

Spiekbriefje



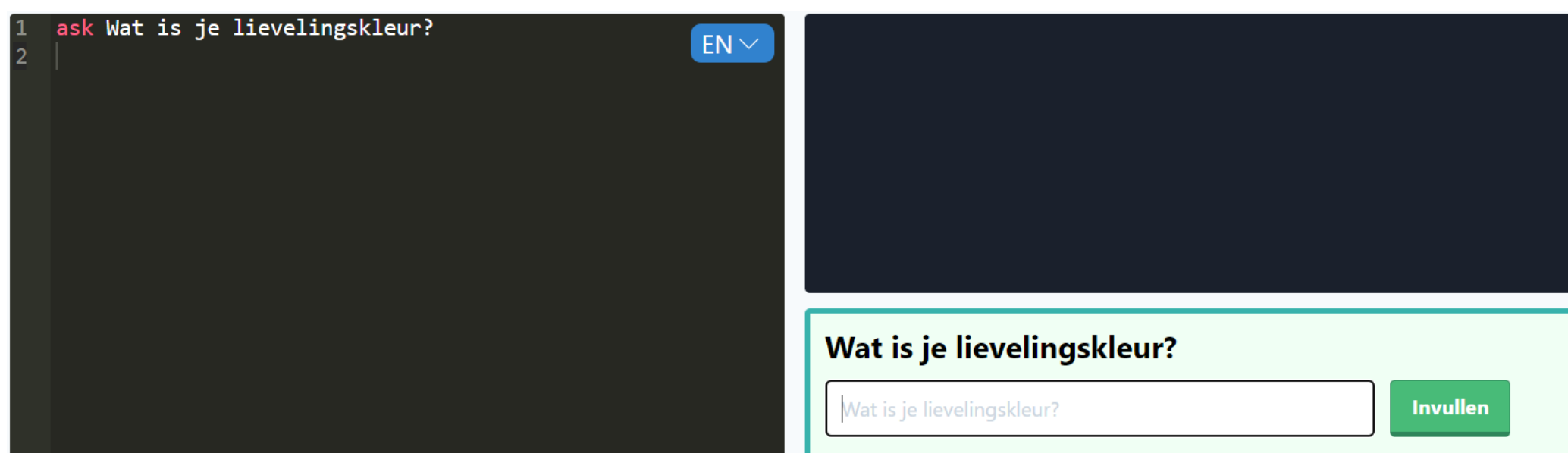
Level 1

```
print Hallo welkom bij Hedy!
```

Met print laat je tekst verschijnen.

```
ask Wat is je lievelingskleur?
```

Met ask kun je een vraag stellen.



```
ask Wat is je lievelingskleur?  
echo Dus je lievelingskleur is...
```

Met echo kun je een antwoord op een vraag herhalen.

Spiekbriefje



Level 2

```
print Hallo welkom bij Hedy!
```

Met print laat je tekst verschijnen.

```
naam is Hedy  
print Hallo naam
```

Met is kun je een **variabele** maken. Je kunt de variabele printen met print.

```
naam is ask Hoe heet de hoofdpersoon?  
print naam loopt door het bos.
```

Met is kun je een variabele maken. Je kunt de variabele printen met print.

```
sleep 2
```

Met sleep kun je het programma pauzeren. Het getal achter sleep bepaalt hoe lang het programma pauzeert.



Een **variabele** is een woord waarin je iets kunt opslaan. Bijvoorbeeld de naam van de hoofdpersoon of je bestelling bij het restaurant.

Spiekbriefje



Level 3

```
dieren is hond, kat cavia  
print Jij krijgt een dieren at random
```

Met `is` kun je een lijstje maken. Met `at random` laat je Hedy één van de items van het lijstje kiezen.

```
taarten is appel, slagroom, chocolade  
add aardbeien to taarten
```

Met `add to` kun je een item aan je lijstje toevoegen.

```
taarten is appel, slagroom, chocolade  
remove slagroom from taarten
```

Met `remove from` haal je een item van het lijstje af.

```
gerechten is pizza, pasta, patat  
vies is ask Welk eten vind je niet lekker?  
remove vies from gerechten
```

Je kunt `add` en `remove` ook gebruiken in combinatie met een `ask` commando.

Overige commando's: *print, ask, is, sleep, add, remove*

Spiekbriefje



Level 4

```
print 'Hallo welkom bij Hedy!'
```

Met print laat je tekst verschijnen.

```
naam is ask 'Hoe heet jij?'
```

Met ask kun je een vraag stellen.

```
naam is ask 'Hoe heet jij?'  
print 'Jouw naam is' naam
```

Als je een variabele wil printen moet deze buiten de aanhalingstekens. Anders wordt de naam van de variabele geprint.

Overige commando's: *is, sleep, add, remove*

Spiekbriefje



Level 5

```
naam is ask 'Hoe heet jij?'  
if naam is Hedy print 'Leuk!'  
else print 'Minder leuk!'
```

Met if kun je een keuze maken tussen twee verschillende opties. In dit voorbeeld wordt er 'Leuk!' geprint als je op de vraag 'Hoe heet jij?' Hedy invult. Als je een andere naam invult, dan wordt er 'minder leuk!' geprint.

```
naam is ask 'Hoe heet jij?'  
if naam is Hedy print 'Leuk!'
```

Je kunt if ook zonder else gebruiken.

```
naam is ask 'Hoe heet jij?'  
if naam is Hedy print 'Leuk!'  
if naam is Felienne print 'Allerleukst!'
```

Of je kunt meerdere if commando's gebruiken

Overige commando's: *print, ask is, sleep, add, remove*

Spiekbriefje



Level 6

```
print '5 plus 5 is ' 5 + 5
print '5 min 5 is ' 5 - 5
print '5 keer 5 is ' 5 * 5
```

Je kunt in Hedy optellen, aftrekken en vermenigvuldigen.

```
naam = Hedy
getal = 20
antwoord = ask 'Wat is jouw antwoord?'
```

Je kunt het is commando vervangen door het = teken.

```
antwoord = ask 'Hoeveel is 10 plus 10?'
if antwoord is 20 print 'Goedzo!'
else print 'Foutje'
```

Je kunt het antwoord op een som vragen met ask en met if kijken of het goed is.

Overige commando's: *print, ask is, sleep, add, remove, if, else*

Spiekbriefje



Level 7

```
repeat 3 times print 'Hedy is leuk!'
```

Je kunt Hedy een regel code laten herhalen.

```
mensen = ask 'Met hoeveel personen bent u?'  
repeat mensen times ask 'Wat wil je eten?'
```

Je kunt ook een variabele gebruiken bij het repeat commando.

Overige commando's: *print, ask is, sleep, add, remove, if else*

Spiekbriefje



Level 8

```
repeat 5 times
    print 'Hallo allemaal'
    print 'Dit wordt 5 keer herhaald'
```

Je kunt meerdere regels code herhalen met het repeat commando. Let op! Je moet wel inspringen.

```
if naam is Hedy
    print 'Hoi Hedy!'
    print 'Welkom terug!'
```

Je kunt meerdere regels code printen na een if commando. Let op! Je moet wel inspringen.

```
if naam is Hedy
    print 'Hoi Hedy!'
    print 'Welkom terug!'
else
    print 'Jij bent niet Hedy!'
    print 'Alleen Hedy mag op de computer!'
```

Ook bij een else commando kun je nu meerdere regels neerzetten.

Overige commando's: *print, ask is, sleep, add, remove*

Spiekbriefje



Level 9

```
repeat 3 times
    eten = ask 'Wat wil je eten?'
    if eten is 'pizza'
        print 'lekker!'
    else
        print 'pizza is beter'
```

Je kunt vanaf nu ook if commando's in repeat commando's zetten of andersom.

```
if naam is Hedy
    wachtwoord is ask 'Wachtwoord:'
    if wachtwoord is GEHEIM
        print 'Welkom Hedy'
    else
        print 'INDRINGER!'
```

Je kunt natuurlijk ook een if in een if zetten. Let op! Je moet dan wel dubbel inspringen.

Overige commando's: *print, ask is, sleep, add, remove*

Spiekbriefje



Level 10

```
dieren is hond, kat, papegaai  
for dier in dieren  
    print dier ' is een leuk dier!'
```

Met for kun je een code bedenken die voor alle items van je lijstje wordt uitgevoerd. De uitvoer van deze code wordt:

```
hond is een leuk dier!  
kat is een leuk dier!  
papegaai is een leuk dier!
```

Overige commando's: *print, ask is, sleep, add, remove, if else, repeat,*