

POLIFONIA

ESPLORARE LE CONNESSIONI NASCOSTE DELLA MUSICA CON L'IA E I GRAFI DI CONOSCENZA

Istituto Comprensivo SCANDELLARA Bologna 29 Aprile 2024

Presentation credits:

Morales Tirado, A. C., Carvalho, J., & Daga, E. (2024, aprile 30). Music Meets Machines: Exploring Music's Hidden Connections with AI and Knowledge Graphs. Zenodo.

https://doi.org/10.5281/zenodo.11091037



POLIFONIA



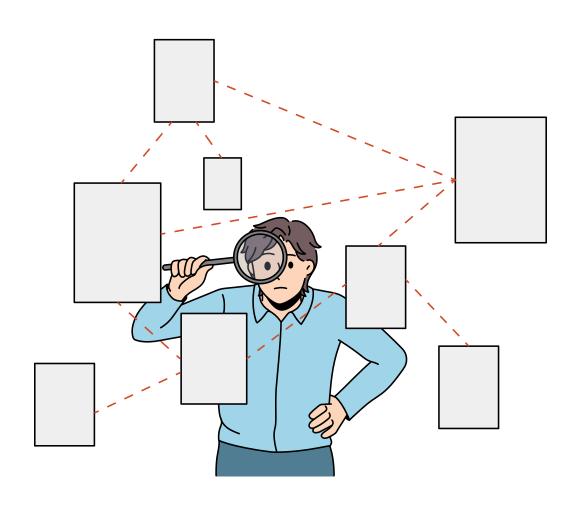
AGENDA DELL'INCONTRO

- Introduzione ai grafi di conoscenza
- Applicazione dei grafi di conoscenza
 - I grafi di conoscenza nella musica
- Intelligenza Artificiale generativa e grafi di conoscenza



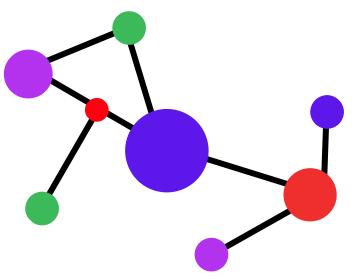
INTRODUZIONE

- La quantità di informazioni disponibili oggi sul web è sbalorditiva e in continua espansione.
 - Ad esempio, ci sono più di 1,94 miliardi di siti web collegati in Internet.
- La ricerca richiede ancora molto lavoro all'utente.
- I motori di ricerca (ad esempio, Google, Bing, ecc.) hanno bisogno di passare attraverso questi link e ottenere informazioni.
- I grafi della conoscenza come modo per "codificare" le informazioni in una grande rete
- Knowledge graph" è un termine introdotto da Google nel 2012. [1]



GRAFI DI CONOSCENZA

Un grafo della conoscenza può essere descritto come dati organizzati in forma di grafo



- Un tipo di database che memorizza dati arricchiti (collegati)
- Supporta il ragionamento e l'accesso automatico ai dati strutturati
- Un grafo semplifica l'organizzazione dei dati utilizzando:
 - Nodi: qualsiasi elemento reale di interesse (oggetti, eventi, situazioni o concetti).
 - Connessioni: le relazioni tra i nodi, descrivono qualsiasi tipo di interazione tra di essi.

Perché un grafo?

- Miglioramento dei risultati di ricerca e delle raccomandazioni
- Integrazione efficiente ed efficace dei dati
- Scoprire relazioni e intuizioni nascoste
- Visione unificata dei dati
- Dinamica

Chi utilizza i Grafi di Conoscenza?

Settori di applicazione

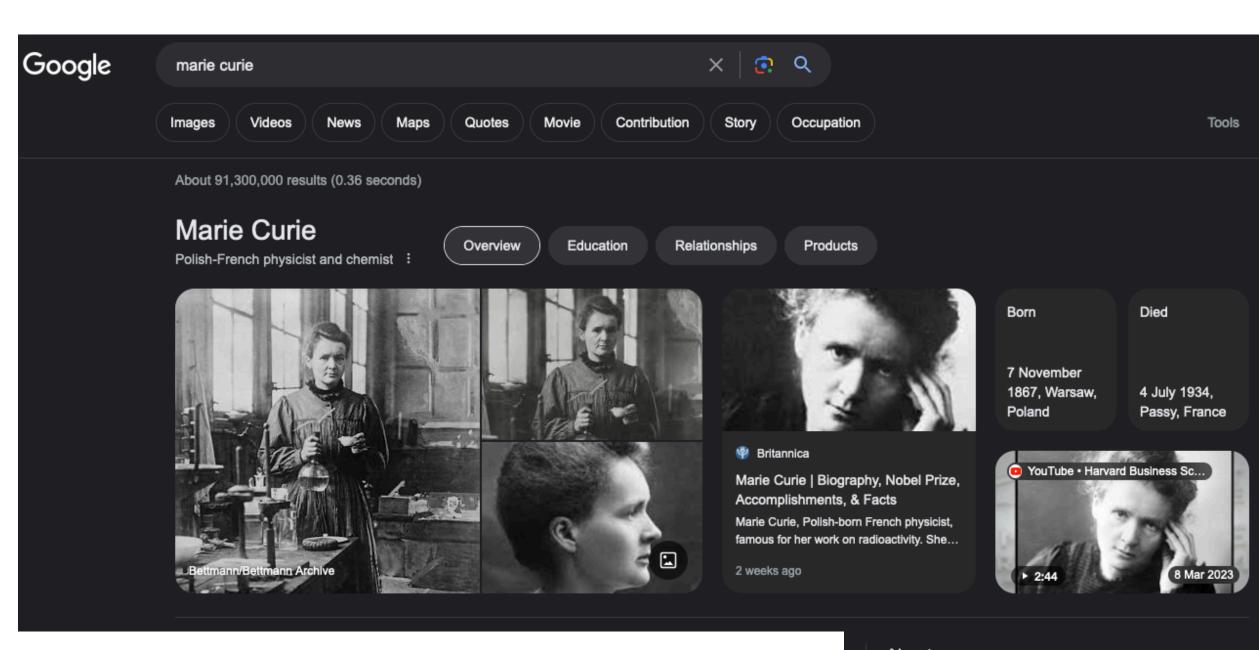
- Motori di ricerca
- Chatbot
 - Raccomandazioni sui prodotti
 - Domande e risposte
 - Sistemi autonomi

Grafi della conoscenza in azione: esempi reali

Grafo della conoscenza di Google:

 Visualizzazione di informazioni rilevanti provenienti da fonti Fonti enciclopediche diverse:

- Video
- Immagini
- Testo



About Maria Salomea Skłodowska-Curie, known simply as Marie Curie, was a Polish and naturalized-French physicist and chemist who conducted pioneering research on radioactivity. Wikipedia Born: 7 November 1867, Warsaw, Poland Died: 4 July 1934, Passy, France Discovered: Radium, Polonium Spouse: Pierre Curie (m. 1895-1906)

Istituto Comprensivo Scandellara Workshop

Chi utilizza i grafi di conoscenza?



GRAFI DI CONOSCENZA IN AZIONE: ESEMPI REALI

DBPedia (www.dbpedia.org/)
e Wikidata (www.wikidata.org)

- Entrambi utilizzano i dati di Wikipedia.org
- DBPedia è composto da dati provenienti dalle infobox di Wikipedia, mentre Wikidata si concentra su oggetti secondari e terziari

Amazon

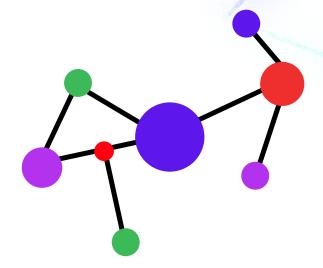
- Categorizzazione e informazione sulle caratteristiche del prodotto
- Ogni tipo di prodotto ha una propria serie di attributi, che possono essere completamente diversi da quelli di altri tipi: colore, ad esempio, rispetto al tipo di batteria e all'autonomia effettiva.

A cosa assomiglia un grafo di conoscenza?



- Nodi: soggetti e oggetti
- Connesioni: relazioni

Soggetto Relazione Oggetto





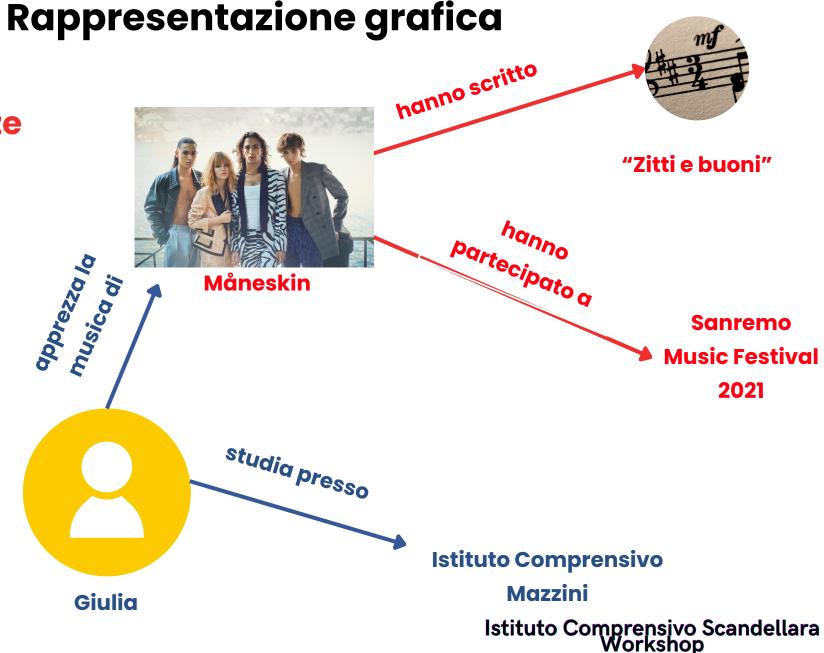
Musica italiana:

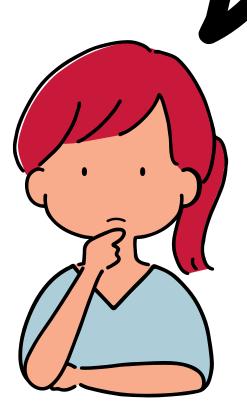
- Måneskin hanno ricevuto il premio 'First prize of the Eurovision Song Contest'
- Måneskin hanno partecipato a Sanremo Music Festival 2021

<Måneskin> <hanno scritto>> <Zitti e buoni>

Interessi musicali

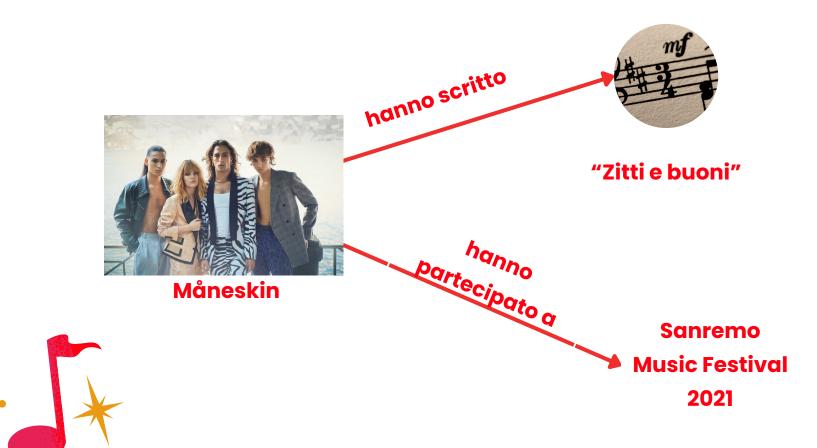
- Giulia apprezza la musica di Maneskin
- Giulia studia presso Istituto Comprensivo Mazzini





ATTIVITA'

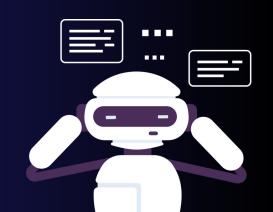




Costruiamo un grafo di conoscenza:

- La mia canzone preferita
- Artista preferit*

Condividi i tuoi risultati con la tua classe



GRAFI DI CONOSCENZA & COMPUTER

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



Musica italiana:

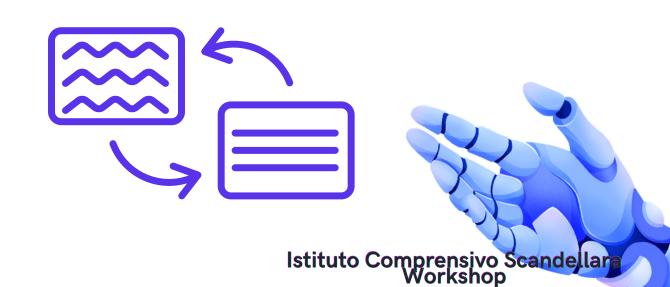
- Måneskin hanno scritto 'Zitti e buoni'
- Måneskin hanno partecipato a Sanremo Music



RAPPRESENTAZIONE PER IL COMPUTER

- Un metodo comune per l'espressione dei dati
- Scambio di informazioni nel Web

Resource Description Framework (RDF)



GRAFI DI CONOSCENZA & COMPUTER

Resource Description Framework (RDF)

RDF può essere utilizzato per pubblicare e interconnettere i dati sul Web.

Caratteristiche:

- Nodi -> Risorse (indicano qualsiasi cosa, compresi documenti, persone, oggetti fisici o astratti)
 - Letterali: una stringa che rappresenta numeri interi, etichette, date, ecc.
 - IRI: un identificatore univoco per differenziare gli oggetti nel Web.

Struttura di base: TRIPLA



<Måneskin> <hanno scritto>

<Zitti e buoni>

http://dbpedia.org/resource/Edward_Elgar rdfs:label "Edward Elgar"

GRAFI DI CONOSCENZA & COMPUTER

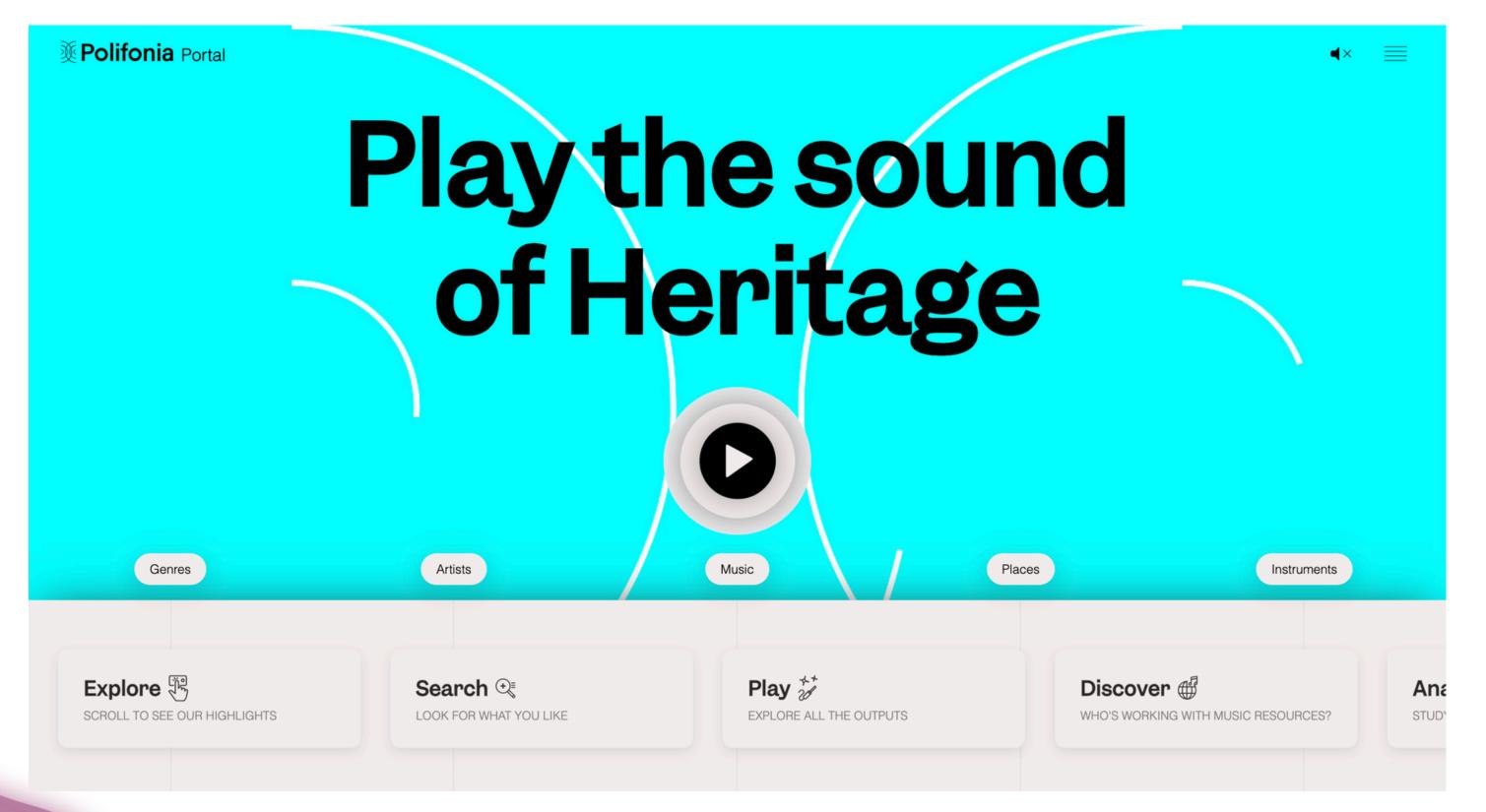
Costruire grafi di conoscenza

- I grafi di conoscenza possono essere creati da zero (ad esempio, raccogliendo conoscenze da esperti o da fonti digitali come pagine web, libri, immagini)
- Diversi approcci:
 - o manualmente (intervento umano) o
 - automaticamente (utilizzando strumenti di IA come Machine Learning, deep learning o Large Language Models)

Costruire grafi di conoscenza

- Raccogliere i dati
- Estrarre la conoscenza
- Rappresentare i dati in modo formale utilizzando uno specifico linguaggio formale

POLIFONIA: IL PORTALE



POLIFONIA: IL PORTALE

https://polifonia.disi.unibo.it/portal/



INTELLIGENZA ARTIFICIALE (IA)

- Disciplina accademica dell'informatica
 - Tecnologia (software e hardware)
 sviluppata per simulare l'intelligenza umana
- Applicazioni
 - o Assistenti vocali come Siri o Alexa
 - Motori di ricerca su Netflix o Amazon
 - Algoritmo di ricerca di Google.

- Utilizza grandi quantità di dati
- Crea contenuti come testo, immagini, musica, video, codice e altro ancora
- Si basa su input o richieste



Come funziona?

- Dati di input
 - I modelli generativi di intelligenza artificiale sono addestrati su grandi quantità di dati (Large Language Models - LLM).
- Apprendimento automatico Addestramento degli algoritmi
 - o Imparare e imitare i modelli sottostanti per generare nuovi dati che rispecchino il set di addestramento.

- Riceve domande
 - Risponde alle richieste in linguaggio naturale con testo simile a quello umano

Generazione di testo:

- OpenAl ChatGPT
- Google Bard
- Microsoft Bing Chat
- LLaMA by Meta

Da testo a immagine:

- Stable Diffusion
- Midjourney
- DALL-E

Generazione di codice di programmazione:

Code Llama

- GitHub Copilot
- OpenAl's Codex

Strumenti disponibili

Perché sopno importanti?



- Fonti di dati KG: esperti, altre fonti
- Addestrare algoritmi utilizzando i dati KG
- Migliorare i sistemi Q&A utilizzando il ragionamento



- Utilizzare uno strumento LLM per creare grafi della conoscenza
- Generare codice per costruire e interrogare i grafi della conoscenza

Considerazioni

- Allucinazioni
- Costi alti per l'addestramento degli algoritmi
- Pregiudizi (genere, lingua)

Come funziona?

- Dati di input
 - I modelli generativi di intelligenza artificiale sono addestrati su grandi quantità di dati (Large Language Models - LLM).
- Apprendimento automatico Addestramento degli algoritmi
 - o Imparare e imitare i modelli sottostanti per generare nuovi dati che rispecchino il set di addestramento.

- Riceve domande
 - Risponde alle richieste in linguaggio naturale con testo simile a quello umano

Generazione di testo:

- OpenAl ChatGPT
- Google Bard
- Microsoft Bing Chat
- LLaMA by Meta

Da testo a immagine:

- Stable Diffusion
- Midjourney
- DALL-E

Generazione di codice di programmazione:

Code Llama

- GitHub Copilot
- OpenAl's Codex

Istituto Comprensivo Scandellara Workshop

disponibili

Strumenti

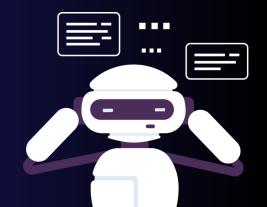
ATTIVITA'



Sperimentazione di modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM) e Intelligenza Artificiale generativa

10 minuti

CONDIVIDI I RISULTATI CON LA CLASSE





Music Meets Machines:

Exploring Music's Hidden Connections with Al and Knowledge Graphs

