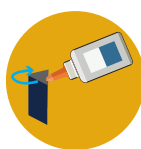




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

1
**FOMENTAMOS LA
CURACIÓN COLECTIVA
Y COLABORATIVA
DE RECURSOS
EDUCATIVOS**



2
**DISPONEMOS DE ESPACIOS
PERMANENTES PARA LA
FORMACIÓN CONTINUA
Y LA COLABORACIÓN
ENTRE LOS DISTINTOS
AGENTES IMPLICADOS EN LA
PRODUCCIÓN DE RECURSOS
EDUCATIVOS**



3
**NUESTRAS PRÁCTICAS
PRETENDEN RESPETAR
LOS DERECHOS DIGITALES,
ORIENTANDO SOBRE QUÉ
SON Y CÓMO PUEDEN
GARANTIZARSE**



4
**NUESTROS PROFESORES/
FUNCIONARIOS PÚBLICOS
PRODUCEN RECURSOS
EDUCATIVOS ABIERTOS**



5
**FOMENTAMOS LA
CO-CREACIÓN DE
NUESTROS RECURSOS
EDUCATIVOS**

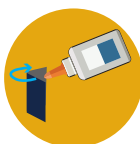




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOQUE!

TENEMOS UNA POLÍTICA
INSTITUCIONAL DE
DERECHOS DE AUTOR QUE
PERMITE LA CONCESIÓN
DE LICENCIAS LIBRES Y
ABIERTAS DE LOS RECURSOS
EDUCATIVOS QUE CREAMOS
Y COMPARTIMOS



EN NUESTROS SISTEMAS
Y PLATAFORMAS,
REDUCIMOS LOS
DATOS PERSONALES
RECOGIDOS Y LOS
TRATAMOS DE FORMA
SEGURA



ANALIZAMOS LAS **POLÍTICAS**
DE PRIVACIDAD DE LAS
PLATAFORMAS DIGITALES
EXTERNAS QUE ADOPTAMOS
O RECOMENDAMOS
DE ACUERDO CON LA
LEGISLACIÓN VIGENTE



NUESTRAS PLATAFORMAS
TIENEN **CONDICIONES DE**
USO EN UN LENGUAJE
CLARO PARA LOS
USUARIOS



NUESTRAS LICITACIONES
Y CONTRATOS SIEMPRE
PREVÉN **LICENCIAS**
ABIERTAS PARA
CUALQUIER MATERIAL
EDUCATIVO QUE SE
ADQUIERA

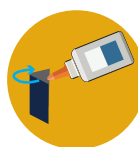




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOQUE!

PODEMOS SUSTITUIR
A LOS PROVEEDORES
PORQUE NUNCA
CONTRATAMOS CON
BLOQUEO TECNOLÓGICO
DE SOFTWARE O
HARDWARE

11



IMPLEMENTAMOS NUESTRAS
TECNOLOGÍAS TENIENDO
EN CUENTA LOS DERECHOS
DIGITALES Y DANDO
PRIORIDAD A LOS PRINCIPIOS
DEL **SOFTWARE LIBRE**

12



PRIORIZAMOS
Y/O PRODUCIMOS
RECURSOS EDUCATIVOS
UTILIZANDO **FORMATOS**
ABIERTOS

13



ALMACENAMOS
NUESTROS RECURSOS
EDUCATIVOS EN UN
REPOSITORIO DIGITAL

14



CONTAMOS CON UN
MODELO DE **GOBERNANZA**
PARTICIPATIVA PARA
DEFINIR Y ANALIZAR
LA EVOLUCIÓN DE LAS
TECNOLOGÍAS QUE
ADOPTAMOS O CREAMOS

15





IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOQUE!





IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOQUE!





IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOQUE!



JUEGO DE
POLÍTICA DE

EDUCACIÓN ABIERTA

DIAGNÓSTICO



JUEGO DE
POLÍTICA DE

EDUCACIÓN ABIERTA

DIAGNÓSTICO



JUEGO DE
POLÍTICA DE

EDUCACIÓN ABIERTA

DIAGNÓSTICO



JUEGO DE
POLÍTICA DE

EDUCACIÓN ABIERTA

DIAGNÓSTICO



JUEGO DE
POLÍTICA DE

EDUCACIÓN ABIERTA

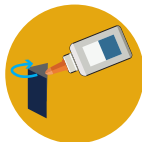
DIAGNÓSTICO



IMPRIMA



RECORTE

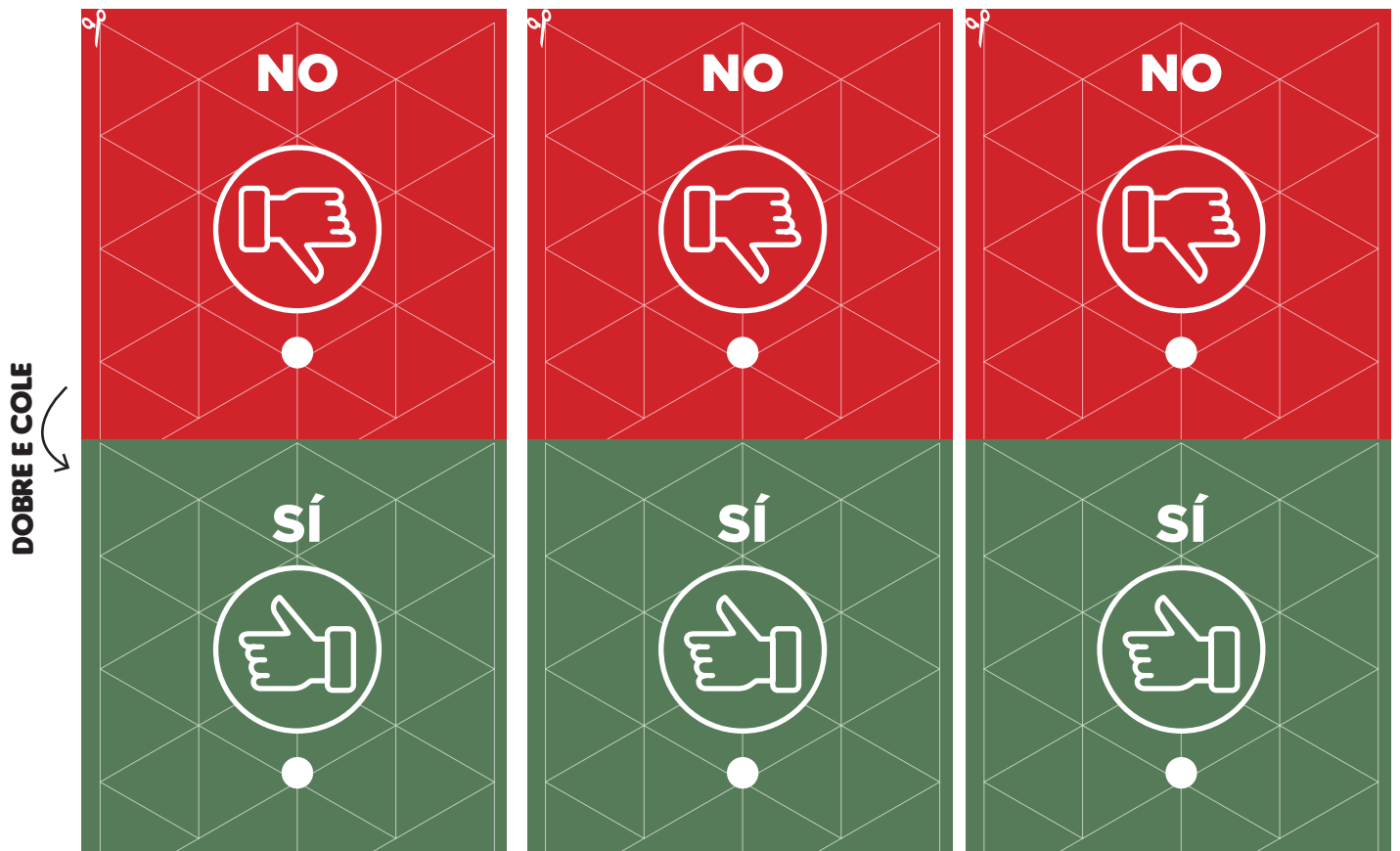


DOBRE E COLE



JOQUE!

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 |

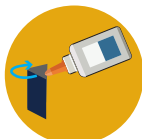




IMPRIMA



RECORTE

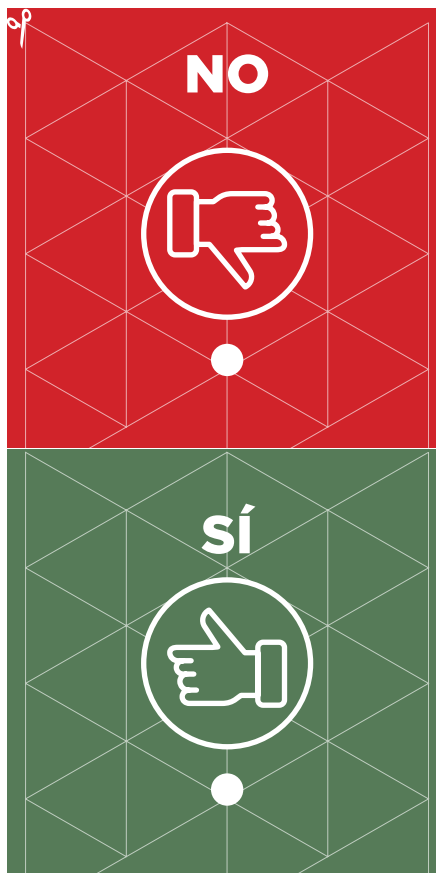
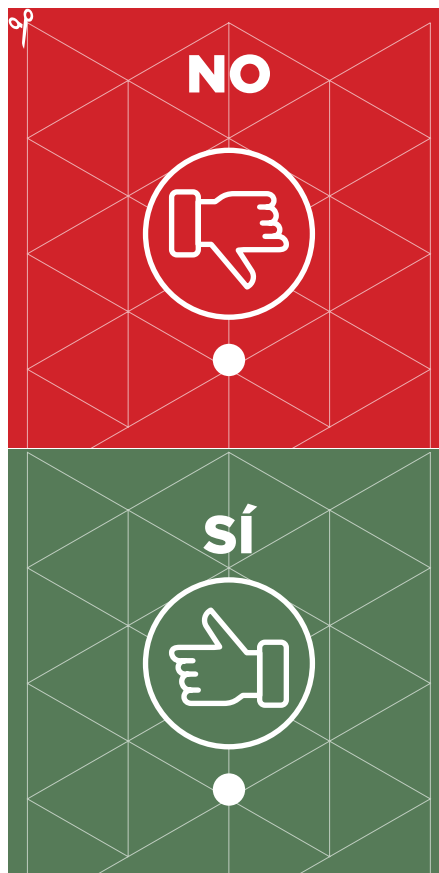


DOBRE E COLE

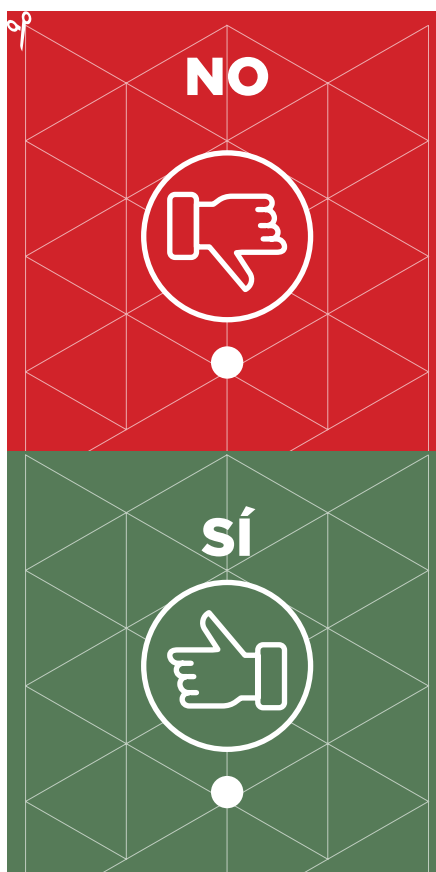


JOGUE!

DOBRE E COLE



DOBRE E COLE

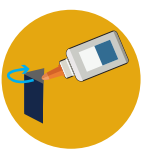




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

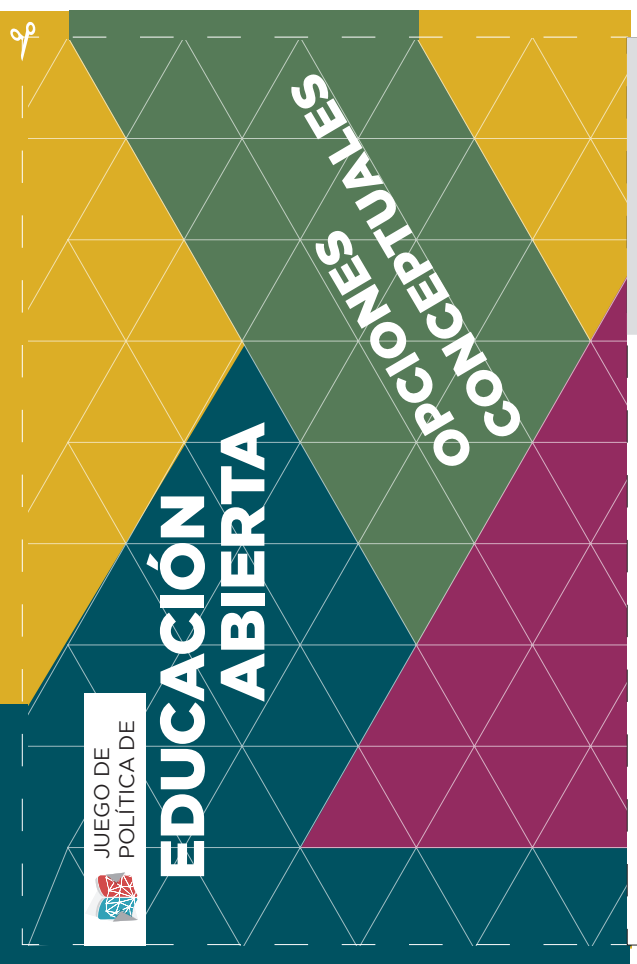
CO-CREACIÓN

EL PÚBLICO PARTICIPA
ACTIVAMENTE EN EL DISEÑO
Y/O LA PRODUCCIÓN DE
RECURSOS

CO-CREACIÓN

PERMITIR QUE LA GENTE
OPINE EN INTERNET SOBRE
UN RECURSO EDUCATIVO

DOBRE E COLE

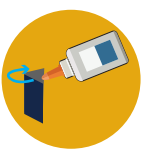




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

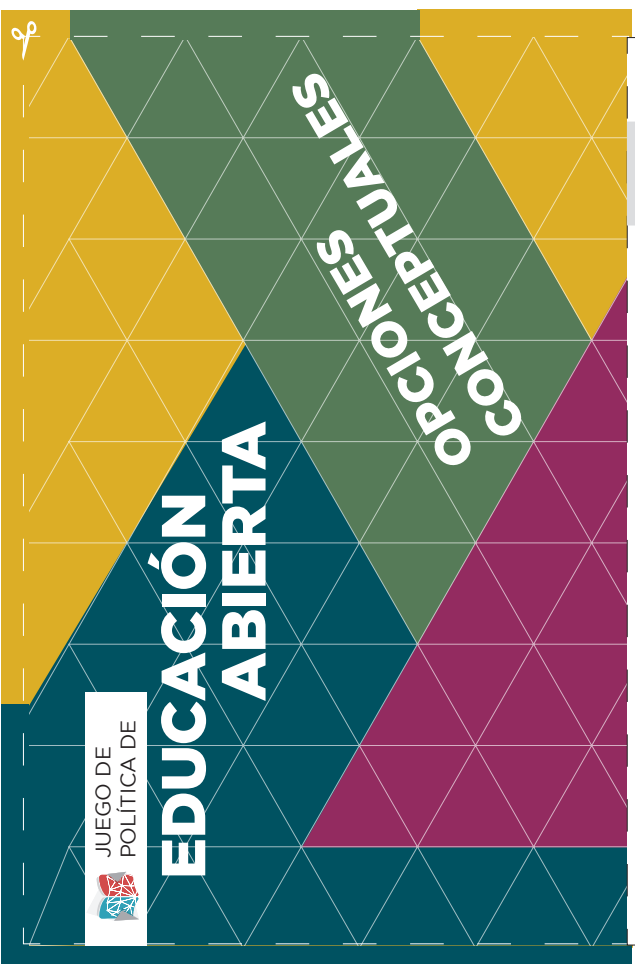
CO-CREACIÓN

REALIZAR UNA EVALUACIÓN
DESPUÉS DE UTILIZAR UN
RECURSO EDUCATIVO

RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

MATERIAL EDUCATIVO EN
CUALQUIER FORMATO O
SOPORTE QUE TENGA UNA
LICENCIA ABIERTA

DOBRE E COLE

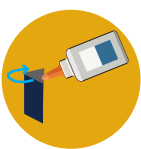




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

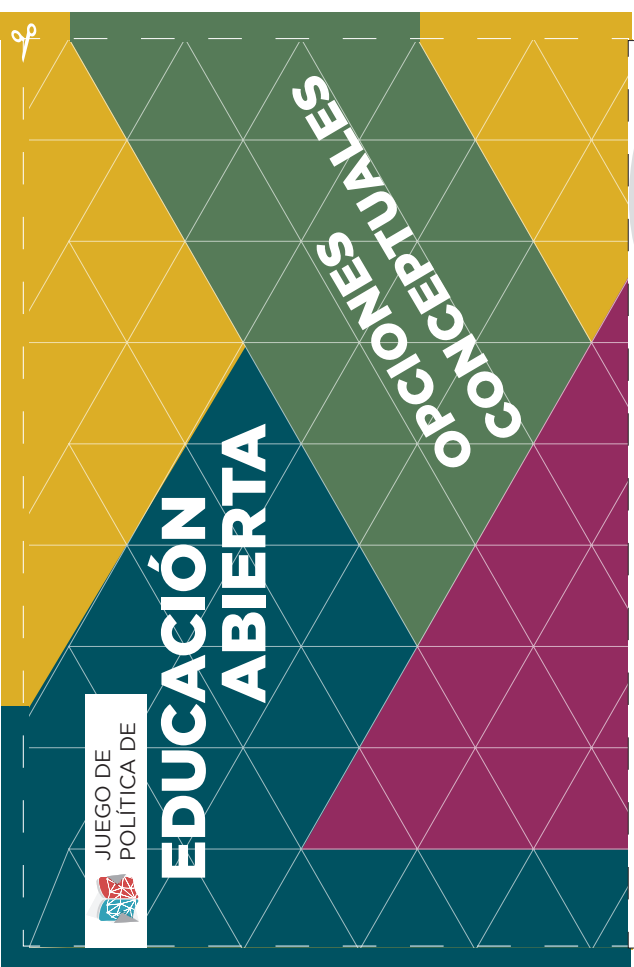
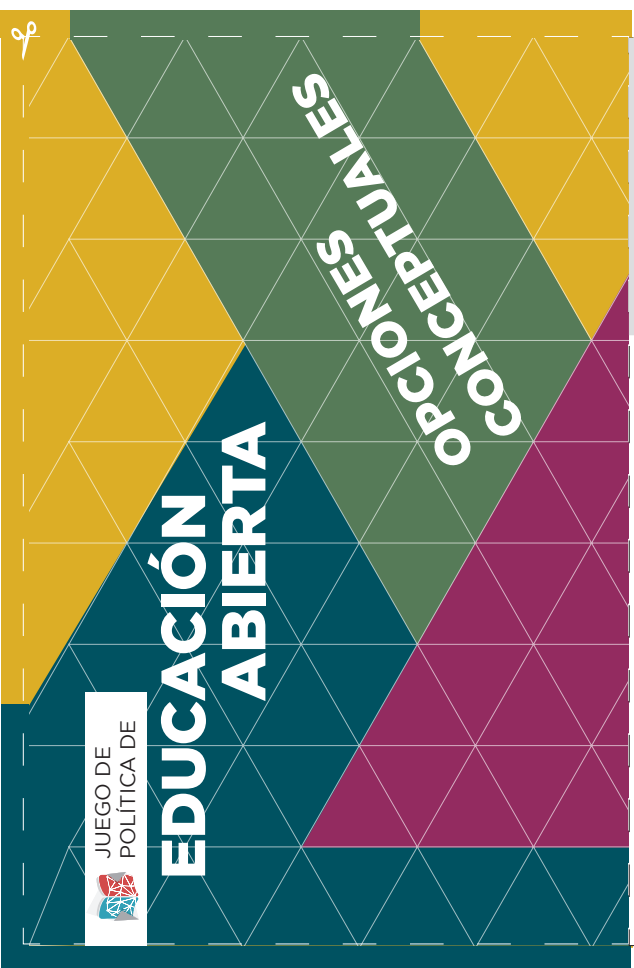
RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

**MATERIAL EDUCATIVO EN
FORMATO DIGITAL**

RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

**CUALQUIER MATERIAL
DISPONIBLE GRATUITAMENTE
EN INTERNET**

DOBRE E COLE

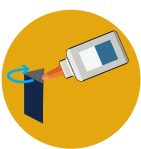




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

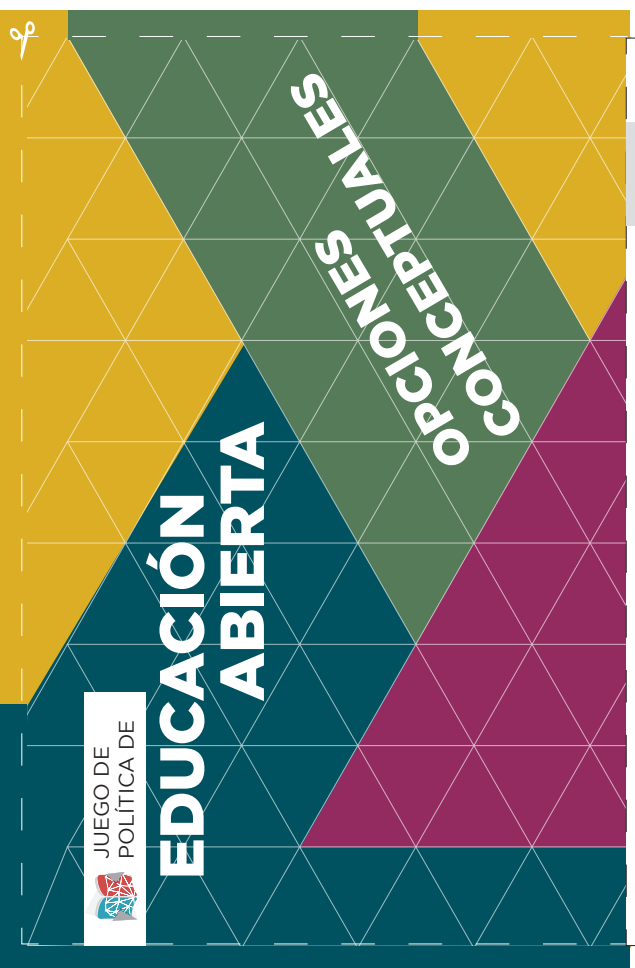
CURACIÓN

DEFINICIÓN DE CRITERIOS DE CALIDAD PARA LA INCLUSIÓN O EXCLUSIÓN DE RECURSOS EDUCATIVOS

CURACIÓN

PROCESO CONTINUO QUE IMPLICA DEFINIR, SELECCIONAR Y ORGANIZAR COLECCIONES DE RECURSOS EDUCATIVOS

DOBRE E COLE

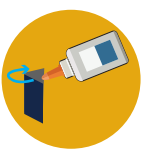




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

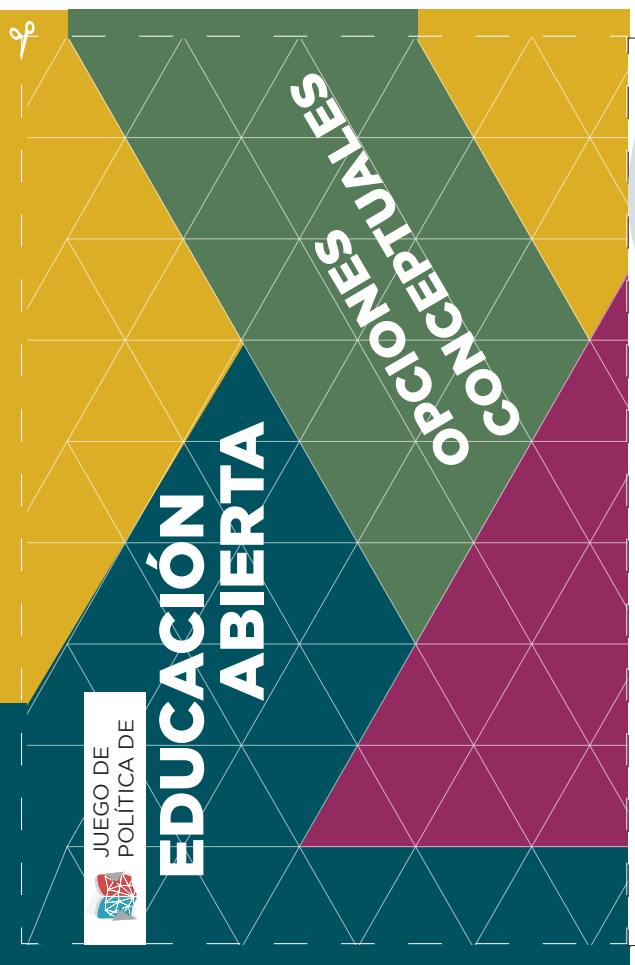
CURACIÓN

RECOPILACIÓN DE MATERIALES
Y/O RECURSOS TEMÁTICOS

DERECHOS DIGITALES

EL DERECHO BÁSICO A TENER
ACCESO A UN TELÉFONO MÓVIL
O A UNA CONEXIÓN DE BANDA
ANCHA GARANTIZADO A TODOS
LOS CIUDADANOS

DOBRE E COLE





IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOQUE!

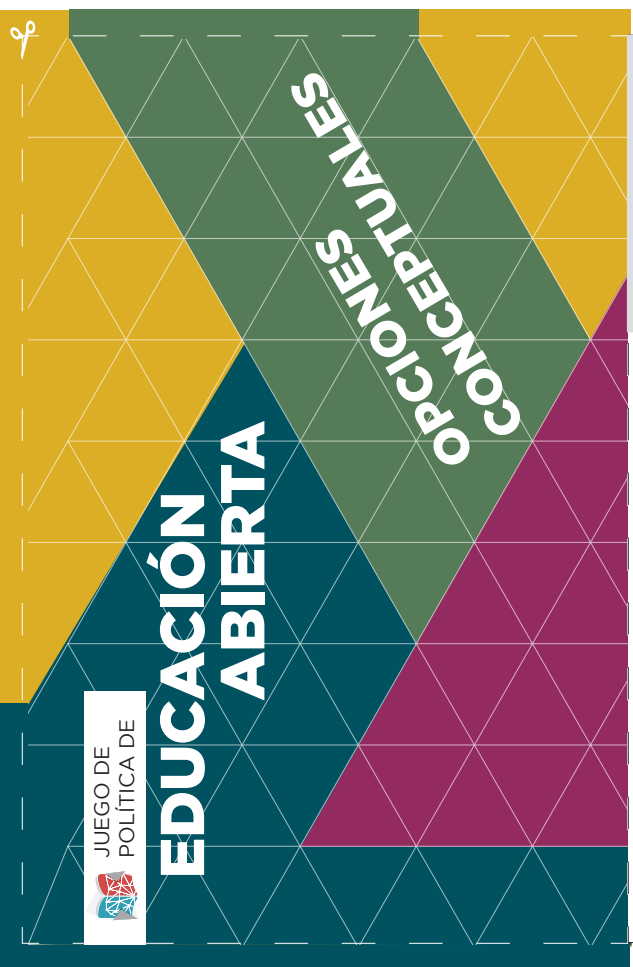
DERECHOS DIGITALES

DERECHO A LA INTIMIDAD
Y A QUE EL GOBIERNO NO
RECOPILE SUS DATOS

DERECHOS DIGITALES

EN TIEMPOS DE INTERNET, HACER
CUMPLIR LOS DERECHOS HUMANOS
YA RECONOCIDOS, ASÍ COMO LOS
NUEVOS DERECHOS POTENCIALES
(COMO EL DERECHO AL ACCESO A
INTERNET Y A LA PRIVACIDAD)

DOBRE E COLE

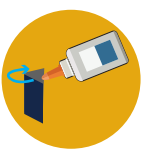




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

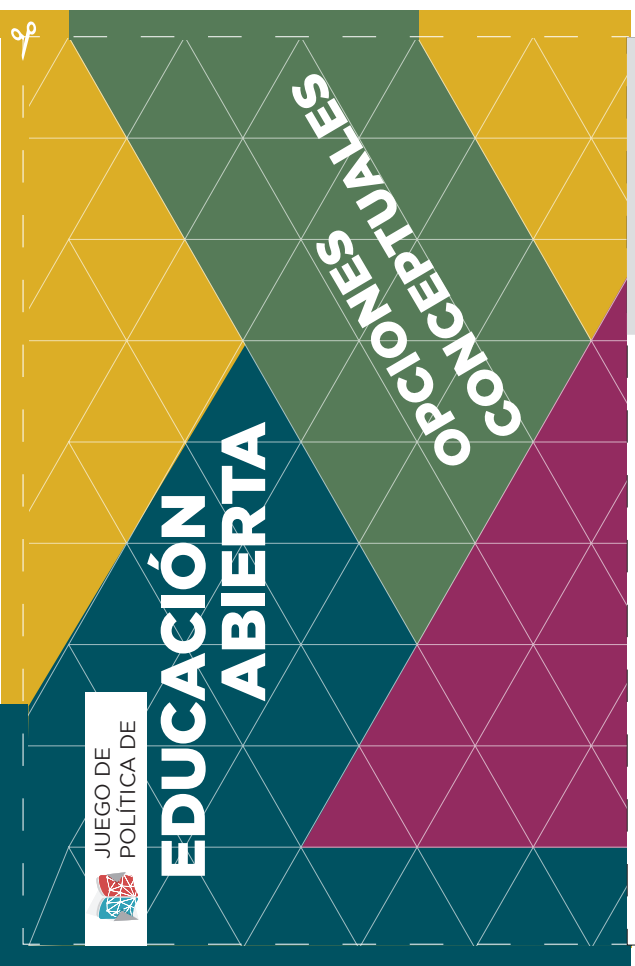
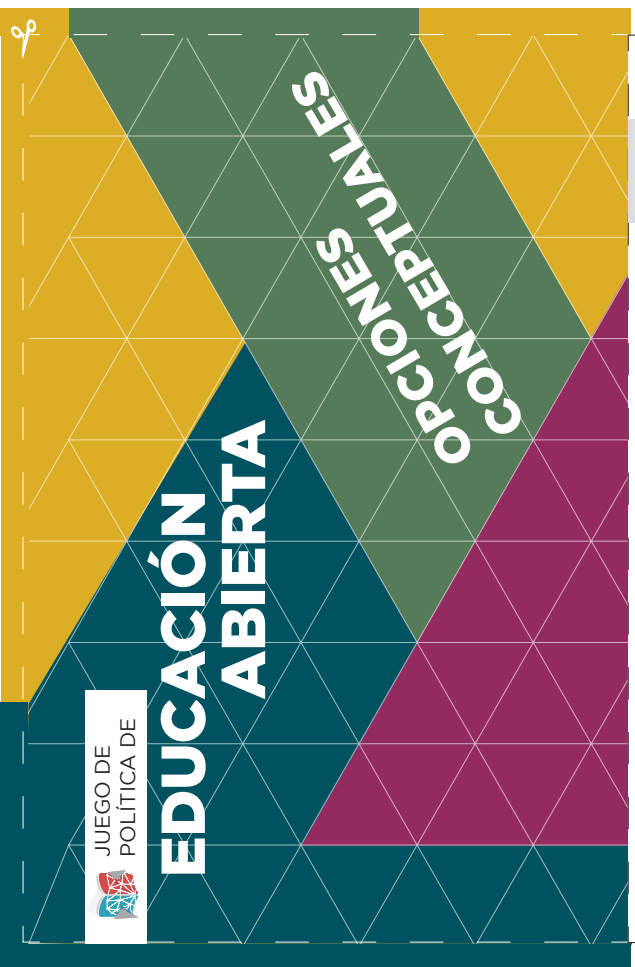
CONDICIONES DE USO

DEFINE LOS COSTES Y
MODELOS DE PAGO POR
UTILIZAR UN SERVICIO

CONDICIONES DE USO

NORMAS QUE DETERMINAN
EL USO DE UNA PLATAFORMA,
HERRAMIENTA O APLICACIÓN

DOBRE E COLE

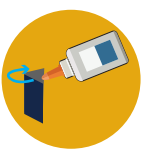




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



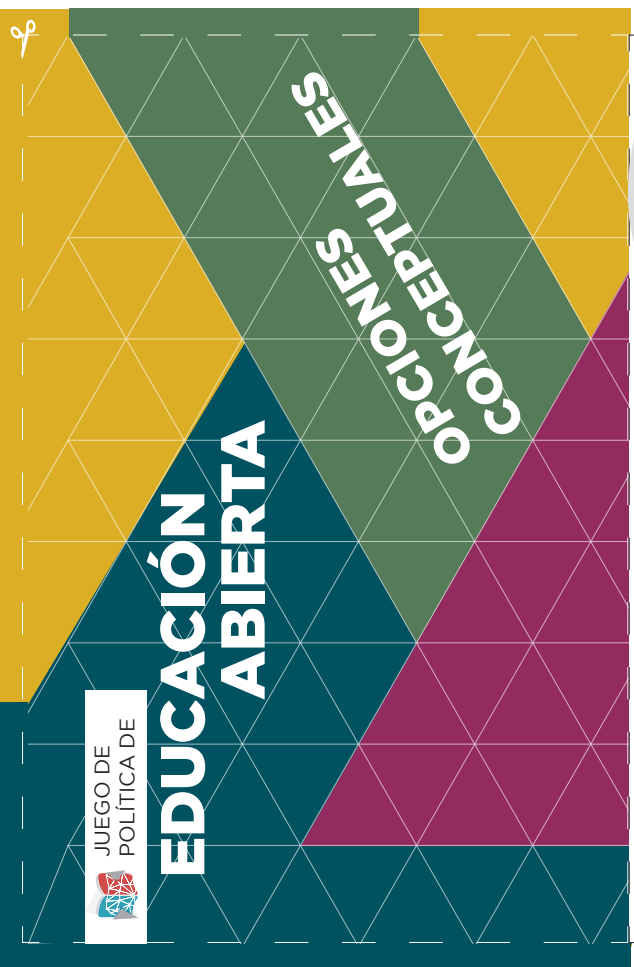
JOGUE!

CONDICIONES DE USO

MANUAL DE INSTRUCCIONES
DE UNA PLATAFORMA,
HERRAMIENTA O APLICACIÓN

DATOS PERSONALES

CUALQUIER INFORMACIÓN QUE
IDENTIFIQUE O PERMITA (POR
SÍ SOLA O EN COMBINACIÓN
CON OTRA INFORMACIÓN) LA
IDENTIFICACIÓN DE UNA PERSONA



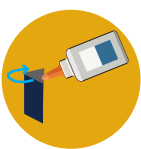
DOBRE E COLE



IMPRIMA



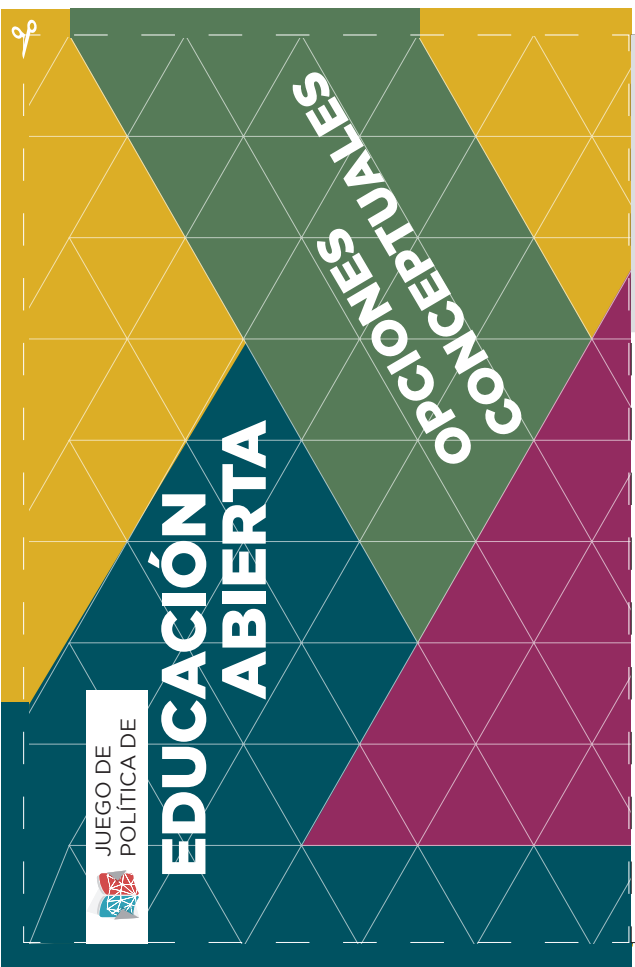
RECORTE



DOBRE E COLE

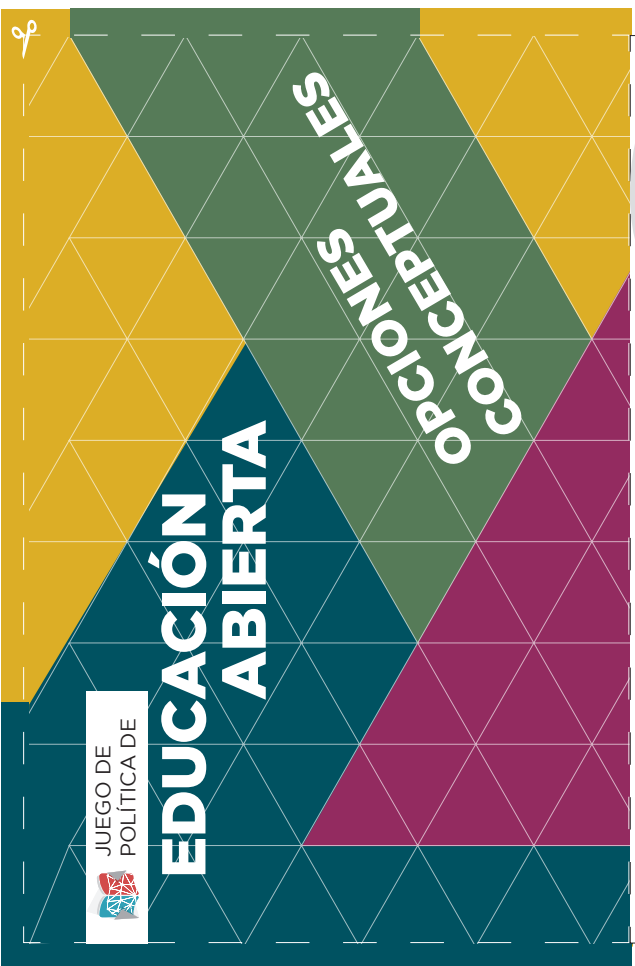


JOGUE!



DATOS PERSONALES

NOMBRE Y APELLIDOS DE UNA PERSONA



DATOS PERSONALES

NÚMERO DE IDENTIDAD DE UNA PERSONA

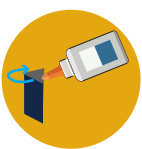
DOBRE E COLE



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

DERECHOS DE AUTOR

LOS DERECHOS QUE EL
CREADOR O CREADORES
DE UNA OBRA INTELECTUAL
TIENEN SOBRE SU CREACIÓN

DERECHOS DE AUTOR

CONTRATOS QUE DETERMINAN
LOS POSIBLES USOS DE UNA
OBRA

DOBRE E COLE

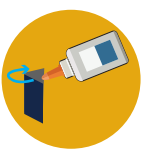




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

DERECHOS DE AUTOR

RESTRICCIONES QUE IMPIDEN
EL USO DE UNA OBRA

SOFTWARE LIBRE

PROGRAMAS ANTIGUOS
QUE YA NO SE VENDEN

DOBRE E COLE

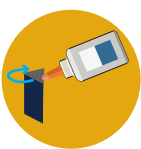




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

SOFTWARE LIBRE

PROGRAMAS Y SERVICIOS
SIEMPRE GRATUITOS

SOFTWARE LIBRE

PROGRAMAS QUE GARANTIZAN
CUATRO LIBERTADES BÁSICAS:
UTILIZACIÓN PARA CUALQUIER
FIN, ADAPTACIÓN, PUESTA
EN COMÚN CON TERCEROS Y
MODIFICACIÓN

DOBRE E COLE

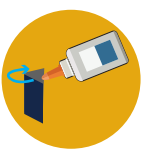




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

CONTRATO QUE DETERMINA LO
QUE EL USUARIO PUEDE Y NO
PUEDE PUBLICAR

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

REGULA LOS DERECHOS DE
PROPIEDAD INTELECTUAL

DOBRE E COLE

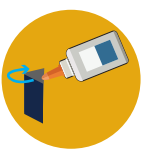




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

INFORMA DE CÓMO SE UTILIZA
Y PROCESA LA INFORMACIÓN
PROPORCIONADA O
PRODUCIDA POR EL USUARIO

LICENCIAS ABIERTAS

UNA LICENCIA EN LA QUE
EL AUTOR RENUNCIA A SU
AUTORÍA



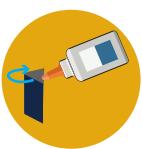
DOBRE E COLE



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

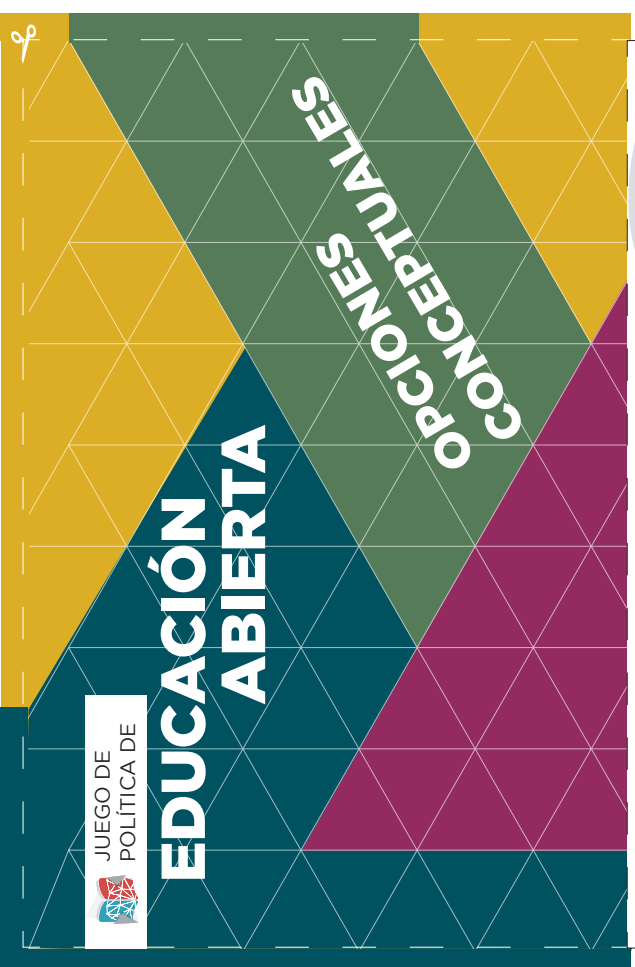
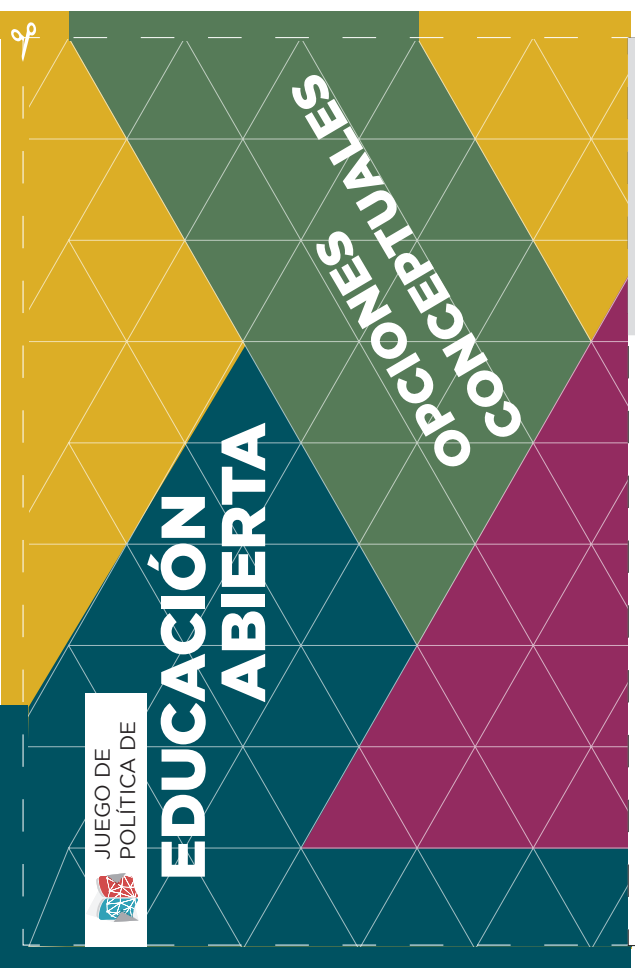
LICENCIAS ABIERTAS

LICENCIAS QUE CONCEDEN
CIERTAS LIBERTADES A LOS
USUARIOS, DEFINIDAS POR EL
TITULAR DE LOS DERECHOS DE
AUTOR

LICENCIAS ABIERTAS

LICENCIAS QUE PERMITEN
UTILIZAR LA OBRA PARA
CUALQUIER FIN, SIN
RESTRICCIONES

DOBRE E COLE

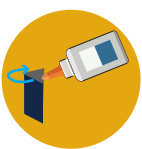




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

FORMATOS ABIERTOS

ARCHIVOS GUARDADOS EN
FORMATOS ESTÁNDAR Y CUYA
FUENTE ESTÁ DISPONIBLE
PARA SU EDICIÓN Y USO

FORMATOS ABIERTOS

ARCHIVOS QUE PUEDEN
DESCARGARSE GRATUITAMENTE
EN INTERNET

DOBRE E COLE

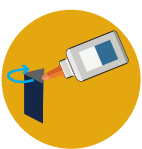




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

FORMATOS ABIERTOS

ARCHIVOS EDITABLES QUE
SÓLO NECESITAN EL SOFTWARE
ADECUADO PARA ABRIRSE

GOBERNANZA PARTICIPATIVA

PROCESOS PARA DEFINIR LOS
OBJETIVOS, LOS PRINCIPIOS
Y LAS ACCIONES NECESARIAS
PARA ALCANZARLOS



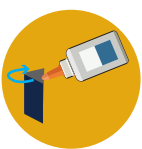
DOBRE E COLE



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

GOBERNANZA PARTICIPATIVA

LOS PROCESOS UTILIZADOS
PARA DEFINIR QUÉ TIPOS DE
RECURSOS EDUCATIVOS DEBEN
IR A UN REPOSITORIO

GOBERNANZA PARTICIPATIVA

LA ENTIDAD DE UNA
ORGANIZACIÓN RESPONSABLE
DEL DIÁLOGO CON EL
GOBIERNO

DOBRE E COLE

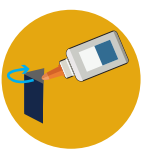




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

BLOQUEO TECNOLÓGICO

CONTROL DEL ACCESO A
UN SERVICIO O PROGRAMA
INFORMÁTICO MEDIANTE
CONTRASEÑAS O PERMISOS

BLOQUEO TECNOLÓGICO

CONTRATACIÓN DE SOFTWARE
O SERVICIOS DE PAGO

DOBRE E COLE

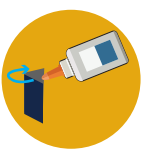




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

BLOQUEO TECNOLÓGICO

TECNOLOGÍA PROPIA,
EXPLOTADA POR UN ÚNICO
PROVEEDOR

REPOSITORIO DIGITAL

BASE DE DATOS EN LÍNEA
QUE ENGLoba RECURSOS
Y COLECCIONES DE FORMA
ESTRUCTURADA



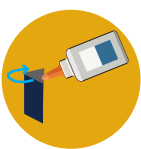
DOBRE E COLE



IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

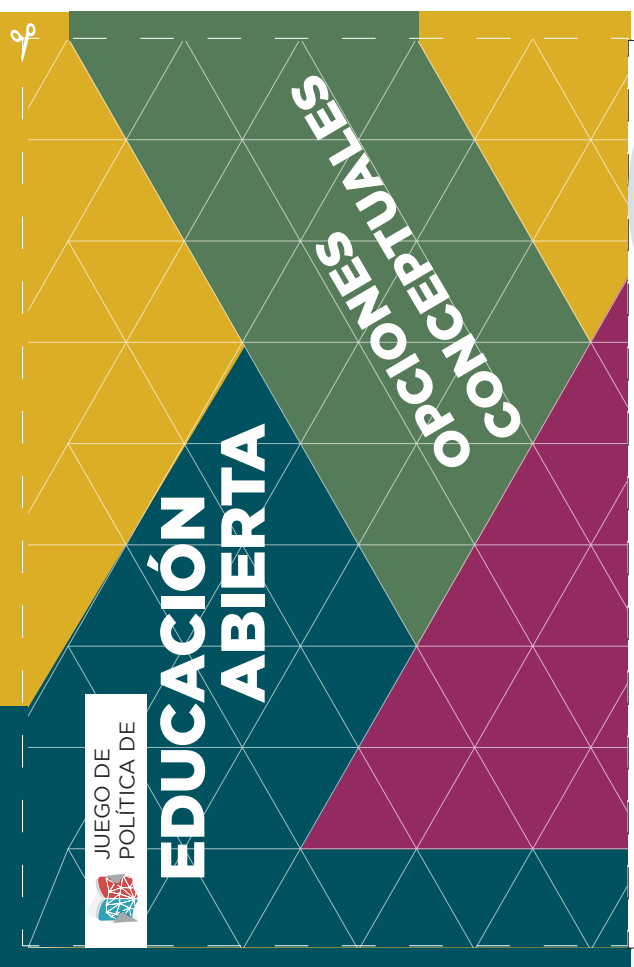
REPOSITORIO DIGITAL

MOTOR DE BÚSQUEDA EN LÍNEA
QUE PERMITE ENCONTRAR
RECURSOS FÁCILMENTE

REPOSITORIO DIGITAL

PLATAFORMA EN LÍNEA CON
RECURSOS DESCARGABLES

DOBRE E COLE

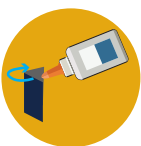




IMPRIMA



RECORTE



DOBRE E COLE



JOGUE!

EDUCACIÓN ABIERTA

Movimiento histórico que pretende actualizar los principios de la educación progresista en la cultura digital. Promueve la equidad, la inclusión y la calidad a través de prácticas pedagógicas abiertas basadas en la libertad de crear, usar, combinar, alterar y redistribuir recursos educativos de forma colaborativa. Incorpora tecnologías y formatos abiertos, priorizando el software libre. En este contexto, enfatiza la protección de los derechos digitales, incluyendo el acceso a la información, la libertad de expresión y el derecho a la privacidad.

DOBRE E COLE

GLOSARIO EDUCACIÓN ABIERTA

JUEGO DE
POLÍTICA DE

