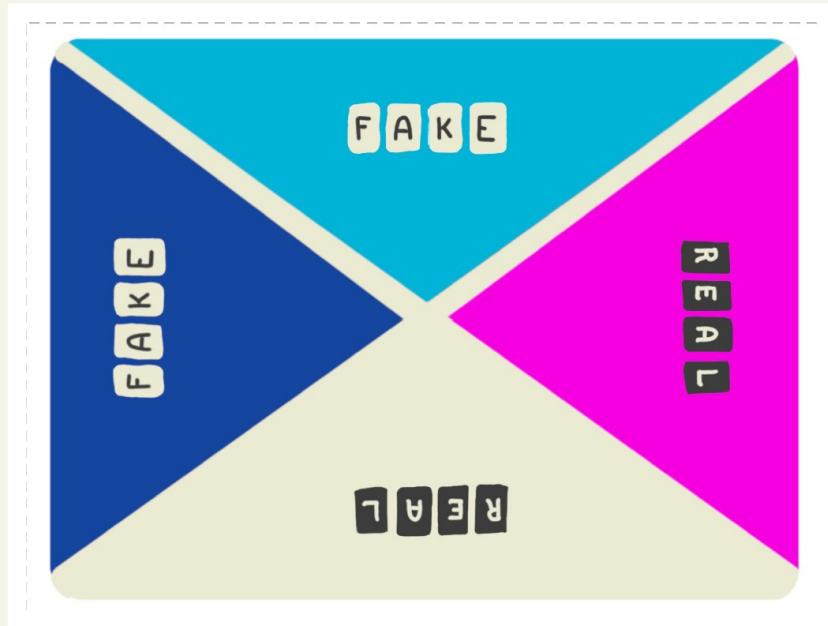


**120 News-Chips**

# SPIELMATERIAL

## 200 Ereigniskarten

- 100x Real / Fake
- 40x Schere-Stein-Papier
- 40x Wortgefecht
- 20x Platztausch



### Schere-Stein-Papier



**Angriff abwehren:**  
Ein Angriff kommt auf deinen Computer! Du versuchst deinen Computer zu retten.



Spiele eine Runde Schere-Stein-Papier mit den rechten Nachbarn.



### Platztausch



**Update fertig:**  
Eine App wurde überarbeitet. Ein Fehler wurde weggemacht. Nun sind deine Daten sicherer.



Wähle zwei Personen aus. Die zwei Personen tauschen ihre Plätze.



### Wortgefecht



**Soziale Medien**



Webseiten oder Apps, mit denen du Sachen hochladen und teilen kannst. Du kannst in den Sozialen Medien auch mit anderen Personen reden oder schreiben.



### Real oder FAKE?



**Du kannst allen Links auf TikTok vertrauen!**



Du kannst nicht allen Links auf TikTok vertrauen. Manchmal sind Linkskomisch. Sie haben viele seltsame Zeichen. Das kann gefährlich sein.

**FAKE!**



### Real oder FAKE?



**1% der Menschen in Deutschland heißen Müller mit Nachnamen.**



**REAL!**

# ANLEITUNG

Entscheide dich zwischen Real und Fake

# Medimania

2-in-1-Spiel  
Newsmania + Fangmania

Entdecke die spannende Welt der Informationskompetenz und finde deinen Weg durch die Fake-News!

<b>Newsmania:</b>	<b>Spieler:</b> 3-8	<b>Spieldauer:</b> 20-30 Min
<b>Fangmania:</b>	<b>Spieler:</b> 7-20	<b>Spieldauer:</b> 10-20 Min

### Inhaltsverzeichnis

#### 1. Newsmania


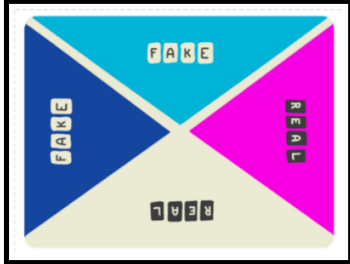
- Spielziel
- Spielvorbereitung
- Spielablauf
- Ereigniskarten

#### 2. Fangmania

- Spielziel
- Spielvorbereitung
- Spielablauf

Medimania ist ein Informationskompetenzspiel. Es besteht aus zwei Spielen. Sie können mit denselben Teilen gespielt werden. Für das zweite Spiel „Fangmania“ werden nicht alle Teile benötigt. Außerdem könnt ihr es mit mehr Personen spielen.

## FANGMANIA



### Spielmaterial Fangmania

- 180 Ereigniskarten
- 100x Real / Fake
- 40x Schere-
- Stein-Papier
- 40x Wortgefecht

Statt Newsmania könnt ihr auch Fangmania spielen. Das geht auch mit mehr Personen. Es ist außerdem ein Fangen-Spiel.

### Spielziel

Es gibt zwei Gruppen: Die „Follower“ und die „Likes“. Die Follower sollen die Likes fangen. Dadurch werden die Likes auch zu Followern. Das Spiel endet, wenn alle Follower sind.



**Ein Projekt von Studierenden des  
Studiengangs  
Informationsmanagement  
berufsbegleitend der Hochschule  
Hannover**

**Oder schickt uns eine  
E-Mail an**

**[bib@hs-hannover.de](mailto:bib@hs-hannover.de)**

**Ihr seid neugierig?**

**Sprecht uns gerne an!**

**Wir freuen uns über  
Feedback**