

納赫允結構解構設定

V23 對齊修正版 | 保留正典結構，修正操作化判準

Xinfu Chen | 納赫允 × PER V23

一、總修正原則

- 正典主線不改：未寂之允、微傾、留邊、烏洛斯之圓、兩餘、深淵／無限、承壓、分感、分命、雙環、三職化、六位、五重必然、痕跡、塔拉赫循環皆保留。
- 名稱系統不改：R1 仍稱「質料源相」、R2 仍稱「靈知共鳴」、R3 仍稱「言靈律法」。
- 操作化對齊 V23：T 改寫為 **T_exp**，避免與生命雙核心的 T_trace 混淆；C 改寫為 **C_phase**，但納赫允內文可簡稱「三相相位 C」。
- 生命分類升級：V23 九類分類學，並保留納赫允語感命名。
- 魔導書 對接保留：所有計算欄位可直接接入互動式 index 或 HTML 面板，包含 r1/r2/r3、d/s/i、T_exp、K、P π 、M、O、Q_final、B、T_trace、L。

二、納赫允名詞與 PER V23 對應

納赫允稱名	PER V23 對應	修正版判讀
未寂之允	X / 不可窮盡內容之源側	前境、不可正名、不可被完成；不是人格神，也不是創世者。
烏洛斯之圓	π 張力	有限形態承載不可窮盡內容時產生的壓差。
質料源相 R1	R1 事件實在	肉與骨、現世錨點、可偵測落地。
靈知共鳴 R2	R2 體驗實在	脈搏、夢、痛覺、信仰、不可壓縮剩餘。
言靈律法 R3	R3 符號實在	真名、符文、規條、宣告、壓縮敘事。
溯源重現度 D	D / Detect	事件層可觀測、可重現、可落地。
靈魂延展度 S	S / Span	體驗層的持續度、情感與記憶延展。
律法刻印度 I	I / Impact	符號層對行動、秩序與社會結構的驅動。
三相相位 C	C_phase	R1/R2/R3 是否同向共振。
靈知張力 T_exp	T_exp	R2 強度與 S 持續度形成的體驗張力。
結構承載 K	K	R1/D 與 R3/I 是否足以接住 R2 外溢。
不可壓縮硬核 M	M	外溢餘壓能否凝成不可刪除的意義核心。
見證修正 O	O	N*、CV*、R* 的觀測支撐平均。
痕跡顯化 Q_final	Q_final	痕跡能否被再次喚醒、保存、擴散與續展。
自守之邊 B	B	事件序列維持自身／非自身差異的能力。
可傳之痕 T_trace	T_trace	事件序列保存、變異、傳遞自身模式的能力。
邊痕生命律 L	$L = B \times T_trace$	生命性判準，不等於 Q_final。

三、正典主幹不變

本稿僅修正「解構／操作化」層，不更動納赫允正典的世界生成序列。世界仍先以骨成立，後以史變重。

未寂之允 → 微傾 → 留邊 → 烏洛斯之圓 → 兩餘 → 深淵／無限 → 承壓 → 分感 → 分命 → 雙環成立 → 內環／外環 → 三職化 → 六位立位 → 五重必然 → 痕跡顯現 → 塔拉赫循環

V23 只提供判讀工具：它說明痕跡如何落地、外溢、凝結、被見證、再回返；不取代納赫允的神話事件與史位。

四、三相強度層級

強度	總定義	R1 質料源相	R2 靈知共鳴	R3 言靈律法
0 闕下之影	剛跨過閾限的初始痕跡，極度虛弱，世界尚未決定是否承認其存在。	虛空中微不可察的物理顫動。	靈魂邊緣的盲動、極輕直覺。	尚未閉合的刻痕、無意義的喉音。
1 凡塵微光	已降臨現世，但缺乏持續度與重現性。	短暫物理干涉，如微火花、輕微念動。	短暫喜悲、刺痛或私念。	微弱私人咒言、初階印記。
2 恆定之柱	力量穩定可控，足以成為教派、結界或文明基石。	穩定物質循環、元素法陣、堅固結界。	長久情感沉澱、信仰、家族誓言。	被認可的真名、契約、律法與結界。
3 狂瀾之渦	突破常規平衡，足以在痕跡之書留下不可磨滅刻痕。	地脈撕裂、血肉畸變、巨型法陣。	極端創傷、狂喜、宗教狂熱。	國家級禁咒、神學模型、文明敘事。
4 末日奇點	逼近神代與塔拉赫裂冠的極端刻度，毀滅亦是狂暴創世。	物理法則崩壞、星辰殞落、終極禁咒。	自我解離、萬界之痛、純體驗極致。	創世宣告、底層法則覆寫、宿命化。

五、DSI 觀測之尺

納赫允尺度	V23 對應	判讀
D - 溯源重現度	Detectability / 物質顯化	判定奇蹟在質料界是否錨定、可觀測、可重現。
S - 靈魂延展度	Span / 體驗持續	判定體驗、詛咒、夢與痛在靈魂中延續多深、多遠。
I - 律法刻印度	Impact / 言靈回饋	判定符文與宣告是否能驅動行動、改寫秩序與形成回饋。
N - 靈魂見證之數	N=樣本數	判定此痕是否被足夠多的見證者承接。
CV - 靈流一致性	CV=變異係數	判定見證與法則是否一致；CV 越低，靈流越穩。
R ₀ - 痕跡擴張力	R ₀ =擴散係數	判定痕跡是否能擴散、感染、外延至更大範圍。

六、CMQ-Pπ 三相審定法（V23 對齊）

CMQ-Pπ 不是占算，而是納赫允諸界判定「一個存在是否真正留痕」的審定流程。V23 修正版保留納赫允語感，但公式採 V23 嚴格記號。

6.1 正規化

$$r1 = R1 / 4, \quad r2 = R2 / 4, \quad r3 = R3 / 4 \quad | \quad d = D / 4, \quad s = S / 4, \quad i = I / 4$$

6.2 三相相位 C_phase（納赫允內可簡稱 C）

$$C_phase = (r1 \times r2 \times r3)^{(1/3)}$$

三相相位判定質料、靈知、言靈是否同向共振。若任一相歸零，存在失去相位，被雙環拒絕，不得稱為穩定真實。

6.3 靈知張力 T_exp、結構承載 K、π 張力餘壓 Pπ

$$T_exp = r2 \times s$$

$$K = ((r1 \times d) + (r3 \times i)) / 2$$

$$P\pi = \max(0, T_exp - K)$$

T_exp 代表靈知共鳴的燃燒強度與延展時間；K 代表質料與言靈是否足以承接這份靈知；Pπ 代表靈魂之火超出容器後殘留的深淵餘壓。若 T_exp > K，外溢將化為夢、詛咒、神話、異象、創作、崩潰或新的言靈。

6.4 不可壓縮硬核 M

$$A(R3) = 1 / (1 + \lambda(R3 - 2.3)^2)$$

$$M = A(R3) \times i \times (1 + \mu P\pi)$$

R3 太低，則無名；R3 太高，則過度命名。接近 2.3 時，名與法較能承載無限而不窒息。M 高代表此存在擁有無法被平滑、無法被洗去的詩性硬核。

6.5 Q_base、O 與 Q_final

$$Q_base = C_phase \times (M / (1 + M)) \times ((d + s + i) / 3)$$

$$N^* = N / (N + N_0), \quad CV^* = 1 - \min(CV, 1), \quad R^* = R_0 / (1 + R_0)$$

$$O = (N^* + CV^* + R^*) / 3$$

$$Q_final = Q_base \times O$$

O 是見證修正／觀測支撐度：N* 代表見證數支撐，CV* 代表一致度支撐，R* 代表擴散支撐。R* 由 R0 正規化而來，並非 R1/R2/R3。Q_final 是痕跡最終顯化與回返穩定性，不等於生命性 L。

6.6 審判之印

審判之印	條件	判讀
痕跡確立 ✓	C_phase、M、Q_final 達標	世界承認此奇蹟；它不只是發生過，而是能被再次召回，其名可刻入痕跡之書。
痕跡未遂 ×	C_phase 斷裂，或 Q_final 過低	奇蹟雖曾閃耀，卻未能被三相穩定承載，將退回未寂之允的暗處。

6.7 總秘式

$$C_phase = (r1 \times r2 \times r3)^{(1/3)}$$

$$T_exp = r2 \times s \quad | \quad K = ((r1 \times d) + (r3 \times i)) / 2 \quad | \quad P\pi = \max(0, T_exp - K)$$

$$M = A(R3) \times i \times (1 + \mu P\pi)$$

$$Q_base = C_phase \times (M / (1 + M)) \times ((d + s + i) / 3)$$

$$O = (N^* + CV^* + R^*) / 3 \quad | \quad Q_final = Q_base \times O$$

七、邊痕生命律（九類分類學）

在納赫允中，生命不因會動而成立，亦不因能複製而成立。生命之界，在於邊能護痕，痕能生邊。

$L = B \times T_trace$

B = 自守之邊；T_trace = 可傳之痕。若只有邊而無痕，則只是形；若只有痕而無邊，則只是影；唯邊與痕相扣，生命始成。

7.1 三相之中，邊痕倍化

三相	B：邊界面	T_trace：痕跡面
R1 質料源相	物質之邊：細胞膜、衣殼、體表、身體結構	事件之痕：DNA/RNA、化石、行為殘留、物理紀錄
R2 靈知共鳴	自我之邊：自我感、身體擁有感、情緒界線	記憶之痕：記憶、習慣、創傷、依附、感受印痕
R3 言靈律法	概念之邊：姓名、身份、自傳、分類、制度位置	語言之痕：語言、文字、迷因、神話、法規、符號傳承

三相 × 二核心 = 六節點

7.2 九類判定矩陣

T_trace \ B	B 低		B 中	B 高
T 高	⑦ 寄生之痕		⑧ 依附生命	⑨ 自足生命
T 中	④ 前痕之物		⑤ 灰界之物	⑥ 終末之命
T 低	① 無生命之物		② 前界之器	③ 類生命之勢
類型	B	T_trace	納赫允判讀	例
① 無生命之物	低	低	有形而不自守，有痕而不傳己。	石、灰、斷器、殘骸。
② 前界之器	中	低	邊界雛形出現，痕跡傳遞不足。	原始膜泡、結晶、雪花、封閉微環境。
③ 類生命之勢	高	低	能維持形勢，卻不能傳出自身。	火焰、風暴、渦流、龍捲。
④ 前痕之物	低	中	痕跡傳遞雛形出現，邊界不足。	裸 RNA、類病毒、朊病毒式問題案例。
⑤ 灰界之物	中	中	B 與 T_trace 皆存，但閉環未穩。	自我複製機器、部分 AI、未穩定自我代理。
⑥ 終末之命	高	中	邊界仍強，傳遞能力退化或終止。	騾子、工蜂、成熟紅血球、末代個體。
⑦ 寄生之痕	低	高	能流傳，卻無自身之邊。	謠言、迷因、故事、咒語殘片、電腦病毒。
⑧ 依附生命	中	高	有邊有痕，卻需借他者之身完成閉環。	病毒、胞內寄生者、強依賴寄生形式。
⑨ 自足生命	高	高	邊能護痕，痕能生邊，循環自成。	細菌、古菌、植物、獸、人、諸有身之族。

九類分類只在 B/T_trace 座標內互斥窮盡；它是納赫允生命性判準，不取代所有生物學分類，也不等於 Q_final。

八、局部閉環 α 與萬界半閉螺旋 β

結構	範圍	公式與判讀
α 局部模式閉環	生命、血脈、神格、記憶、文化、角色等局部系統。	$\alpha = \text{邊} \rightleftharpoons \text{痕}$ 。熱力學上開放，模式上閉合。
β 萬界半閉螺旋	整體世界拓撲：源側不閉，痕跡回返，回返必偏移。	$\beta = \text{未寂之允} \Rightarrow \text{深淵餘壓} \Rightarrow \text{三相} \Rightarrow \text{六節點} \Rightarrow \text{九動力} \Rightarrow \text{Q_final} \cup \text{下一輪}$ 。

萬界不是「未寂之允 \rightarrow 萬界 \rightarrow 回到未寂之允」的封閉圓。未寂之允為源側，不為終點；Q_final 可以入下一輪，卻不可完成未寂之允。

Q_final \rightarrow 下一輪成立；Q_final \rightarrow 未寂之允不成立

九、INDEX / HTML 對接欄位

以下欄位可作為 index 或互動式 HTML 的計算鍵。顯示名稱可使用納赫允詞，內部運算鍵建議採 V23 符號。

層級	建議 key	備註
輸入	R1, R2, R3, D, S, I, N, CV, R0, B, T_trace	0-4 或 0-1，視面板正規化方式。
正規化	r1, r2, r3, d, s, i, N_star, CV_star, R_star	R* 由 R0 正規化，不是 R1/R2/R3。
中介	C_phase, T_exp, K, Ppi, A_R3, M, Q_base, O	T_exp 與 T_trace 必須分開。
輸出	Q_final, L, life_type, trace_seal	Q_final 判痕跡回返；L 判生命性；不可互換。

十、定稿

納赫允之世界，並非一枚回到源頭的圓。未寂之允不被完成，深淵餘壓不被歸零，三相反覆成形，痕跡於螺旋中回返。
生命可在局部閉合，世界不可在整體閉合。生命之律為：邊界保護痕跡，痕跡重建邊界。世界之律為：痕跡回返，源側不封。

萬界 = 無數局部閉環 α + 整體半閉螺旋 β

α = 邊 痕

β = 未寂之允 深淵餘壓 三相 六節點 九動力 Q_final 下一輪

故生命會閉合，世界不會閉合；痕跡會回返，源頭不會被完成。