

Spiekbriefje



Level 3

```
dieren is hond, kat cavia  
print Jij krijgt een dieren at random
```

Met `is` kun je een lijstje maken. Met `at random` laat je Hedy één van de items van het lijstje kiezen.

```
taarten is appel, slagroom, chocolade  
add aardbeien to taarten
```

Met `add to` kun je een item aan je lijstje toevoegen.

```
taarten is appel, slagroom, chocolade  
remove slagroom from taarten
```

Met `remove from` haal je een item van het lijstje af.

```
gerechten is pizza, pasta, patat  
vies is ask Welk eten vind je niet lekker?  
remove vies from gerechten
```

Je kunt `add` en `remove` ook gebruiken in combinatie met een `ask` commando.

Overige commando's: *print, ask, is, sleep, add, remove*