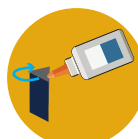




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

1
INCENTIVAMOS A
CURADORIA COLETIVA
E COLABORATIVA
DE RECURSOS
EDUCACIONAIS



2
TEMOS ESPAÇOS
PERMANENTES DE
FORMAÇÃO CONTINUADA
E COLABORAÇÃO
ENTRE OS VÁRIOS
ATORES ENVOLVIDOS NA
PRODUÇÃO DE RECURSOS
EDUCACIONAIS



3
NOSSAS PRÁTICAS
VISAM RESPEITAR OS
DIREITOS DIGITAIS,
ORIENTANDO SOBRE O
QUE SÃO E COMO PODEM
SER ASSEGURADOS



4
NOSSOS PROFESSORES/
SERVIDORES PÚBLICOS
PRODUZEM **RECURSOS**
EDUCACIONAIS ABERTOS



5
INCENTIVAMOS A
COCRIAÇÃO DOS
NOSSOS RECURSOS
EDUCACIONAIS





IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

6
TEMOS UMA POLÍTICA INSTITUCIONAL DE **DIREITOS AUTORAIS** QUE PERMITE O LICENCIAMENTO ABERTO DOS RECURSOS EDUCACIONAIS QUE CRIAMOS E COMPARTILHAMOS



7
EM NOSSOS SISTEMAS E PLATAFORMAS, REDUZIMOS AO MÁXIMO OS **DADOS PESSOAIS** COLETADOS E TRATAMOS OS DADOS COM SEGURANÇA



8
ANALISAMOS AS **POLÍTICAS DE PRIVACIDADE** DAS PLATAFORMAS DIGITAIS EXTERNAS QUE ADOTAMOS OU RECOMENDAMOS CONFORME A LEGISLAÇÃO VIGENTE



9
NOSSAS PLATAFORMAS TÊM **TERMOS DE USO** EM LINGUAGEM CLARA PARA OS USUÁRIOS



10
NOSSOS EDITAIS E CONTRATOS PREVEEM SEMPRE **LICENÇAS ABERTAS** PARA QUALQUER MATERIAL EDUCACIONAL A SER ADQUIRIDO

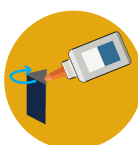




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

11
**PODEMOS SUBSTITUIR
FORNECEDORES POIS
NUNCA FAZEMOS
CONTRATO COM
LOCK-IN TECNOLÓGICO
DE SOFTWARE OU
HARDWARE**



12
**IMPLEMENTAMOS
NOSSAS TECNOLOGIAS
CONSIDERANDO OS
DIREITOS DIGITAIS E
PRIORIZANDO PRINCÍPIOS
DO SOFTWARE LIVRE**



13
**PRIORIZAMOS E/OU
PRODUZIMOS RECURSOS
EDUCACIONAIS
UTILIZANDO FORMATOS
ABERTOS**



14
**ARMAZENAMOS
NOSSOS RECURSOS
EDUCACIONAIS EM UM
REPOSITÓRIO DIGITAL**



15
**TEMOS UM MODELO
DE GOVERNANÇA
PARTICIPATIVA PARA
DEFINIR E ANALISAR
A EVOLUÇÃO DAS
TECNOLOGIAS QUE
ADOTAMOS OU CRIAMOS**

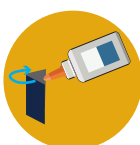




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

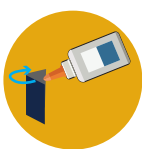
DIAGNÓSTICO



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

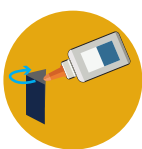
DIAGNÓSTICO



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

DIAGNÓSTICO



JOGO DA
POLÍTICA DE

EDUCAÇÃO ABERTA

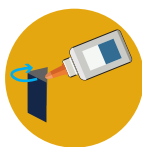
DIAGNÓSTICO



IMPRIMA



RECORTE



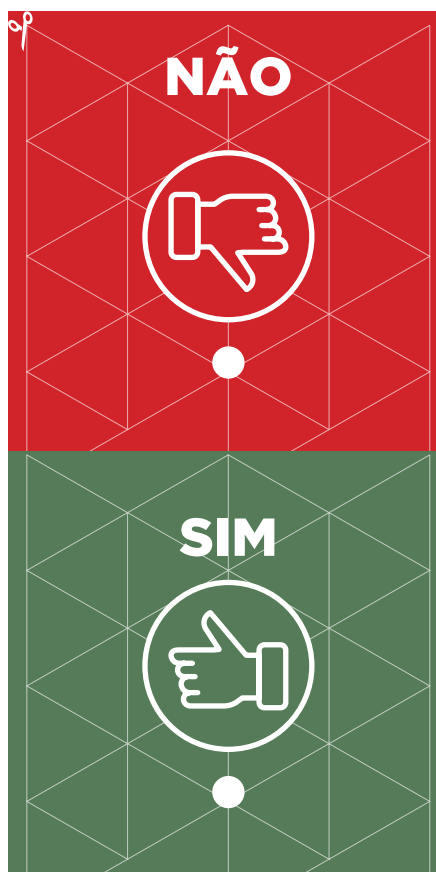
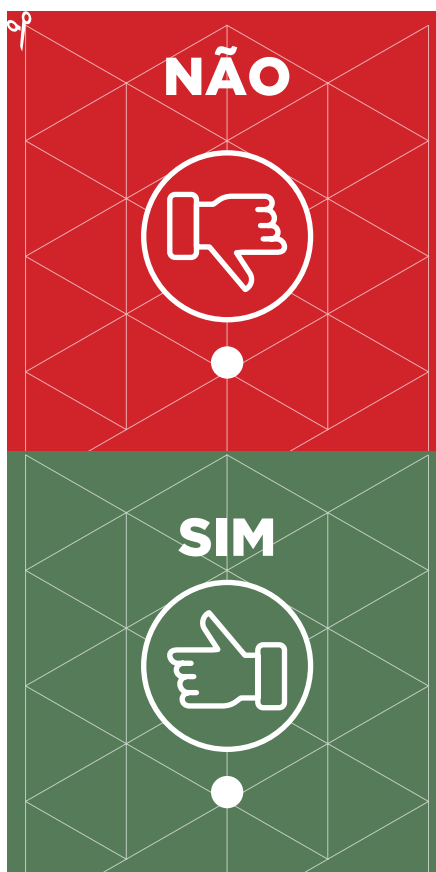
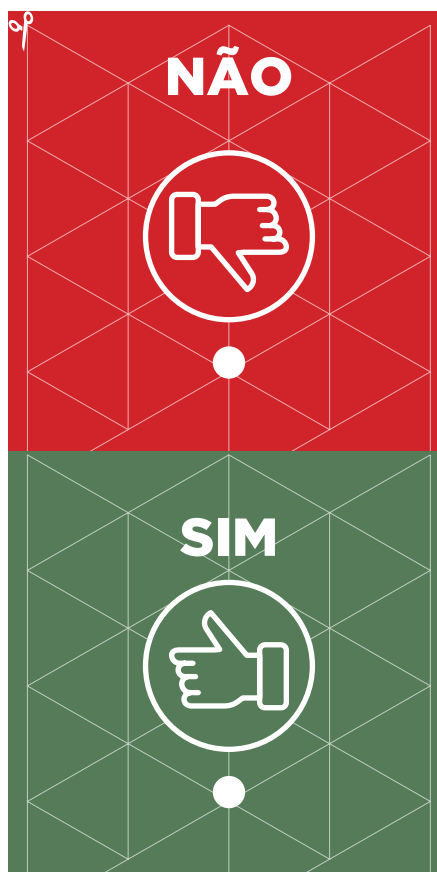
DOBRE E COLE



JOGUE!

1	2	3	1	2	3
1	2	3	1	2	3
1	2	3	1	2	3
1	2	3	1	2	3

DOBRE E COLE





IMPRIMA



RECORTE

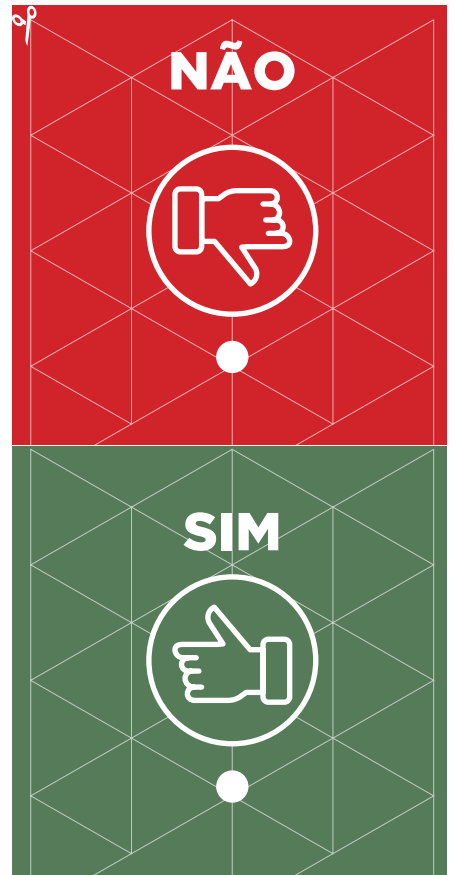
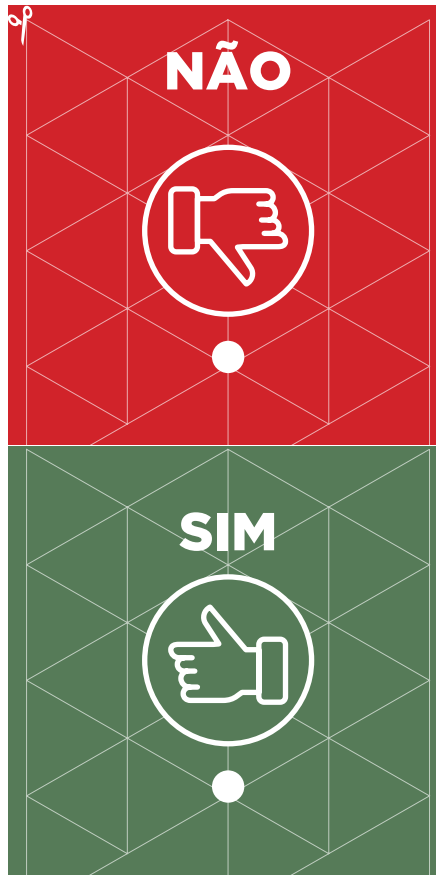
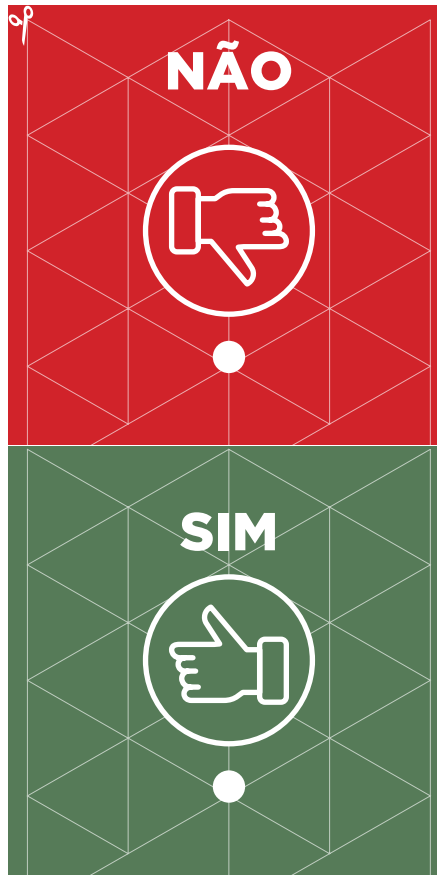


DOBRE E COLE

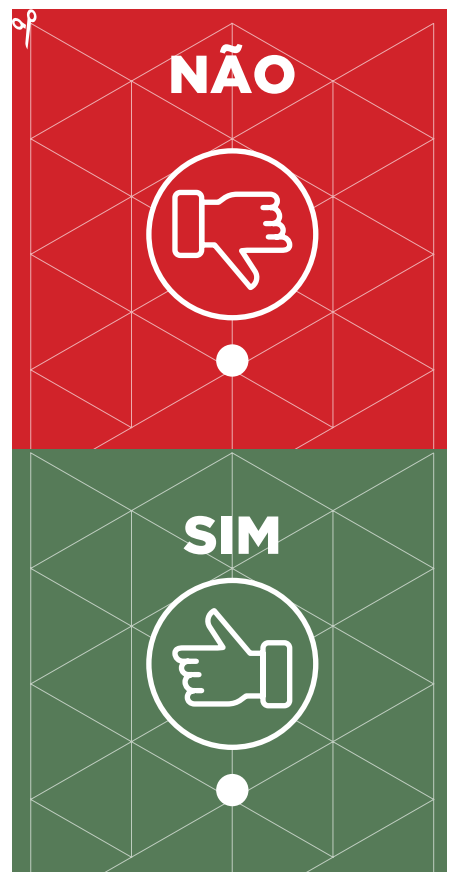
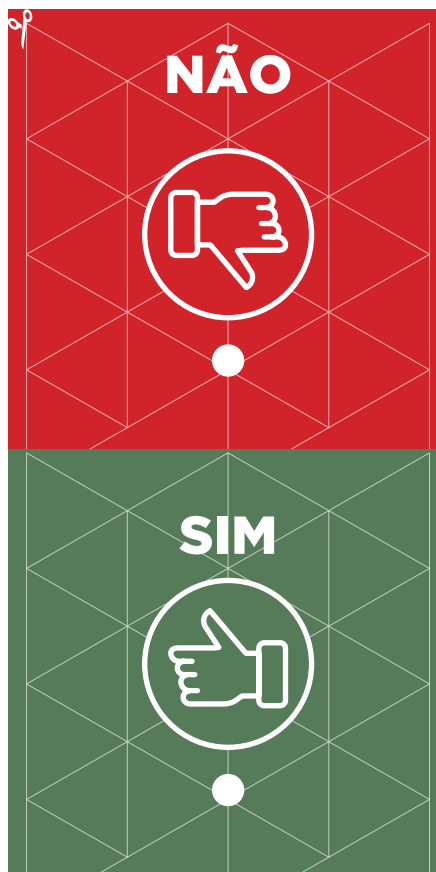


JOGUE!

DOBRE E COLE

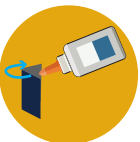


DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

COCRIAÇÃO

O PÚBLICO PARTICIPA
ATIVAMENTE NA CONCEPÇÃO
E/OU PRODUÇÃO DE
RECURSOS

COCRIAÇÃO

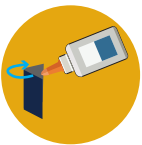
PERMITIR QUE PESSOAS
OPINEM NA INTERNET SOBRE
UM RECURSO EDUCACIONAL

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

COCRIAÇÃO

REALIZAÇÃO DE UMA
AVALIAÇÃO APÓS O USO DE UM
RECURSO EDUCACIONAL

RECURSOS EDUCACIONAIS ABERTOS

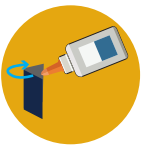
MATERIAIS EDUCACIONAIS
EM QUALQUER FORMATO OU
SUPORTE QUE TENHAM UMA
LICENÇA ABERTA

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

RECURSOS EDUCACIONAIS ABERTOS

MATERIAIS EDUCATIVOS EM
FORMATO DIGITAL

RECURSOS EDUCACIONAIS ABERTOS

QUALQUER MATERIAL
DISPONÍVEL DE FORMA
GRATUITA NA INTERNET

DOBRE E COLE

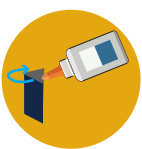




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

CURADORIA

DEFINIÇÃO DE CRITÉRIOS DE
QUALIDADE PARA INCLUSÃO
OU EXCLUSÃO DE RECURSOS
EDUCACIONAIS

CURADORIA

PROCESSO CONTÍNUO QUE
ENVOLVE DEFINIÇÃO, SELEÇÃO
E ORGANIZAÇÃO DE COLEÇÕES
DE RECURSOS EDUCACIONAIS

DOBRE E COLE

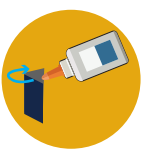




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

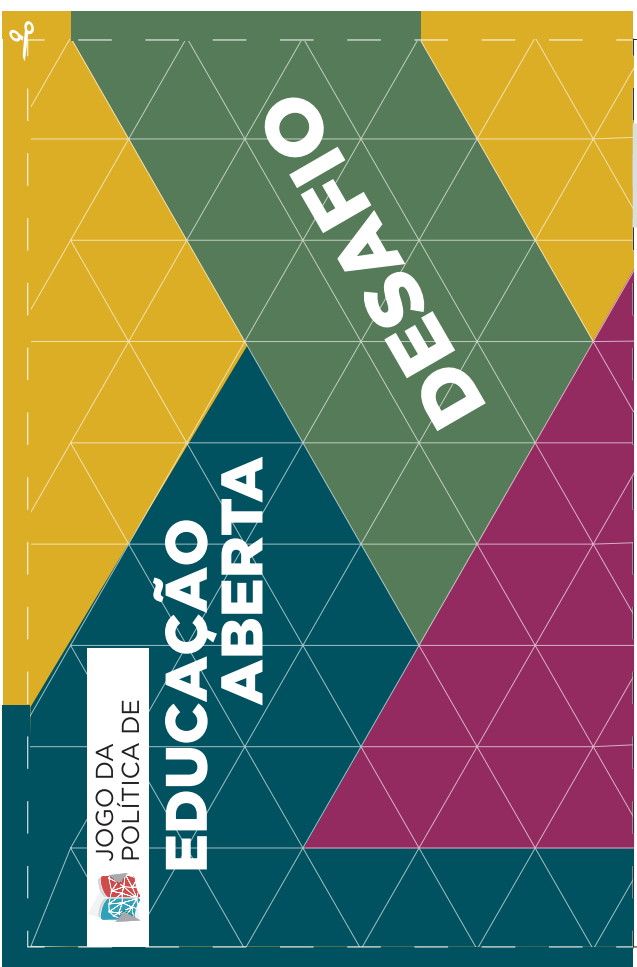
CURADORIA

COMPILAÇÃO DE MATERIAIS
E/OU RECURSOS TEMÁTICOS

DIREITOS DIGITAIS

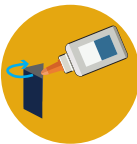
O DIREITO BÁSICO DE TER
ACESSO A UM CELULAR OU
CONEXÃO BANDA LARGA,
GARANTIDO A TODOS OS
CIDADÃOS

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

DIREITOS DIGITAIS

O DIREITO À PRIVACIDADE
E DE NÃO TER SEUS DADOS
COLETADOS PELO GOVERNO

DIREITOS DIGITAIS

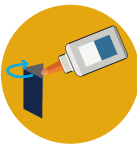
EM TEMPOS DE INTERNET, FAZER
VALER DIREITOS HUMANOS JÁ
RECONHECIDOS, BEM COMO
NOVOS POTENCIAIS DIREITOS
(COMO O DIREITO AO ACESSO À
INTERNET E PRIVACIDADE)

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

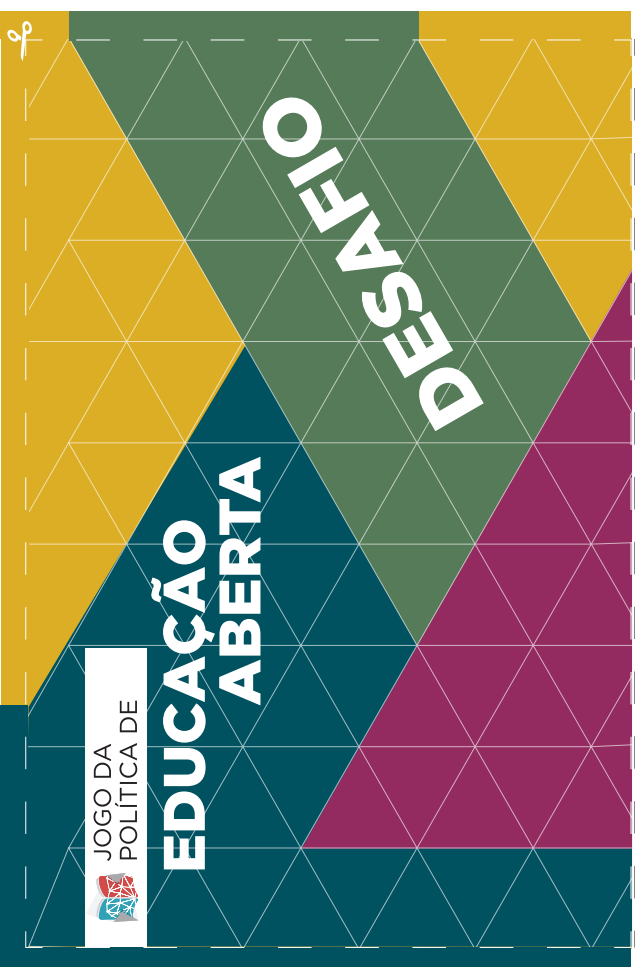
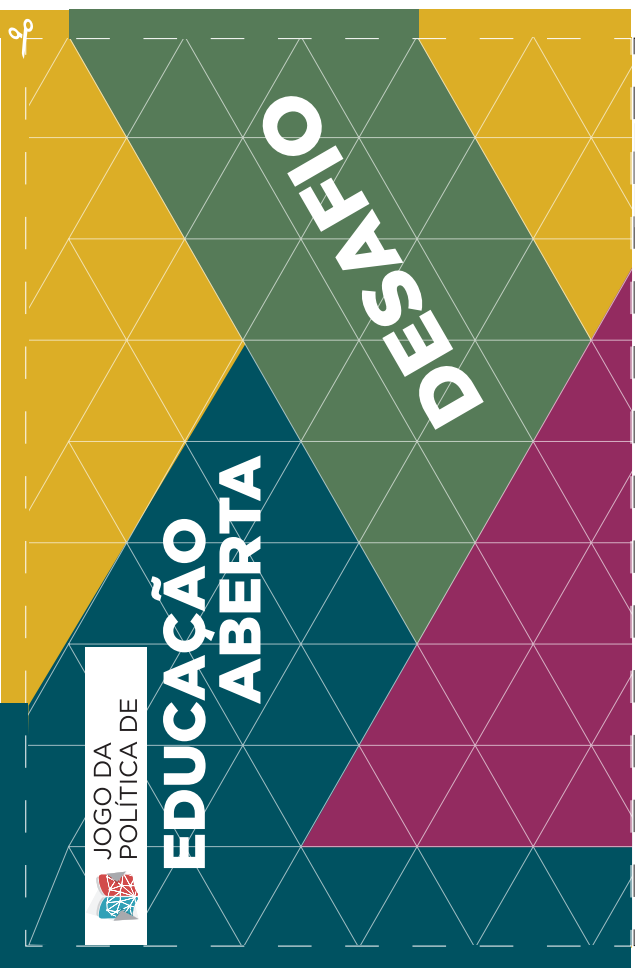
TERMOS DE USO

DEFINE CUSTOS E MODELOS
DE PAGAMENTO PARA USO
DE UM SERVIÇO

TERMOS DE USO

REGRAS QUE DETERMINAM O
USO DE UMA PLATAFORMA,
FERRAMENTA OU APLICATIVO

DOBRE E COLE

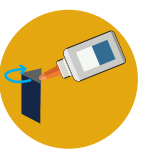




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

TERMOS DE USO

MANUAL DE INSTRUÇÃO
DE UMA PLATAFORMA,
FERRAMENTA OU APLICATIVO

DADOS PESSOAIS

QUALQUER INFORMAÇÃO QUE
IDENTIFICA OU QUE PERMITA
(POR SI SÓ OU EM CONJUNTO
COM OUTRAS INFORMAÇÕES)
IDENTIFICAR UMA PESSOA



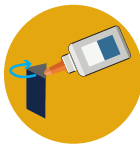
DOBRE E COLE



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

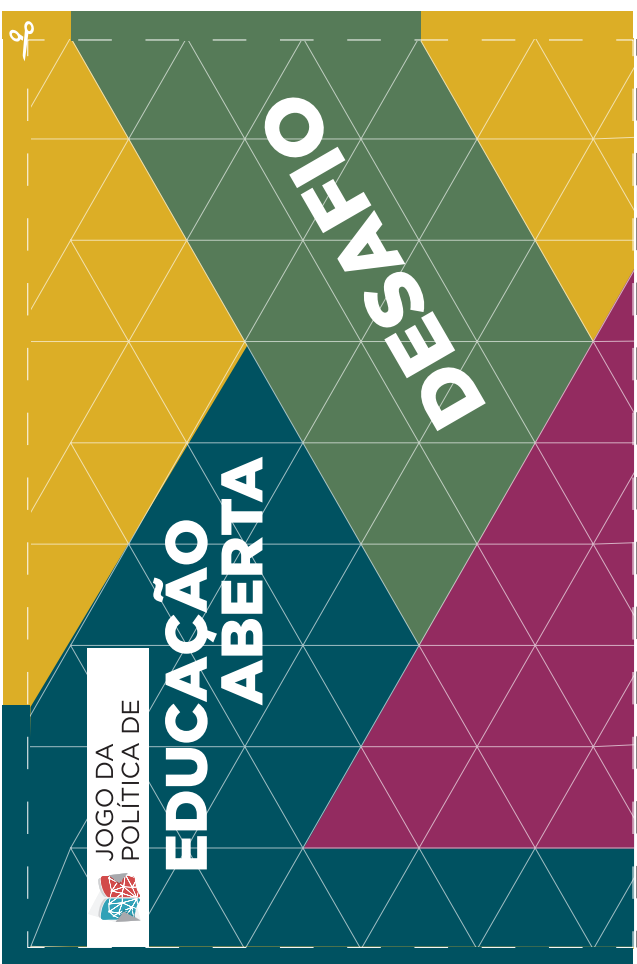
DADOS PESSOAIS

NOME E SOBRENOME DE UMA
PESSOA

DADOS PESSOAIS

O NÚMERO DE IDENTIDADE DE
UMA PESSOA

DOBRE E COLE

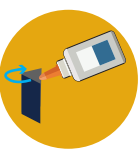




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

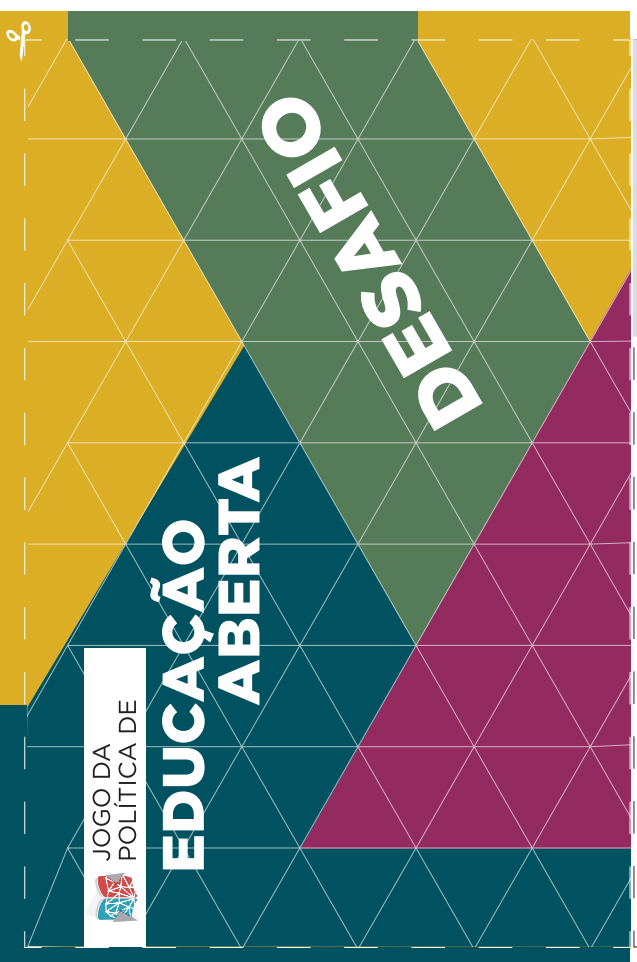
DIREITOS AUTORAIS

OS DIREITOS QUE O(S)
CRIADOR(ES) DE UMA OBRA
INTELECTUAL TÊM SOBRE
SUA CRIAÇÃO

DIREITOS AUTORAIS

CONTRATOS QUE DETERMINAM
OS POSSÍVEIS USOS DE UMA
OBRA

DOBRE E COLE





IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

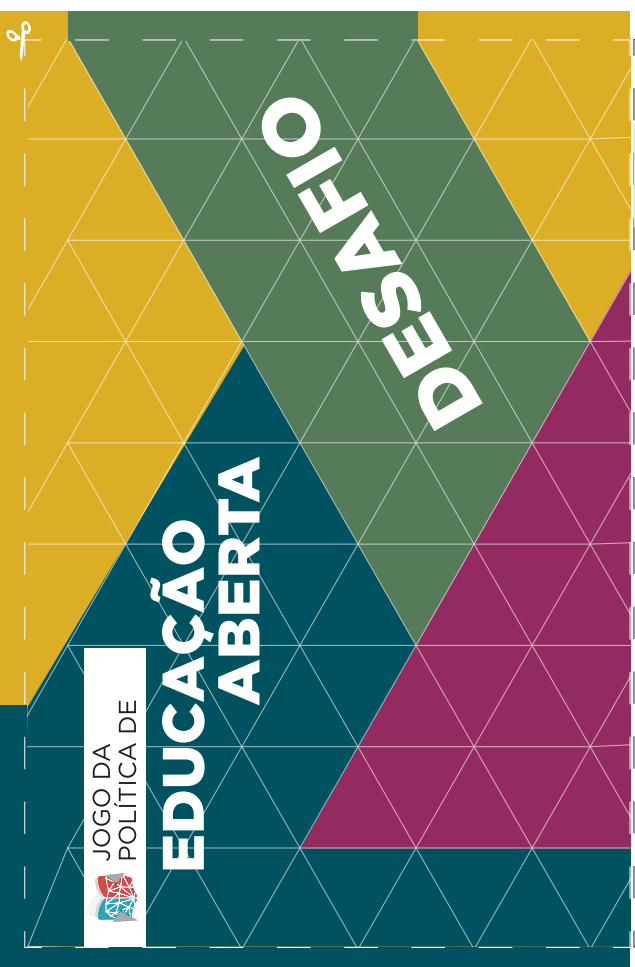
DIREITOS AUTORAIS

RESTRIÇÕES QUE IMPEDEM O
USO DE UMA OBRA

SOFTWARE LIVRE

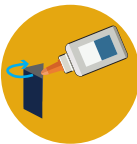
PROGRAMAS ANTIGOS
QUE NÃO SÃO MAIS
COMERCIALIZADOS

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

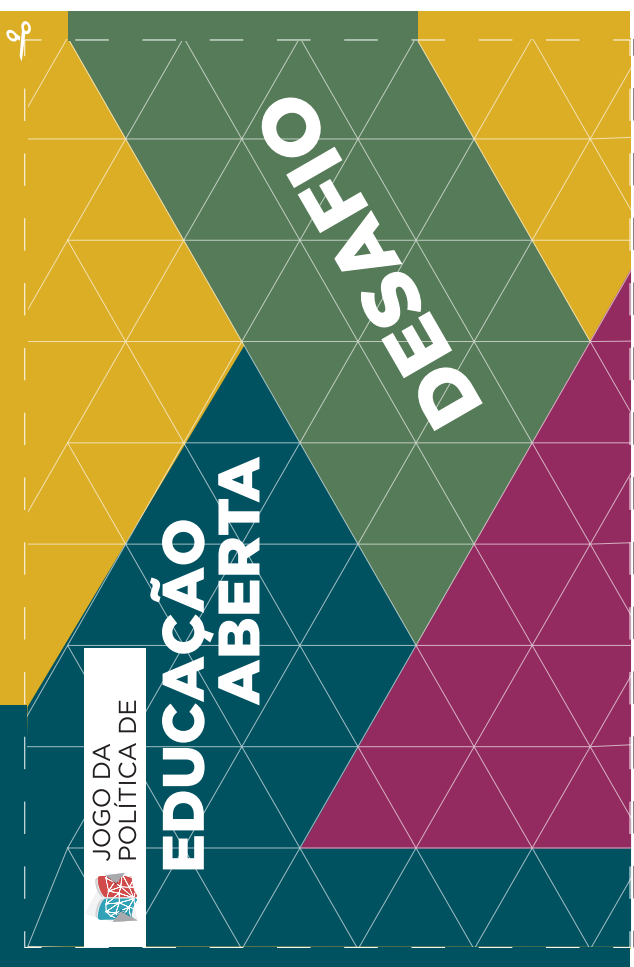
SOFTWARE LIVRE

PROGRAMAS E SERVIÇOS
QUE SÃO SEMPRE
GRATUITOS

SOFTWARE LIVRE

PROGRAMAS QUE GARANTEM
QUATRO LIBERDADES BÁSICAS:
USO PARA QUALQUER
FINALIDADE, ADAPTAÇÃO,
COMPARTILHAMENTO COM
TERCEIROS E MODIFICAÇÃO

DOBRE E COLE

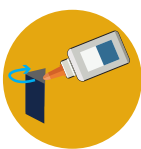




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

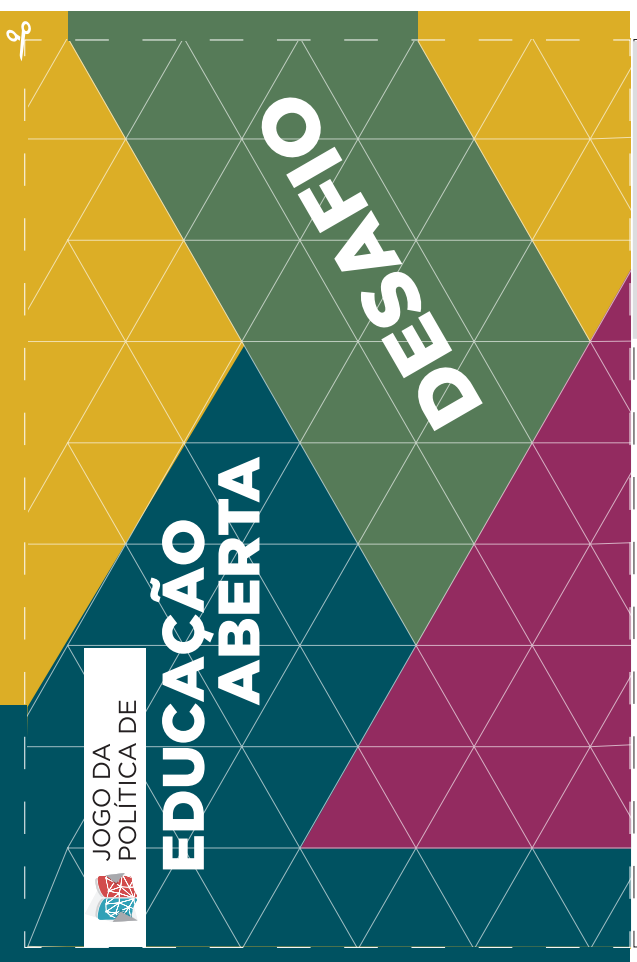
POLÍTICA DE PRIVACIDADE

CONTRATO QUE DETERMINA O
QUE O USUÁRIO PODE OU NÃO
PUBLICAR

POLÍTICA DE PRIVACIDADE

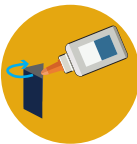
REGULAMENTA OS
DIREITOS DE PROPRIEDADE
INTELLECTUAL

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

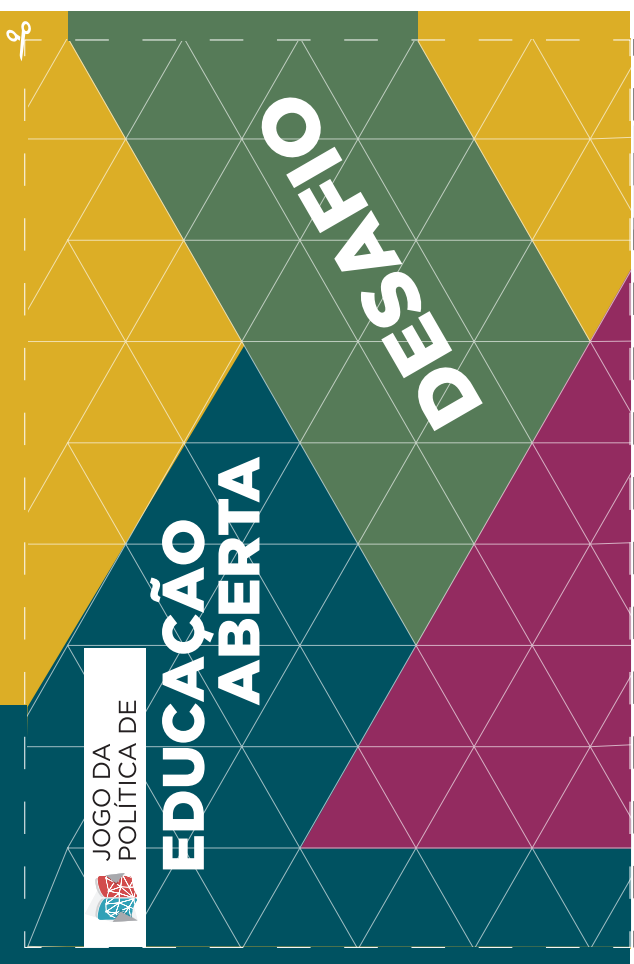
POLÍTICA DE PRIVACIDADE

INFORMA COMO SÃO
UTILIZADAS E PROCESSADAS
AS INFORMAÇÕES FORNECIDAS
OU PRODUZIDAS PELO USUÁRIO

LICENÇAS ABERTAS

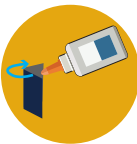
UMA LICENÇA ONDE O
AUTOR ABRE MÃO DE SUA
AUTORIA

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

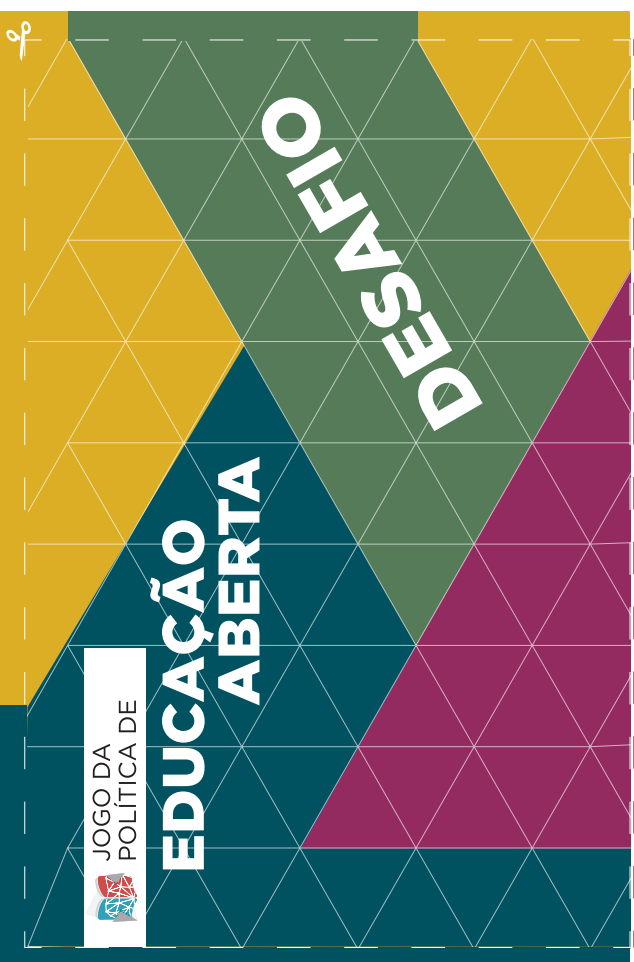
LICENÇAS ABERTAS

LICENÇAS QUE CONCEDEM
ALGUMAS LIBERDADES A
USUÁRIOS, DEFINIDAS PELO
DETENTOR DOS DIREITOS
AUTORAIS

LICENÇAS ABERTAS

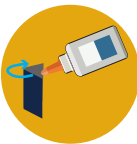
LICENÇAS QUE PERMITEM QUE
A OBRA SEJA USADA PARA
QUALQUER PROPÓSITO, SEM
RESTRIÇÕES

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

FORMATOS ABERTOS

ARQUIVOS SALVOS EM
FORMATOS PADRÃO E CUJA
FONTE ESTÁ DISPONÍVEL
PARA EDIÇÃO E USO

FORMATOS ABERTOS

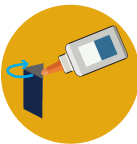
ARQUIVOS QUE Podem SER
BAIXADOS GRATUITAMENTE NA
INTERNET

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

FORMATOS ABERTOS

ARQUIVOS EDITÁVEIS QUE SÓ
DEPENDEM DA PESSOA TER O
SOFTWARE CORRETO PARA
ABRIR

GOVERNANÇA PARTICIPATIVA

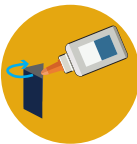
PROCESSOS PARA DEFINIÇÃO
DE OBJETIVOS, PRINCÍPIOS E
AS AÇÕES NECESSÁRIAS PARA
ATINGI-LOS

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

GOVERNANÇA PARTICIPATIVA

PROCESSOS UTILIZADOS
PARA DEFINIR QUAIS TIPOS
DE RECURSOS EDUCACIONAIS
DEVEM ENTRAR EM UM
REPOSITÓRIO

GOVERNANÇA PARTICIPATIVA

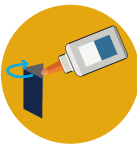
A ENTIDADE, EM UMA
ORGANIZAÇÃO, RESPONSÁVEL
POR DIALOGAR COM O
GOVERNO

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

LOCK-IN TECNOLÓGICO

CONTROLE DE ACESSO A
UM SERVIÇO OU SOFTWARE
ATRAVÉS DE SENHAS OU
PERMISSÕES

LOCK-IN TECNOLÓGICO

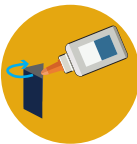
CONTRATAÇÃO, POR
PAGAMENTO, DE UM SOFTWARE
OU SERVIÇO

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

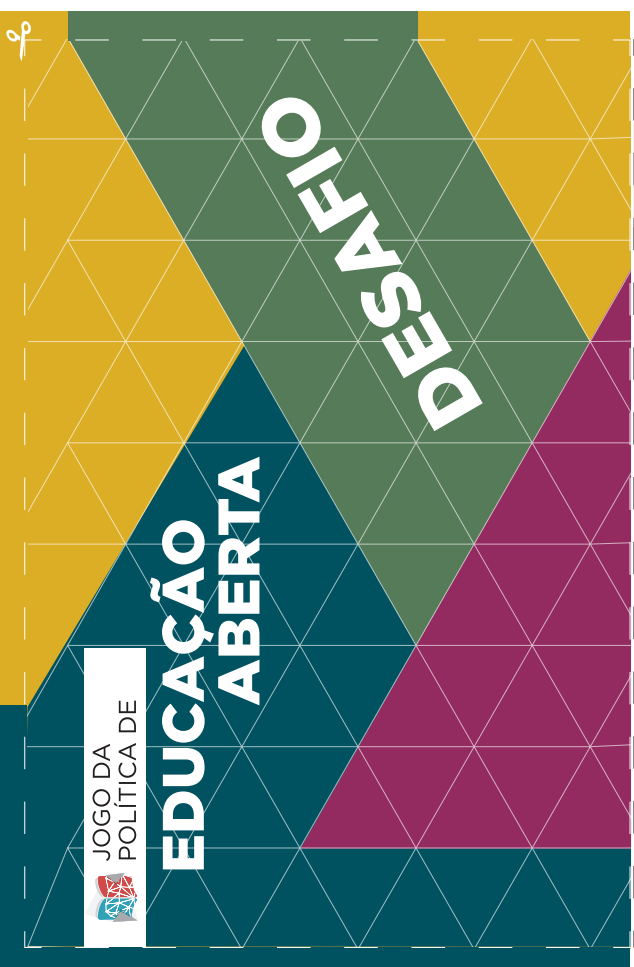
LOCK-IN TECNOLÓGICO

TECNOLOGIA PROPRIETÁRIA,
OPERADA POR UM ÚNICO
FORNECEDOR

REPOSITÓRIO DIGITAL

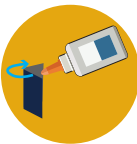
BASE DE DADOS ONLINE
QUE ENGLoba RECURSOS
E COLEÇÕES DE FORMA
ESTRUTURADA

DOBRE E COLE





JOGUE!



DOBRE E COLE



RECORTE



IMPRIMA

REPOSITÓRIO DIGITAL

BUSCADOR ONLINE QUE
PERMITE ENCONTRAR
RECURSOS COM FACILIDADE

REPOSITÓRIO DIGITAL

PLATAFORMA ONLINE
QUE CONTÉM RECURSOS
DISPONÍVEIS PARA
DOWNLOAD

DOBRE E COLE

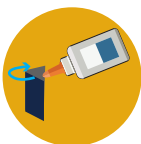




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

EDUCAÇÃO ABERTA

Movimento histórico que busca atualizar princípios da educação progressista na cultura digital. Promove a equidade, a inclusão e a qualidade através de práticas pedagógicas abertas apoiadas na liberdade de criar, usar, combinar, alterar e redistribuir recursos educacionais de forma colaborativa. Incorpora tecnologias e formatos abertos, priorizando o software livre. Nesse contexto, prioriza a proteção dos direitos digitais, incluindo o acesso à informação, a liberdade de expressão e o direito à privacidade.

JOGO DA
POLÍTICA DE



EDUCAÇÃO ABERTA

SOLO

DOBRE E COLE