

El proyecto Catalyst:
Un proyecto abierto en una nube
colaborativa para América Latina y
África

Documento de ingreso de
comunidades

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
Sección 1: Introducción y visión general del proyecto Catalyst	3
Sección 1.1: Sobre este documento	3
Sección 1.1.1 La estructura de este documento en desarrollo	3
Sección 1.1.2: A quién va destinado este documento	3
Sección 1.2: Glosario del proyecto	4
Sección 1.3: Código de conducta del proyecto	4
Sección 2: Servicios que las comunidades asociadas pueden esperar por su participación en el proyecto Catalyst	6
Sección 2.1 Infraestructura en la nube	6
Sección 2.2: Formación para los líderes de la comunidad	6
Sección 2.3: Honorarios	9
Sección 2.4: Con quién ponerse en contacto	9
Sección 3: Expectativas del proyecto Catalyst sobre las comunidades	10
Sección 3.1: Comunidades con las que trabajamos	10
Sección 3.2: Punto de contacto de la comunidad	10
Sección 3.3: Formación para los miembros de la comunidad	10
Sección 3.4: Entrevistas y comentarios	11
Sección 4: Preguntas frecuentes	12
Sección 4.1: Servicio en la nube	12
¿Cuánto tiempo tendrá acceso a la infraestructura de nube?	12
¿Habrá algún límite en la infraestructura?	12
¿Qué tipo de apoyo podemos esperar para la infraestructura en la nube?	12
¿Qué pasa si queremos utilizar la infraestructura una vez que finalice el proyecto?	12
Sección 4.2: Programas de formación	12
¿Cuánto tiempo dura el taller "Train the Trainer"?	12
¿Cuánto tiempo dura el taller para usuarios finales?	13
¿Cuál es el formato del programa de formación y orientación en ciencia abierta de OLS?	13
¿Cuál es el tiempo que se requiere a la semana para la formación y orientación en grupo en ciencia abierta de OLS?	13
Sección 4.3: Entrevistas y comentarios	13
¿Con qué frecuencia se entrevistará a las comunidades?	13
¿Cómo enviamos comentarios al equipo del proyecto?	13
¿Qué nos falta?	13
Anexo	14
Los objetivos del proyecto Catalyst	14
El equipo del proyecto Catalyst	16
2i2c	16
The Carpentries	16
MetaDocencia	16
CSCCE	17
IOI	17

Sección 1: Introducción y visión general del proyecto Catalyst

El proyecto Catalyst es un proyecto colaborativo entre [6 organizaciones sin fines de lucro](#), financiadas por la Iniciativa Chan Zuckerberg. El objetivo del proyecto es proporcionar infraestructura en una nube interactiva a las comunidades biomédicas de América Latina y África.

Sección 1.1: Sobre este documento

Este documento tiene como objetivo presentar el proyecto Catalyst a las comunidades asociadas. Se trata de un documento vivo que se actualizará constantemente con los comentarios de las partes interesadas, incluidos el equipo del proyecto y las comunidades asociadas.

Sección 1.1.1 La estructura de este documento en desarrollo

El documento está organizado en secciones. La primera sección ofrece una visión general del proyecto Catalyst. La segunda sección presenta los servicios que se prestarán a las comunidades asociadas mediante el proyecto Catalyst. La tercera sección incluye algunas de las expectativas de las comunidades asociadas que participan en el proyecto Catalyst. La cuarta sección contiene algunas preguntas frecuentes que podrían interesar a las comunidades asociadas. Por último, incluimos un anexo al final del documento que proporciona información adicional sobre los objetivos y el equipo del proyecto.

Sección 1.1.2: A quién va destinado este documento

Este documento va destinado a los representantes de las comunidades de América Latina y África, incluidos los campeones de los hubs y los campeones de la comunidad que participarán en este proyecto, para tener una base común de las metas y actividades del proyecto.

Sección 1.2: Glosario del proyecto

Tenemos algunos términos específicos que utilizamos en el proyecto Catalyst. La tabla 1 que se proporciona a continuación muestra los términos clave. Si falta alguno, indíquenoslo para que podamos seguir actualizándolo y desarrollándolo.

Tabla 1: Definiciones de términos

Término	Definición
Comunidad asociadas	Una comunidad que acepta formar parte del proyecto Catalyst
Líderes de la comunidad	Miembros del liderazgo de la comunidad. Miembros de la comunidad que aprueban el compromiso de la comunidad con el proyecto Catalyst
Campeón del hub	Un miembro técnico de la comunidad (que puede o no formar parte del liderazgo de la comunidad) que será responsable de apoyar técnicamente a los miembros de la comunidad en el uso de la infraestructura en la nube.
Campeón de la comunidad	Un miembro de la comunidad (que puede o no formar parte del liderazgo de la comunidad) que será responsable de apoyar la inclusión en la comunidad, participar en sesiones de trabajo de gobernanza y de formación en ciencia abierta. Los campeones de la comunidad y del hub pueden ser la misma persona o una persona diferente
Equipo del proyecto	Las 6 organizaciones sin fines de lucro financiadas por la Iniciativa Chan Zuckerberg para llevar a cabo el proyecto

Sección 1.3: Código de conducta del proyecto

El objetivo del proyecto Catalyst es crear un entorno inclusivo y amable para todas las comunidades. Para ser inclusivos, creemos que necesitamos la voz de las comunidades para participar en la creación de un documento que refleje los valores de todas las comunidades.

Nuestra idea inicial con respecto a los lineamientos de participación coincide en gran medida con los códigos de conducta de [2i2c](#) y [OLS](#). En sus etapas iniciales, el proyecto adoptará el código de conducta de OLS hasta que hayamos desarrollado los lineamientos específicos para el proyecto.

En nuestras sesiones de gobernanza y sostenibilidad, trabajaremos en el desarrollo de un lineamiento participativo que sirva para todos los casos.

Sección 2: Servicios que las comunidades asociadas pueden esperar por su participación en el proyecto Catalyst

En esta sección se describe lo que las comunidades asociadas pueden esperar de su participación en el proyecto Catalyst.

Sección 2.1 Infraestructura en la nube

El proyecto proporcionará a las comunidades una infraestructura interactiva en la nube mientras dure el proyecto. Nuestro objetivo es que cada comunidad tenga por lo menos un año de acceso a esta infraestructura interactiva en la nube. Consulte [la documentación de servicio de 2i2c](#) para tener una idea de cómo será esta infraestructura.

Podemos admitir dos lenguajes de programación (Python y R), y el flujo de trabajo objetivo es la computación interactiva. Esto puede realizarse en análisis de datos, formación u otros formatos que requieran una interacción continua con la infraestructura.

Sección 2.2: Formación para los líderes de la comunidad



Figura 1. Hoja de ruta del proyecto desde la perspectiva de las comunidades y el equipo del proyecto.
Haga clic [aquí](#) para ver una versión más grande de la Figura

Uno de los objetivos de este proyecto es crear capacidad, y para lograrlo, diseñamos algunos programas de formación para apoyar a las comunidades.

1. **Taller "Train the Trainer":** Esperamos generar capacidad de formación en los líderes de la comunidad, incluidos los campeones de la comunidad y de los hubs. Para lograrlo, los líderes de la comunidad tendrán la oportunidad de participar en el taller "Train the Trainer", basado en la formación de instructores de The Carpentries. El objetivo del taller es desarrollar capacidad de formación en los líderes de la comunidad que les permita impartir talleres de formación a los miembros de la comunidad.
2. **Taller para usuarios finales:** Desarrollaremos materiales de formación para las comunidades con la ayuda de sus líderes. También traduciremos algunos de los materiales de formación al español para apoyar a las comunidades hispanoparlantes en América Latina. Cuando se hayan desarrollado estos materiales de formación y

los líderes de la comunidad completen el taller "Train the Trainer", después deberán completar el taller para usuarios finales con el fin de entender cómo los miembros de la comunidad percibirán los materiales de formación. Los comentarios recopilados de los líderes de la comunidad se utilizarán para mejorar los materiales de formación.

3. **Formación y orientación en materia de ciencia abierta de OLS:** Una parte importante del proyecto es fomentar la ciencia abierta. Los líderes y algunos miembros de la comunidad tendrán la oportunidad de participar en la formación en grupo de 16 semanas para mejorar su comprensión sobre la ciencia abierta y desarrollar las habilidades necesarias para que las comunidades participen en la ciencia abierta.

Tabla 2: Formaciones en creación de capacidades del proyecto Catalyst para las comunidades

Formación	Quién debería completar la formación	Quién organiza la formación	Cuánto tiempo dura
Train the Trainer	Campeón del hub (muy recomendado), campeón de la comunidad (recomendado), líderes de la comunidad (opcional)	The Carpentries	1 o 2 días, 6 horas al día.
Taller para usuarios finales	Campeón del hub (muy recomendado), campeón de la comunidad (recomendado), líderes de la comunidad (opcional)	2i2c	1 semana, 2 horas al día durante 5 días
Formación y orientación en ciencia abierta	Campeón de la comunidad (muy recomendado), miembros de la comunidad (muy recomendados), campeón del hub (recomendado), líderes de la comunidad (recomendado)	OLS	16 semanas, 5 horas a la semana (Las llamadas de cohorte y y de orientación duran 1.5 y 0.5 horas respectivamente. También es necesario que quien participe haga las tareas y trabaje en su proyecto, lo que tomará unas 3 horas a la semana).

Sección 2.3: Honorarios

El proyecto ofrecerá honorarios por determinadas categorías de participación a los miembros de la comunidad. Un honorario es un pago único y simbólico que se concede como reconocimiento a la contribución de una persona al proyecto Catalyst.

Tenga en cuenta que quien recibe los honorarios no está autorizado a fijar la cantidad de los mismos. El administrador del proyecto Catalyst compartirá más información con los colaboradores sobre cómo recibir la cantidad que les corresponde. Las comunidades pueden decidir si quieren compartir parte de los honorarios con cualquier miembro del equipo que lleve a cabo actividades de apoyo, como tareas de administración. Las comunidades también pueden rechazar la recepción de los honorarios.

Sección 2.4: Con quién ponerse en contacto

Actualmente, la persona de contacto del equipo del proyecto es Tajuddeen Gwadabe (tajuddeen@we-are-ols.org). Tajuddeen Gwadabe es el responsable de los programas del proyecto y estará encantado de ayudarle si tiene alguna duda sobre la infraestructura en la nube y el proyecto.

A medida que el proyecto se desarrolle, esperamos proporcionar los contactos de las distintas partes del proyecto, como asociaciones, formación y tecnología.

Sección 3: Expectativas del proyecto Catalyst sobre las comunidades

Durante el proceso de asociación de la comunidad con el proyecto, se le enviará un documento con los términos del servicio. En esta sección del documento se proporciona más información sobre nuestras expectativas de su participación en el proyecto.

Sección 3.1: Comunidades con las que trabajamos

El proyecto apoya a las comunidades de América Latina y África que realizan formaciones o investigaciones en ciencias biomédicas. Generalmente, estas comunidades forman parte de organizaciones sin fines de lucro, centros de investigación y universidades públicas que tienen interés en los principios de la ciencia abierta.

Sección 3.2: Punto de contacto de la comunidad

El proyecto requiere que las comunidades identifiquen dos puntos de contacto principales. No obstante, en comunidades pequeñas, es posible que una única persona de contacto pueda encargarse de ambas funciones.

1. **Campeón del hub:** Un campeón del hub tiene *conocimientos técnicos* sobre los flujos de trabajo de los usuarios e, idealmente, experimenta con la infraestructura en la nube y ayuda a la comunidad con su capacidad técnica.
2. **Campeón de la comunidad:** Un campeón de la comunidad puede tener o no conocimientos técnicos. Las principales responsabilidades de un campeón de la comunidad son:
 - a. Servir de enlace con el equipo del proyecto y otros campeones de la comunidad para crear colaboraciones
 - b. Organizar a los miembros de la comunidad para participar en el programa de formación y orientación en ciencia abierta de OLS

Las responsabilidades de los campeones del hub y de la comunidad pueden incluir otras actividades relacionadas que no se mencionaron anteriormente. Cuando las comunidades hayan identificado a los campeones del hub y de la comunidad, se debe notificar al administrador del proyecto Catalyst (Tajuddeen - tajuddeen@we-are-ols.org)

Sección 3.3: Formación para los miembros de la comunidad

Una vez que los líderes de la comunidad hayan completado los talleres “Train the Trainer y para los usuarios finales, se anima a los líderes de la comunidad a impartir la formación

para los usuarios finales a los miembros de su comunidad. El equipo del proyecto tiene interés en comprender los éxitos y desafíos de este tipo de formación.

Sección 3.4: Entrevistas y comentarios

El equipo del proyecto Catalyst interactuará con líderes de la comunidad a lo largo del proyecto para entender qué funciona o no en las comunidades, y las áreas en las que podemos mejorar los servicios. También queremos recopilar comentarios de las comunidades sobre el proceso general y las dudas con respecto a la sostenibilidad del proyecto.

Sección 4: Preguntas frecuentes

En esta sección se incluyen algunas preguntas frecuentes que podrían interesar a los líderes de la comunidad.

Sección 4.1: Servicio en la nube

¿Cuánto tiempo tendrá acceso a la infraestructura de nube?

Nuestro objetivo es que cada comunidad tenga acceso a la infraestructura en la nube durante al menos un (1) año. Las comunidades que se unan antes al proyecto podrían tener acceso durante más de un año.

¿Habrá algún límite en la infraestructura?

No prevemos limitar el acceso a las comunidades según nuestro uso estimado por parte de otras comunidades. No obstante, si el uso supera nuestras estimaciones previstas, hablaríamos con las comunidades para ver cuál sería la mejor forma de avanzar.

¿Qué tipo de apoyo podemos esperar para la infraestructura en la nube?

2i2c administrará la infraestructura "backend" y ayudará a las comunidades a solucionar problemas de "backend" como apagones. Sin embargo, el equipo del proyecto no tiene la capacidad de apoyar a las comunidades en el uso cotidiano de la infraestructura. Por esa razón, esperamos que las comunidades tengan un campeón del hub, quién será responsable de ayudar a los miembros de la comunidad a ejecutar sus flujos de trabajo en la infraestructura.

¿Qué pasa si queremos utilizar la infraestructura una vez que finalice el proyecto?

Si desea seguir utilizando la infraestructura una vez que finalice el proyecto, póngase en contacto con 2i2c (partnerships@2i2c.org) para obtener más información sobre sus precios. Nuestro objetivo es estimar el consumo de cada comunidad a lo largo del proyecto para ayudar a las comunidades a tomar decisiones bien fundamentadas.

Sección 4.2: Programas de formación

¿Cuánto tiempo dura el taller "Train the Trainer"?

El taller "Train the Trainer" dura entre uno y dos días. Pero queremos que sea un taller de un solo día.

¿Cuánto tiempo dura el taller para usuarios finales?

No tenemos una idea clara del tiempo que se requiere en el taller para los usuarios finales. Sin embargo, esperamos que el taller dure dos horas al día durante cinco días.

¿Cuál es el formato del programa de formación y orientación en ciencia abierta de OLS?

El formato actual de cohortes es que las personas (participantes) propongan un proyecto de ciencia abierta en el que les interese trabajar en grupo. A continuación, OLS emparejará los proyectos con los mentores que ayudan a los participantes a trabajar en el proyecto mientras llevan a cabo talleres durante las 16 semanas. Para obtener más información sobre los tipos de proyectos y el contenido de la formación, visite el [sitio web de OLS](#)

¿Cuál es el tiempo que se requiere a la semana para la formación y orientación en grupo en ciencia abierta de OLS?

Los participantes deben dedicar unas 5 horas a la semana a las llamadas en grupo o de los mentores, y completar otras actividades autoguiadas.

Sección 4.3: Entrevistas y comentarios

¿Con qué frecuencia se entrevistará a las comunidades?

El equipo del proyecto planea llevar a cabo un par de entrevistas a las comunidades a medida que avance el proyecto. No obstante, estas entrevistas se programarán a conveniencia de los líderes de la comunidad.

¿Cómo enviamos comentarios al equipo del proyecto?

Nuestro sistema actual consiste en enviar todos los comentarios a Tajuddeen Gwadabe (tajuddeen@openlifesci.org). Sin embargo, en el futuro podríamos ofrecer otras maneras de compartir comentarios. Las solicitudes de comentarios también podrían aparecer en un formulario de Google o en un cuestionario. El objetivo es que el equipo del proyecto mejore nuestros procesos y también que encuentre soluciones sostenibles para las preocupaciones de las comunidades.

¿Qué nos falta?

Si tiene alguna duda que no se responde a continuación, póngase en contacto con nuestro administrador de programas Tajuddeen mediante la dirección de correo tajuddeen@openlifesci.org. Agradecemos sus comentarios y opiniones pues nos ayudan a mejorar continuamente esta sección y el documento.

Anexo

Los objetivos del proyecto Catalyst

La infraestructura en la nube puede hacer que la ciencia sea más abierta e inclusiva. Pero hay muchos retos implicados en lograr que las comunidades globales puedan acceder a la nube. Las comunidades necesitan:

- Acceso a una infraestructura que se adapte a los valores de las comunidades abiertas
- Formación correspondiente a un contexto local.
- Capacidad para organizar la formación en torno a esta infraestructura.

Nuestro objetivo general es ofrecerla como un servicio a las comunidades de América Latina y África, tanto para influir en estas comunidades como para aprender y explorar los modelos adecuados para llevarla a cabo.

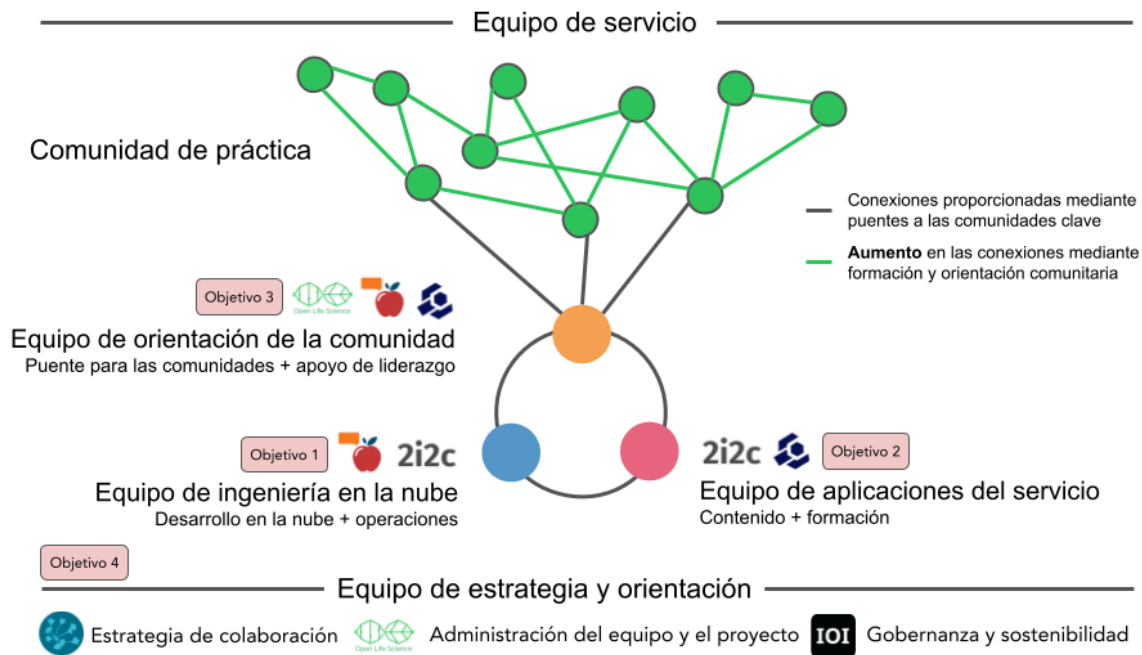


Figura 2: Composición del equipo para los objetivos del proyecto.

Leyenda

Los logotipos organizativos mencionados en la Figura 2 se refieren a las siguientes organizaciones que trabajan en el proyecto.

2i2c 2i2c

The Carpentries

MetaDocencia



Center for Scientific Collaboration and Community Engagement



OLS



Invest in Open Infrastructure

Objetivo 1: Infraestructura. Implementar y administrar la infraestructura en la nube abierta para las comunidades con pocos recursos de América Latina y África.

- Subobjetivo 1a: Implementar la infraestructura dedicada. Implementar hubs de computación interactiva en determinadas comunidades, adaptados a casos de uso biomédicos.
- Subobjetivo 1b: Apoyo y desarrollo continuos. Mejorar las infraestructuras necesarias para los entornos biomédicos.

Objetivo 2: Formación en casos de uso. Crear formaciones y contenidos pedagógicos para ayudar a otras personas a usar esta infraestructura para flujos de trabajo científicos basados en la nube.

- Subobjetivo 2a: Creación de contenido. Crear materiales de aprendizaje para flujos de trabajo abiertos en la nube.
- Subobjetivo 2b: Adaptar los materiales a las comunidades locales. Contextualizarlos para las comunidades biomédicas de América Latina y África.

Objetivo 3: Creación de capacidades. Crear capacidades para desarrollar las habilidades técnicas, pedagógicas y de liderazgo dentro de estas comunidades.

- Subobjetivo 3a: Talleres de "Train the Trainer". Enseñar a los líderes de la comunidad los flujos de trabajo en la nube que nuestra infraestructura permite y cómo compartir los conocimientos con otras personas.
- Subobjetivo 3b: Prácticas de liderazgo abierto. Organizar formaciones en grupo sobre liderazgo abierto para los líderes de las comunidades asociadas.
- Subobjetivo 3c: Asignación a la infraestructura. Asociación con la Universidad Nacional de Córdoba para la formación sobre la infraestructura en la nube.

Objetivo 4: Modelos sostenibles. Identificar un modelo de servicio participativo para sostener, escalar y generalizar el impacto en las comunidades globales.

- Subobjetivo 4a: Explorar estructuras de colaboración. ¿Qué modelo colaborativo cumple mejor los objetivos anteriores? ¿Cómo podemos sostener o escalar este modelo?
- Subobjetivo 4b: Modelos de gobernanza participativa. ¿Cómo crear mecanismos de supervisión, rendición de cuentas y participación con las comunidades asociadas?
- Subobjetivo 4c: Sostenibilidad. Sintetizar nuestro aprendizaje y describir en qué manera servicios similares podrían seguir este modelo.

El equipo del proyecto Catalyst

El equipo del proyecto Catalyst está formado por seis organizaciones de ciencia abierta que colaboran para cumplir los objetivos del proyecto. Cada uno de ellos se enfoca en aspectos específicos del proyecto y en un conjunto de metas que deberán completarse para cumplir los objetivos generales del proyecto.

2i2c

La misión de [2i2c](#) es lograr que la investigación y la educación tengan un mayor impacto, sean más accesibles y agradables al desarrollar, operar y apoyar la infraestructura de computación interactiva.

Función del proyecto: 2i2c diseña, implementa y mantiene los JupyterHubs en varias plataformas en la nube y es responsable de proporcionar la infraestructura a las comunidades del proyecto. 2i2c también desarrolla documentación técnica y para el usuario que se utilizará para formar a las comunidades.

The Carpentries

[The Carpentries](#) crea capacidad global en datos esenciales y habilidades computacionales para realizar una investigación eficiente, abierta y reproducible mediante la formación y el desarrollo comunitario y de programas de estudio.

Función en el proyecto: The Carpentries conectará a las comunidades con el proyecto y se centrará en el continente africano. La organización también apoyará el desarrollo y la impartición de formación en varias etapas del proyecto.

MetaDocencia

[MetaDocencia](#)

La misión de MetaDocencia es impulsar la innovación con una perspectiva local que cree de manera responsable capacidades científicas y técnicas mediante la creación conjunta de redes, espacios de aprendizaje y recursos accesibles para las comunidades hispanohablantes.

Función en el proyecto: MetaDocencia identificará a las comunidades de América Latina que puedan participar en el proyecto Catalyst, para incorporarlas y conectarlas con otros integrantes del proyecto. MetaDocencia también ayudará a contextualizar los materiales de formación para el público latinoamericano, diseñar la gobernanza del proyecto Catalyst y desarrollar y mejorar la documentación.

CSCCE

[Center for Scientific Collaboration and Community Engagement \(CSCCE\)](#)

CSCCE es un centro de formación e investigación que apoya y estudia el campo emergente de la participación de la comunidad científica.

Función en el proyecto: CSCCE trabaja como parte del equipo de estrategia para respaldar la configuración inicial del equipo básico del proyecto. CSCCE también fomenta los debates sobre las actividades de participación de la comunidad objeto de la subvención y comparte los conocimientos sobre creación de equipos y desarrollo de comunidades de manera más amplia.

IOI

[Invest in Open Infrastructure \(IOI\)](#)

IOI trabaja para aumentar la inversión y la adopción de la infraestructura abierta para promover el acceso equitativo y la participación en investigación, con el fin de proporcionar orientación y apoyo específicos basados en pruebas a las instituciones y a los financiadores de la infraestructura abierta.

Función en el proyecto: IOI llevará a cabo la investigación preliminar de las actividades de gobernanza y diseñará un plan inicial de sostenibilidad y gobernanza, el cual pilotarán los equipos del proyecto y los miembros participantes de la comunidad.

OLS

[Open Life Science \(OLS\)](#)

OLS es una organización hecha para crear capacidades en ciencia abierta, cuya misión es perfeccionar, conectar y apoyar a una red distribuida de embajadores que permita la adopción de los principios de la ciencia abierta en sus comunidades locales.

Función en el proyecto: OLS acoge al gestor de programas de Catalyst y ofrece formación y orientación en materia de ciencia abierta a los miembros participantes de la comunidad.