

Spiekbriefje



Level 1

```
print Hallo welkom bij Hedy!
```

Met `print` laat je tekst verschijnen.

```
vraag Wat is je lievelingskleur?
```

Met `vraag` kun je een vraag stellen.



Wat is je lievelingskleur?

```
vraag Wat is je lievelingskleur?  
echo Dus je lievelingskleur is...
```

Met `echo` kun je een antwoord op een vraag herhalen.

Spiekbriefje



Level 2

```
print Hallo welkom bij Hedy!
```

Met print laat je tekst verschijnen.

```
naam is Hedy  
print Hallo naam
```

Met is kun je een **variabele** maken. Je kunt de variabele printen met print.

```
naam is vraag Hoe heet de hoofdpersoon?  
print naam loopt door het bos.
```

Met is kun je een variabele maken. Je kunt de variabele printen met print.

```
slaap 2
```

Met slaap kun je het programma pauzeren. Het getal achter sleep bepaalt hoe lang het programma pauzeert.



Een **variabele** is een woord waarin je iets kunt opslaan. Bijvoorbeeld de naam van de hoofdpersoon of je bestelling bij het restaurant.

Spiekbriefje



Level 3

```
dieren is hond, kat cavia  
print Jij krijgt een dieren op willekeurig
```

Met is kun je een lijstje maken. Met op willekeurig laat je Hedy één van de items van het lijstje kiezen.

```
taarten is appel, slagroom, chocolade  
voeg aardbeien toe aan taarten
```

Met voeg toe aan kun je een item aan je lijstje toevoegen.

```
taarten is appel, slagroom, chocolade  
verwijder slagroom uit taarten
```

Met verwijder uit haal je een item van het lijstje af.

```
gerechten is pizza, pasta, patat  
vies is vraag Wat vind je niet lekker?  
verwijder vies uit gerechten
```

Je kunt add en remove ook gebruiken in combinatie met een ask commando.

Overige commando's: *print, vraag, is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit*

Spiekbriefje



Level 4

```
print 'Hallo welkom bij Hedy!'
```

Met print laat je tekst verschijnen.

```
naam is vraag 'Hoe heet jij?'
```

Met is vraag kun je een vraag stellen.

```
naam is vraag 'Hoe heet jij?'  
print 'Jouw naam is' naam
```

Als je een variabele wil printen moet deze buiten de aanhalingstekens. Anders wordt de naam van de variabele geprint.

Overige commando's: *is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit*

Spiekbriefje



Level 5

```
naam is vraag 'Hoe heet jij?'  
als naam is Hedy print 'Leuk!'  
anders print 'Minder leuk!'
```

Met `als` kun je een keuze maken tussen twee verschillende opties. In dit voorbeeld wordt er 'Leuk!' geprint als je op de vraag 'Hoe heet jij?' Hedy invult. Als je een andere naam invult, dan wordt er 'minder leuk!' geprint.

```
naam is vraag 'Hoe heet jij?'  
als naam is Hedy print 'Leuk!'
```

Je kunt `als` ook zonder `anders` gebruiken.

```
naam is vraag 'Hoe heet jij?'  
als naam is Hedy print 'Leuk!'  
als naam is Felienne print 'Allerleukst!'
```

Of je kunt meerdere `als` commando's gebruiken

Overige commando's: `print`, `vraag`, `is`, `slaap`, `voeg toe aan`, `verwijder uit`

Spiekbriefje



Level 6

```
print '5 plus 5 is ' 5 + 5
print '5 min 5 is ' 5 - 5
print '5 keer 5 is ' 5 * 5
```

Je kunt in Hedy optellen, aftrekken en vermenigvuldigen.

```
naam = Hedy
getal = 20
antwoord = vraag 'Wat is jouw antwoord?'
```

Je kunt het is commando vervangen door het = teken.

```
antwoord = vraag 'Hoeveel is 10 plus 10?'
als antwoord is 20 print 'Goedzo!'
anders print 'Foutje'
```

Je kunt het antwoord op een som vragen met vraag en met als kijken of het goed is.

Overige commando's: *print, vraag is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit, als, anders*

Spiekbriefje



Level 7

```
herhaal 3 keer print 'Hedy is leuk!'
```

Je kunt Hedy een regel code laten herhalen.

```
mensen = vraag 'Met hoeveel personen bent u?'  
herhaal mensen keer vraag 'Wat wil je eten?'
```

Je kunt ook een variabele gebruiken bij het herhaal commando.

Overige commando's: *print, vraag is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit, als, anders*

Spiekbriefje



Level 8

```
herhaal 5 keer
    print 'Hallo allemaal'
    print 'Dit wordt 5 keer herhaald'
```

Je kunt meerdere regels code herhalen met het herhaal commando. Let op! Je moet wel inspringen.

```
als naam is Hedy
    print 'Hoi Hedy!'
    print 'Welkom terug!'
```

Je kunt meerdere regels code printen na een als commando. Let op! Je moet wel inspringen.

```
als naam is Hedy
    print 'Hoi Hedy!'
    print 'Welkom terug!'
anders
    print 'Jij bent niet Hedy!'
    print 'Alleen Hedy mag op de computer!'
```

Ook bij een anders commando kun je nu meerdere regels neerzetten.

Overige commando's: *print, vraag is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit*

Spiekbriefje



Level 9

```
herhaal 3 keer
    eten = vraag 'Wat wil je eten?'
    als eten is 'pizza'
        print 'lekker!'
    anders
        print 'pizza is beter'
```

Je kunt vanaf nu ook als commando's in herhaal commando's zetten of andersom.

```
als naam is Hedy
    wachtwoord is vraag 'Wachtwoord:'
    als wachtwoord is GEHEIM
        print 'Welkom Hedy'
    anders
        print 'INDRINGER!'
```

Je kunt natuurlijk ook een als in een als zetten. Let op! Je moet dan wel dubbel inspringen.

Overige commando's: *print, vraag is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit*

Spiekbriefje



Level 10

```
dieren is hond, kat, papegaaï  
voor dier in dieren  
print dier ' is een leuk dier!'
```

Met voor kun je een code bedenken die voor alle items van je lijstje wordt uitgevoerd. De uitvoer van deze code wordt:

```
hond is een leuk dier!  
kat is een leuk dier!  
papegaaï is een leuk dier!
```

Overige commando's: *print, vraag is, slaap, voeg toe aan, verwijder uit, als, anders, herhaal*